

**Savoir sans Frontières**

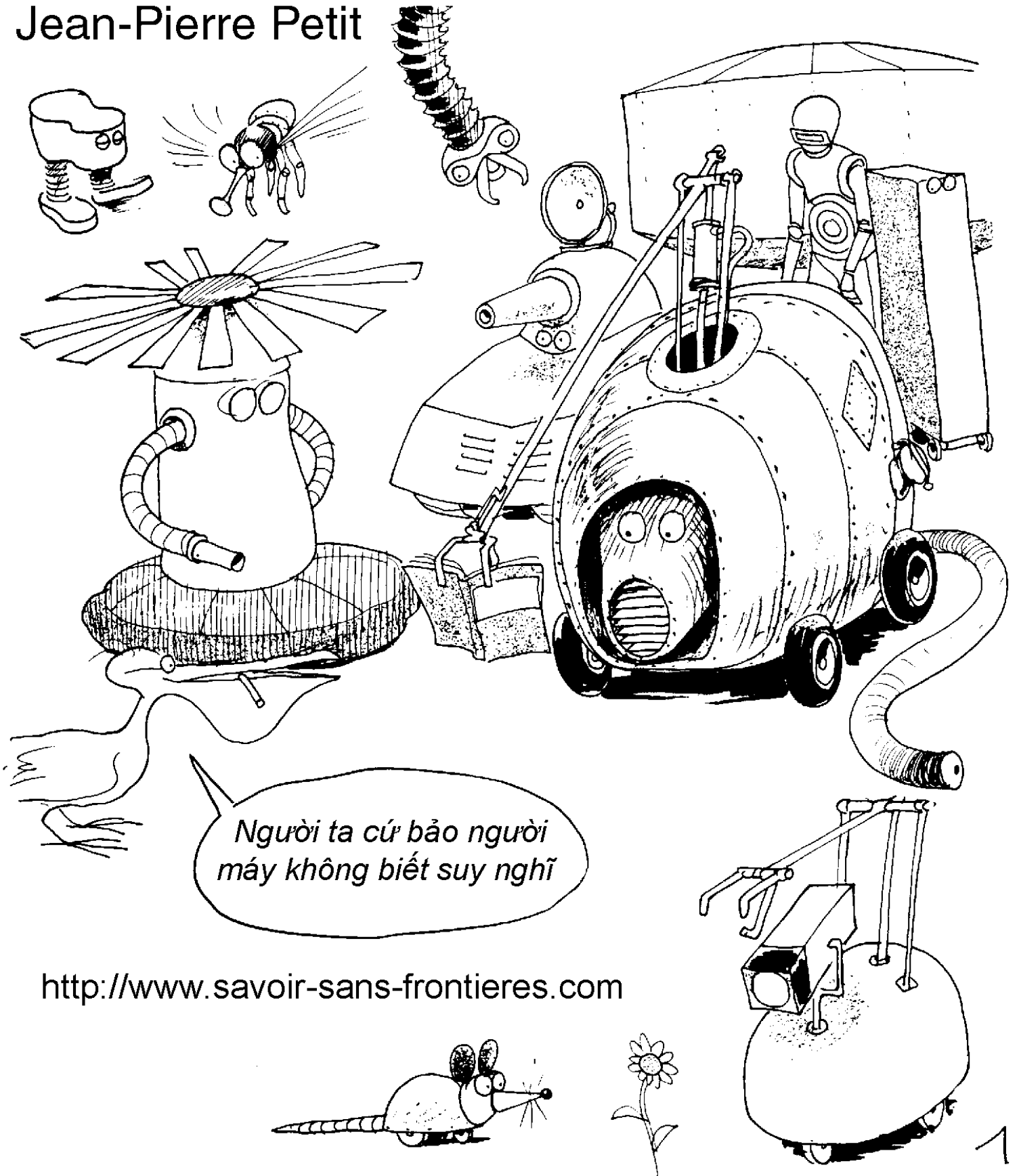
**TRI THỨC KHÔNG BIÊN GIỚI**

<http://savoir-sans-frontieres.com>

*Những cuộc phiêu lưu của Anselme Lanturlu*

# **Người máy mơ gì**

Jean-Pierre Petit



<http://www.savoir-sans-frontieres.com>

# Tri thức không biên giới

Thành lập theo Luật Hiệp hội 1901  
Villa Jean-Christophe, 206 đường Montagnère, 84120, Pháp

<http://www.savoir-sans-frontieres.com>



**Jean-Pierre Petit, chủ tịch hiệp hội :** Từng phụ trách nghiên cứu tại Trung tâm Nghiên cứu Khoa học Quốc gia Pháp (CNRS), chuyên gia nghiên cứu vũ trụ, người sáng lập ra một thể loại truyện tranh mới : truyện tranh khoa học. Năm 2005, ông đã quyết định đưa hơn 20 tác phẩm của mình lên mạng và cho phép người xem tải miễn phí từ trang web của ông. Ông cũng là người thành lập hiệp hội Tri thức không biên giới, hoạt động phi lợi nhuận vì mục đích phổ biến các kiến thức khoa học kỹ thuật đi khắp thế giới. Từ những nguồn đóng góp tự nguyện, năm 2006, Hiệp hội trích ra 150 euros trả cho mỗi dịch giả ( bao gồm cả phí chuyển tiền). Mỗi ngày đều có rất nhiều người tham gia dịch, góp phần làm tăng số lượng các tập truyện được dịch (năm 2005, truyện đã được dịch ra 18 thứ tiếng, có cả tiếng Lào và tiếng Ruanda).

Các giáo viên có thể tải truyện về dưới dạng tập tin PDF, sử dụng toàn bộ hoặc một phần tác phẩm để phục vụ cho việc giảng dạy nếu đó là hoạt động phi lợi nhuận. Truyện cũng có thể được đưa vào thư viện địa phương, thư viện các trường phổ thông và đại học dưới dạng sách in hoặc lưu trên mạng nội bộ.

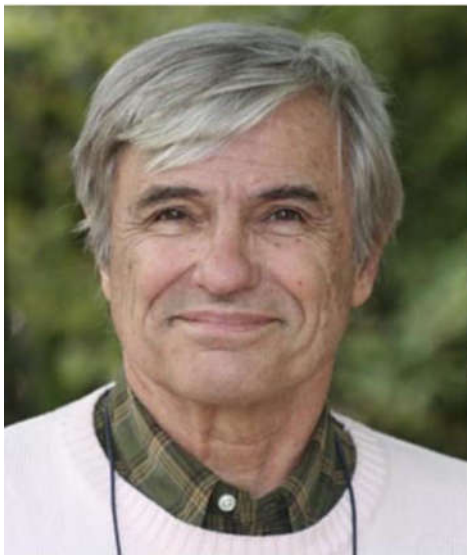
Tác giả cũng đã bắt đầu viết những tập truyện đơn giản dễ hiểu hơn (dành cho lứa tuổi 12), bổ sung cho bộ truyện hiện có. Ngoài ra hiệp hội cũng đang chuẩn bị để cho ra đời các tập truyện « nói » dành cho người không biết chữ và truyện « song ngữ » giúp người đọc học tiếng nước ngoài từ tiếng mẹ đẻ.

Hiệp hội vẫn đang không ngừng tìm kiếm các dịch giả có kiến thức về lĩnh vực khoa học kỹ thuật để có thể chuyển ngữ các tập truyện sang ngôn ngữ mẹ đẻ của họ một cách chính xác nhất.

Hiệp hội cũng rất mong nhận được sự đóng góp của mọi người (dưới dạng ngân phiếu chuyển cho Hiệp hội Savoir sans Frontières). Phần lớn nguồn tài chính của hiệp hội vào năm 2006 được dùng để chi trả cho công tác dịch thuật

# Kiến thức không biên giới

Hiệp hội phi lợi nhuận được thành lập vào năm 2005 và do hai nhà khoa học người Pháp quản lý. Mục đích: phổ biến kiến thức khoa học bằng cách sử dụng ban nhạc được vẽ qua các tệp PDF có thể tải xuống miễn phí. Năm 2020: 565 bản dịch sang 40 ngôn ngữ đã đạt được. Với hơn 500.000 lượt tải xuống.



**Jean-Pierre Petit**



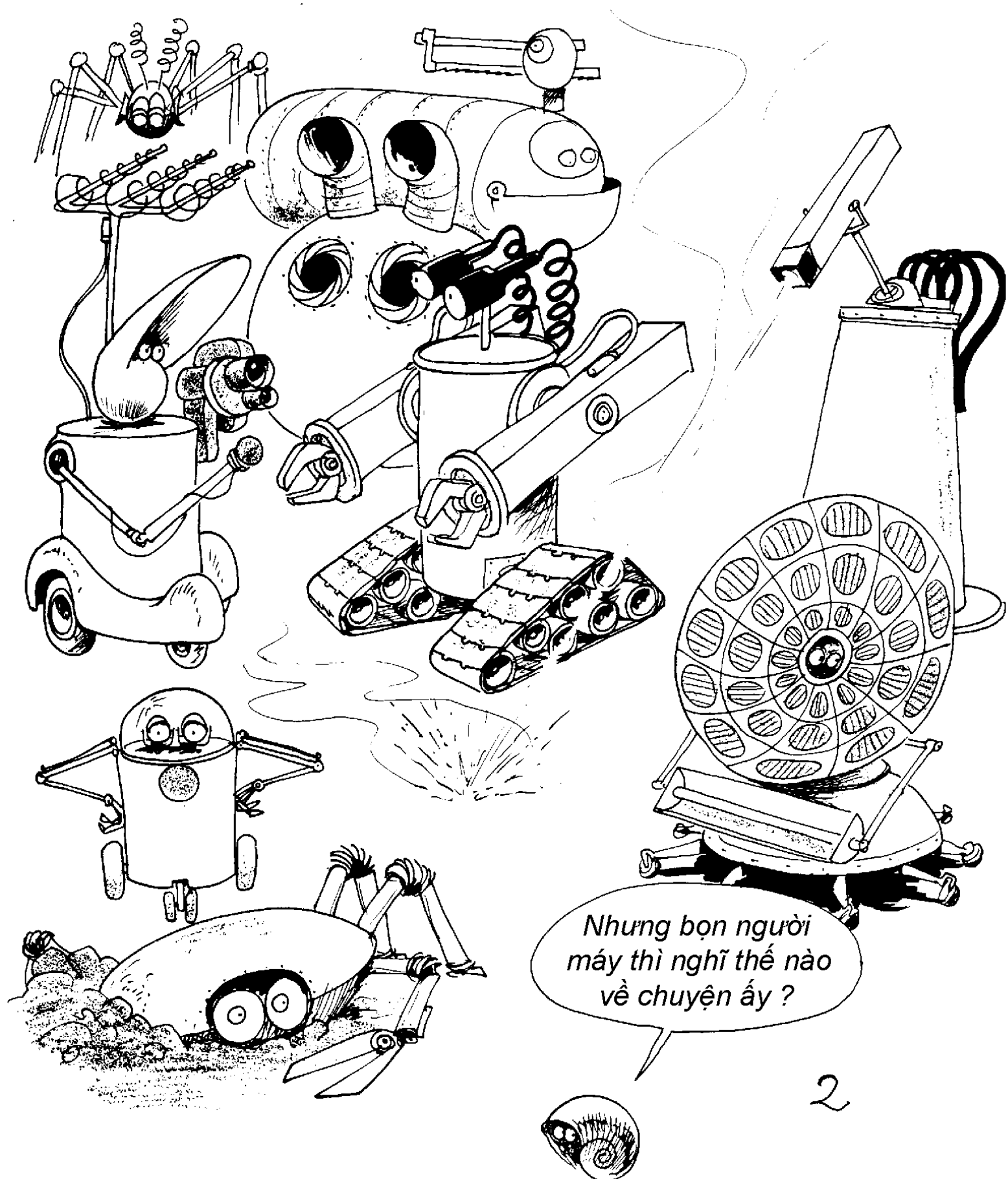
**Gilles d'Agostini**

Hiệp hội là hoàn toàn tự nguyện. Số tiền quyên góp hoàn toàn cho các dịch giả.

Để đóng góp, hãy sử dụng nút PayPal trên trang chủ:

<http://www.savoir-sans-frontieres.com>





Nhưng bọn người  
máy thì nghĩ thế nào  
về chuyện ấy ?

# PHẦN MỞ ĐẦU



Đầy đủ cả rồi !  
ngay cả dáng đi !..

LẠCH BẠCH  
LẠCH BẠCH...

Dĩ nhiên, Tirêsi-as,  
để chế nhạo tớ thì đằng  
ấy chẳng tiếc lời...

Mà này...

Xi ù ù ù...

!!!

Một con ốc sên  
trên đệm không khí !

HHOÀÀÀ R R

Lỗ cỗ  
lỗ  
cỗ

Tài thế !

Sao vậy ?

Lại một lần nữa phòng khách biến thành phòng thí nghiệm rồi, bữa bãi thế này thì ai chịu nổi !

Thôi tỳ nữa nhé...

Cái máy ngu ngốc

Thế là xong

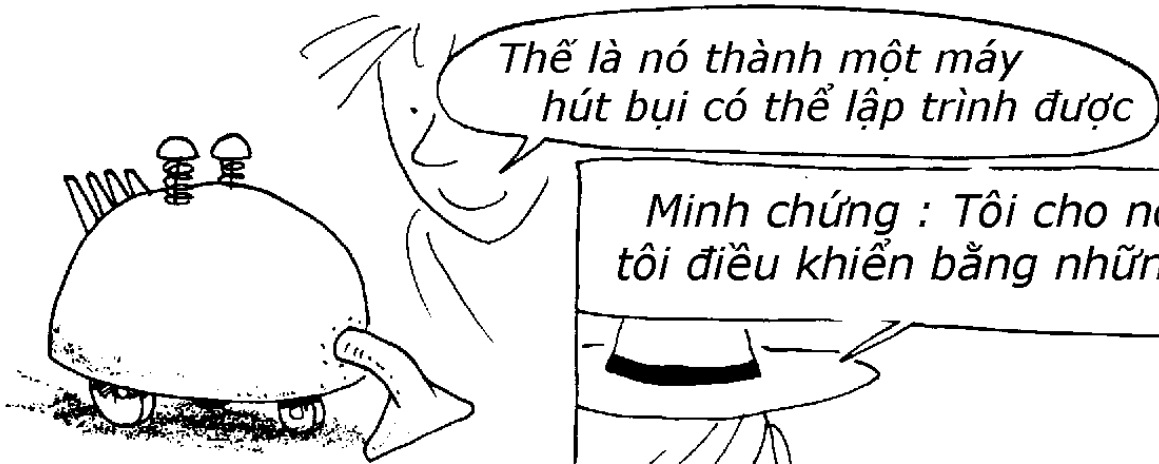
Hừ...

Nóng ơi là nóng !

Anselme đã làm hỏng hoàn toàn cái máy hút bụi rồi

Không anh ấy đang cải biến nó đấy chứ

# Ô TÔ MÁT CÓ THỂ LẬP TRÌNH



Minh chứng : Tôi cho nó chạy và tôi điều khiển bằng những cần gạt ...

Nhưng có khác gì đâu, thay vì cầm ở tay thì anh vẫn phải điều khiển bằng các cần gạt này!

Sang trái !..  
Sang phải !..

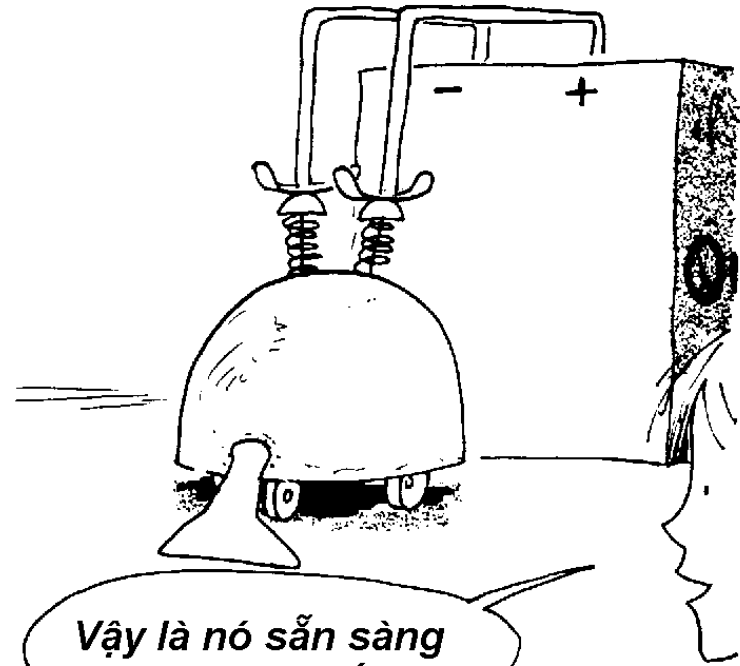
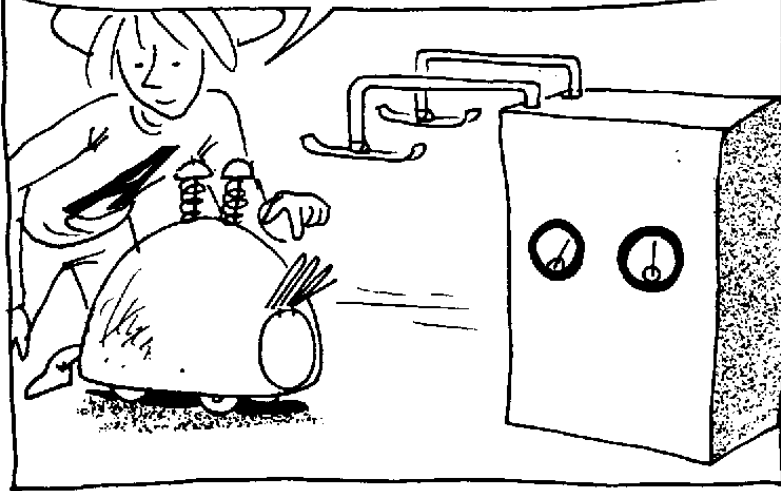
Tôi đem con ruà này đến gần một cái thùng để nó nhả bụi vào đó

VRRRR

Khạc!



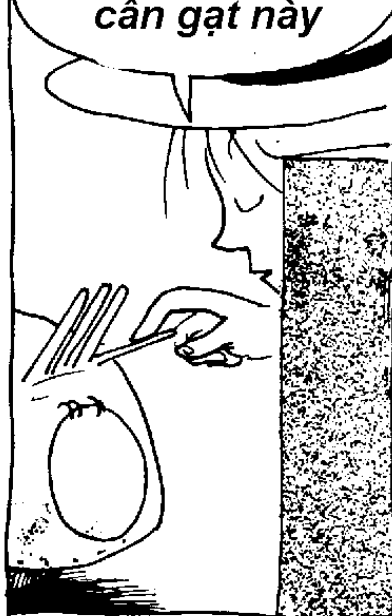
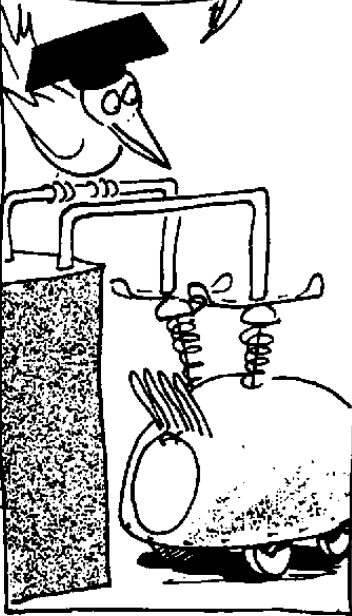
Xong việc, tôi đem nó về hệ thống  
để nạp lại bình



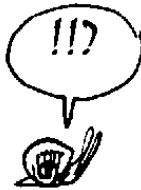
Vậy là nó sẵn sàng  
chạy tiếp

OK, nhưng,  
thế có gì là hay  
?

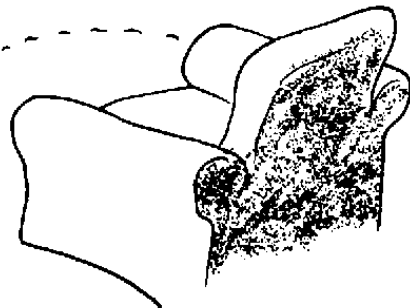
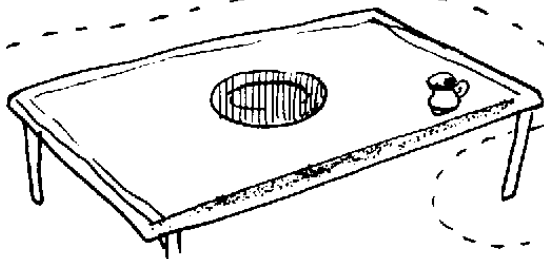
Chờ đấy,  
rồi sẽ thấy,  
tôi bấm trên cái  
cần gạt này



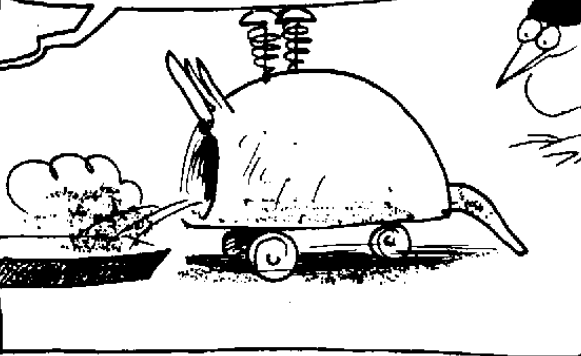
Thế là con rùa  
của tôi sẽ lập lại y  
nguyên chặng đường cũ,  
nó chui qua giữa đám  
bàn ghế



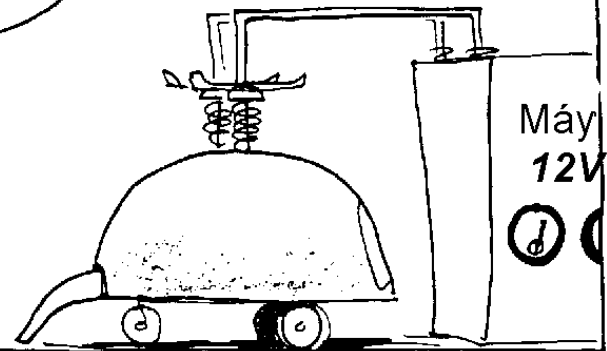
Rừ rừ rừ



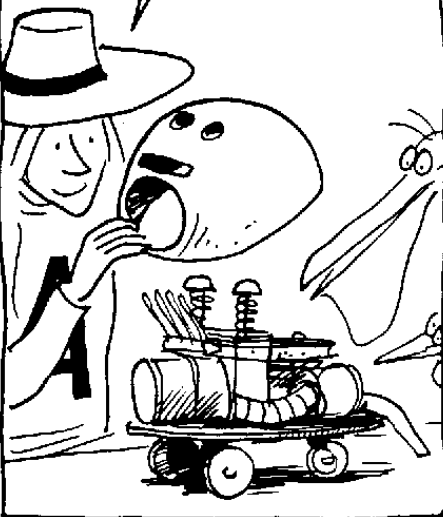
...đổ bụi vào cùng một  
thùng...



... rồi rớt cuộc lại  
quay về trạm nạp  
điện



người  
phát minh tiết  
lộ bí mật...



KIỂM TRA  
BẰNG TAY

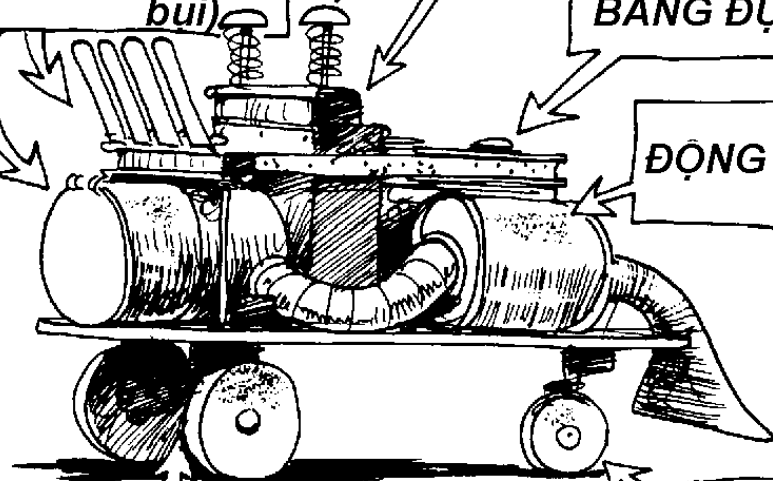
CỰC NẠP ĐIỆN

ĐIỆN TỬ  
(mở nắp ngăn chứa  
bụi)

BÌNH ĐIỆN

BĂNG ĐỤC LỖ

ĐỘNG CƠ  
HÚT

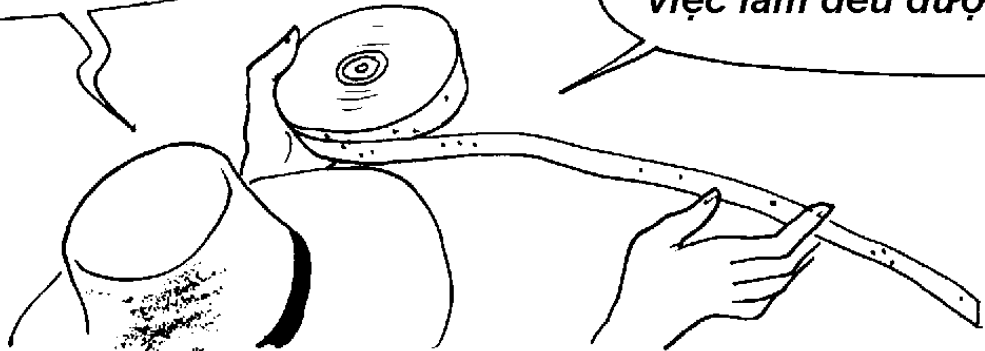


BÁNH ĐIỀU KHIỂN ĐỘC LẬP, TÓI/LUI

BÁNH SAU  
CHẠY TỰ DO

Khi tôi điều khiển  
con rùa bằng tay, cuộn  
băng này quay đều đặn.  
Lệnh tôi cho nó được viết  
trên băng dưới dạng  
các lỗ đục.

Thế là tất cả  
những công đoạn của  
việc làm đều được NHỚ.



Khi đem rửa về máy nạp  
điện, tôi cuốn cuộn băng lại

Và lúc ấy anh có thể đảo ngược chức  
năng, nghĩa là bắt rửa đợc và thi hành  
các mệnh lệnh này

Anh lấy  
thứ đó từ đâu  
ra ?

Anh lấy bộ máy này từ một cái  
đàn dương cầm cơ khí cũ .

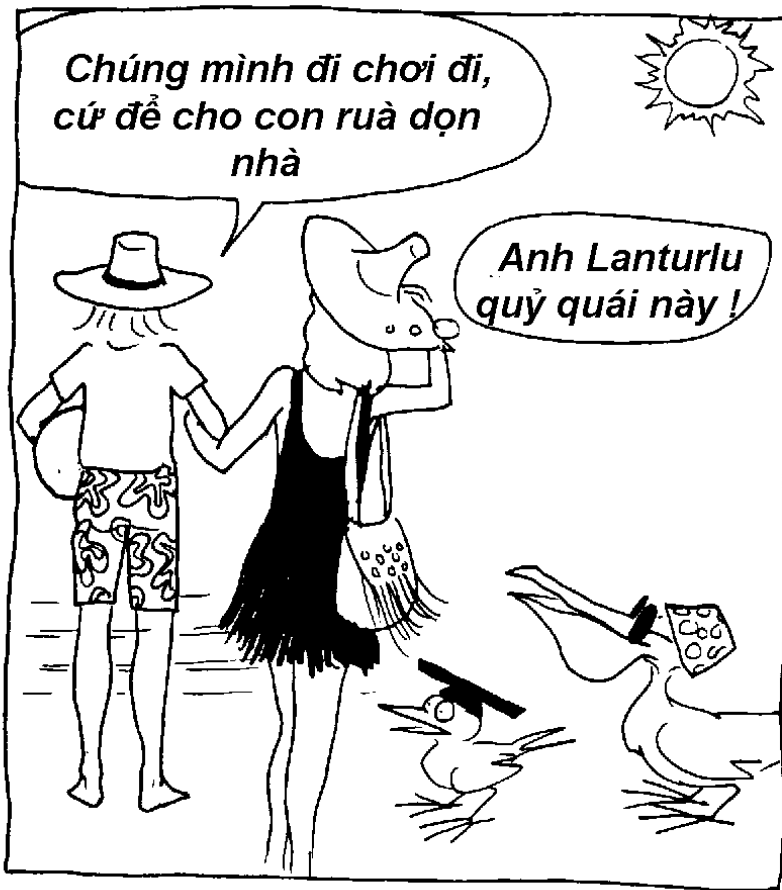
!?

Lau chùi  
phòng ăn !

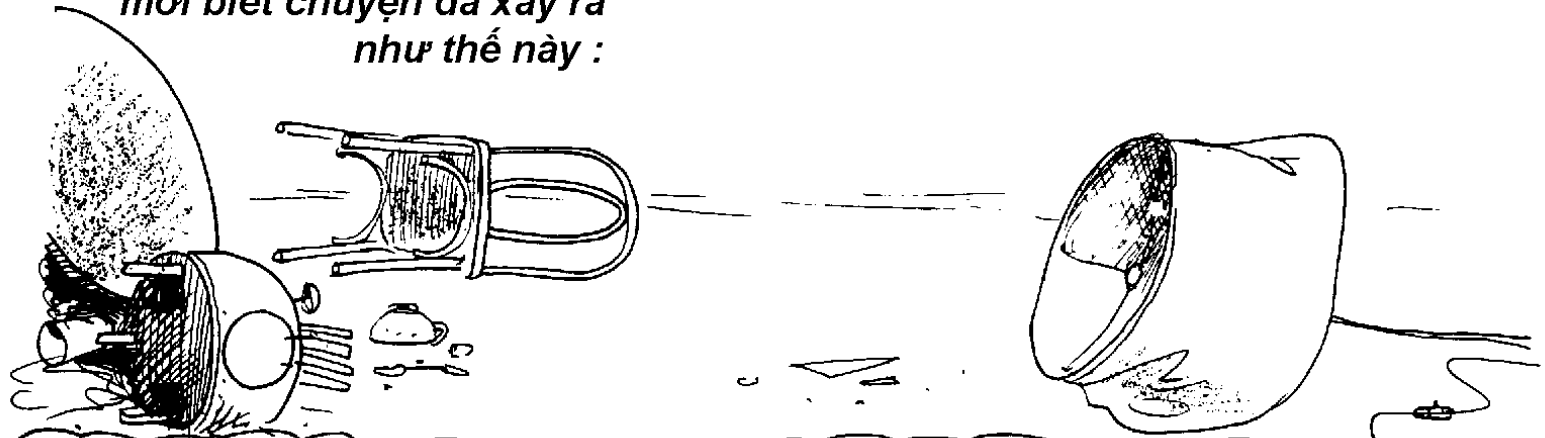
Chạy rồi !!!

Coi chừng, Sôphi !

Rì rì rì



Sau khi phân tích tình hình mới biết chuyện đã xảy ra như thế này :



Đầu tiên trên đường đi con ruà gặp phải cái đuôi mèo, một yếu tố không có trong **chương trình** của nó

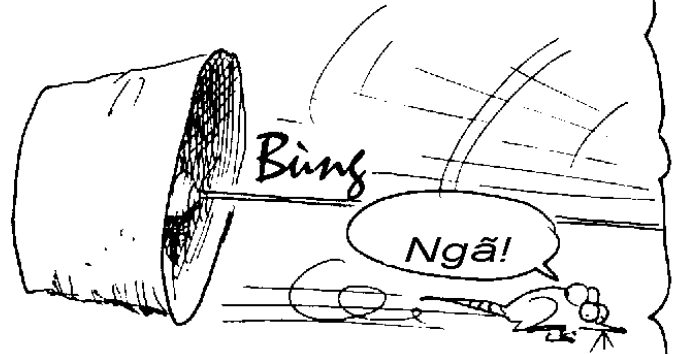


Nó bèn hút nửa đuôi con mèo vào trong máy



Hết hờn, mèo ta kéo rùa-hút bụi chạy quanh khắp căn hộ gây ra bao nhiêu đồ vỡ

Blinh!



Axít trong bình điện đổ ra làm thủng cả thảm



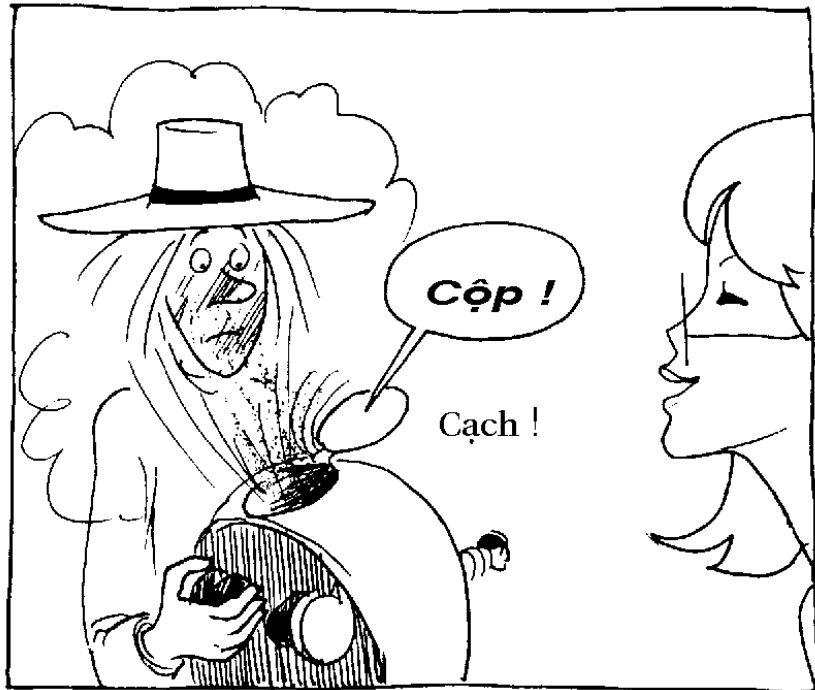
Và con rùa còn nuốt cả áo len của em nữa!

Biết rồi... biết rồi...  
Anh sẽ thu dọn hết.



Cộp!

Cạch!



Con mèo còn để lại một lá thư

"Vĩnh biệt,  
không thể ở thêm một phút  
trong cái nhà điên này. Đừng  
bao giờ trông chờ tôi để bắt  
chuột nữa"

Không  
báo trước !

Con rùa của tôi, tưởng  
nó thông minh hóa ra lại hoàn  
toàn ngu ngốc .

# HỆ THỐNG ĐẦU VÀO-ĐẦU RA

Anh muốn nó thông minh làm sao được ?  
Anh không cho nó phương tiện để biết  
những gì xảy ra chung quanh nó!

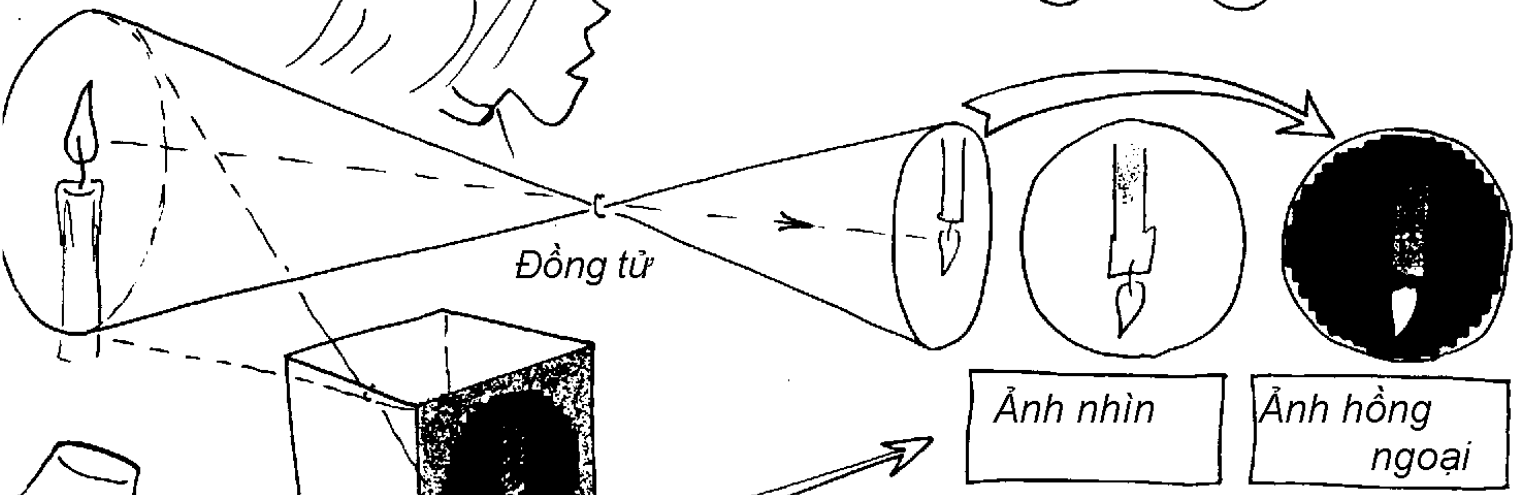
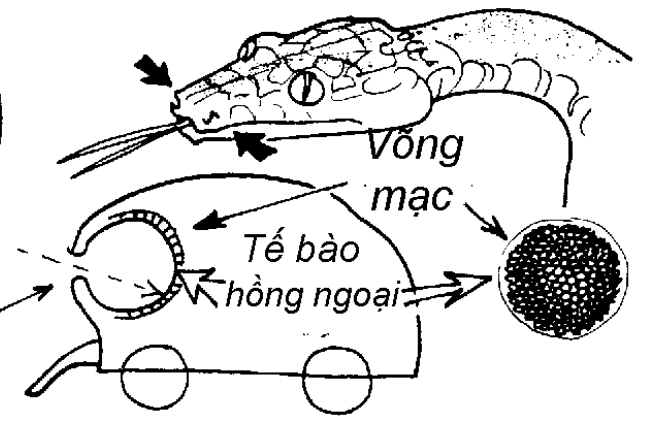
Anh phải cho nó  
những giác quan

Em có lý. Anh sẽ làm cho nó "thấy" được  
chung quanh nó. Đây là một tế bào nhỏ cảm ứng  
với hồng ngoại, nghĩa là đối với sự tỏa nhiệt

Nó phản ứng trước một  
nguồn nhiệt

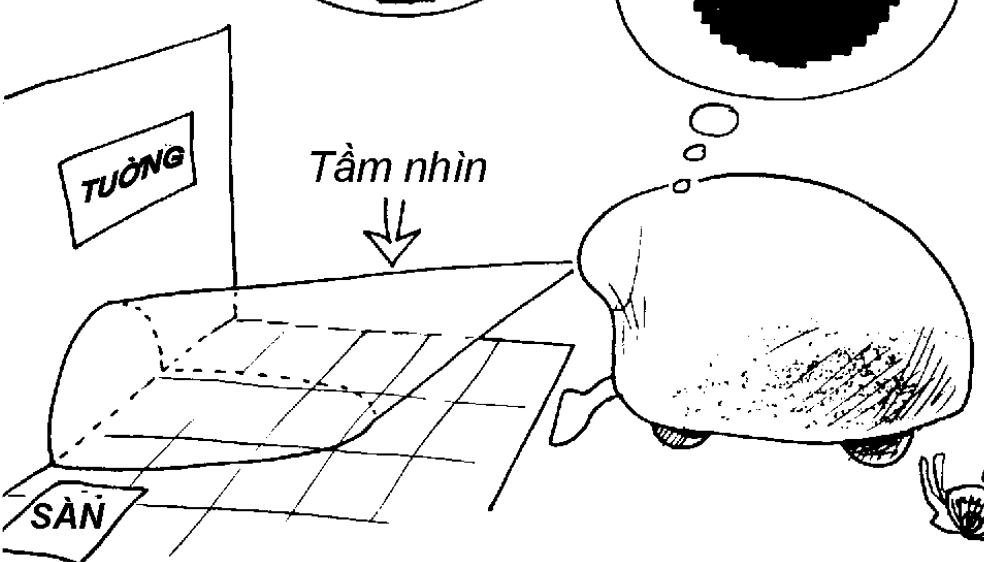
TỎA NHIỆT

Với vài trăm tế bào tôi sẽ làm một "con mắt" rất sơ đẳng có thể so sánh với "những con mắt" hồng ngoại của rắn (nằm hai bên mũi)



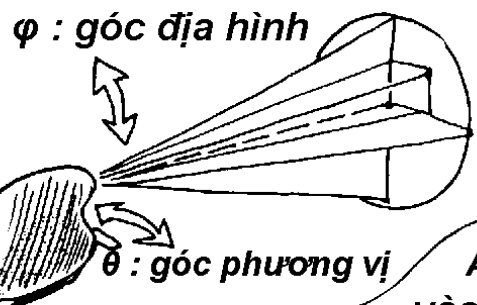
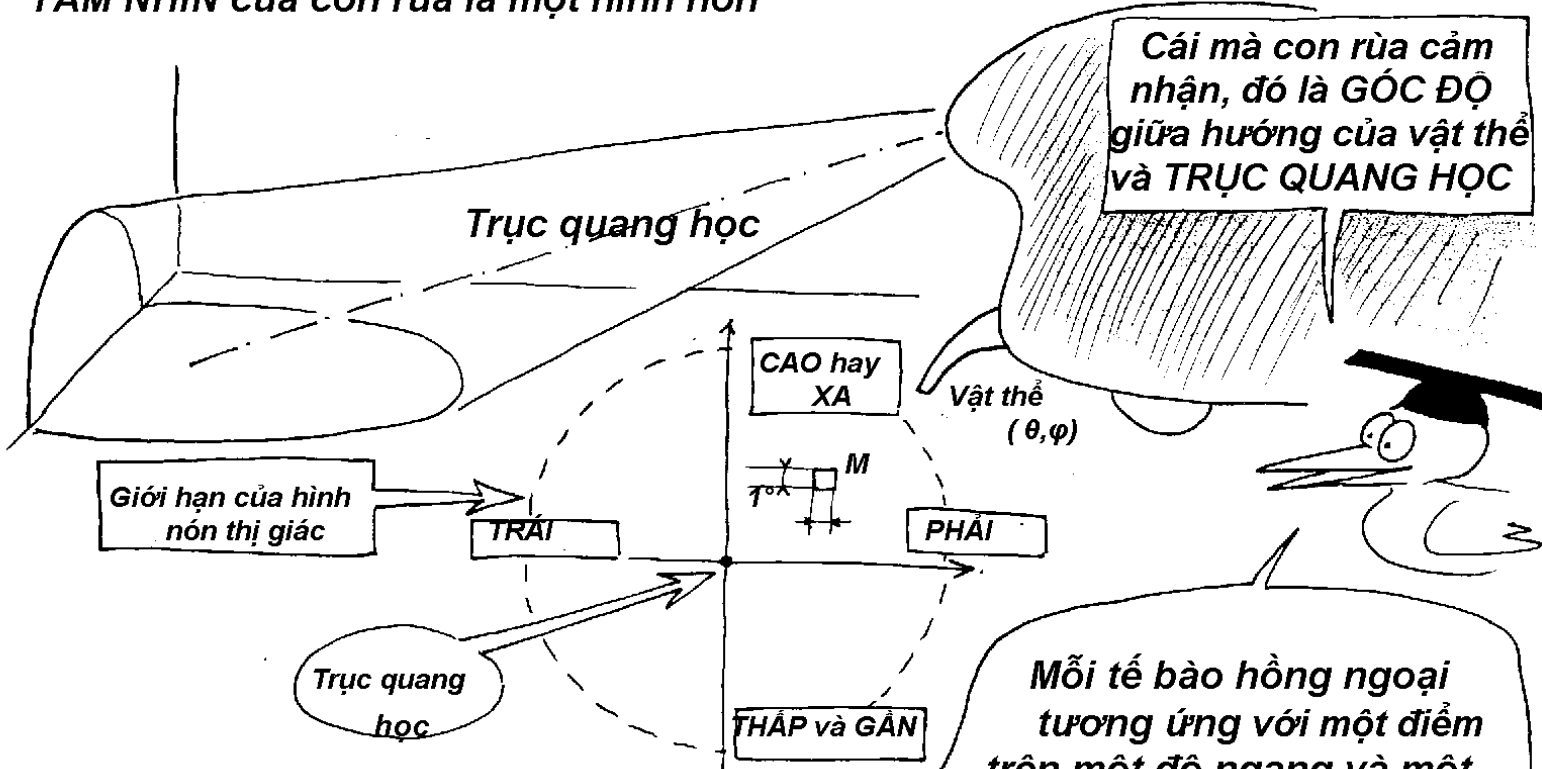
Sàn đá hoa của căn hộ vốn lạnh. Đối với con rùa, sàn nhà sẽ biểu hiện mức không có nhiệt độ. Nó sẽ được xem như một phong đen.

Các bức tường có dán giấy sẽ ấm hơn một tý. Chúng sẽ hiện ra dưới màu "xám".



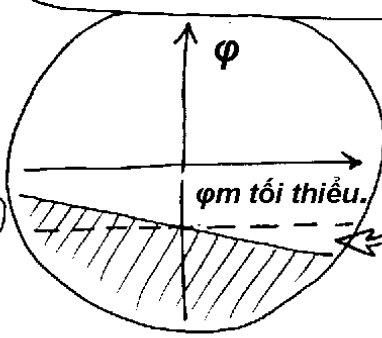
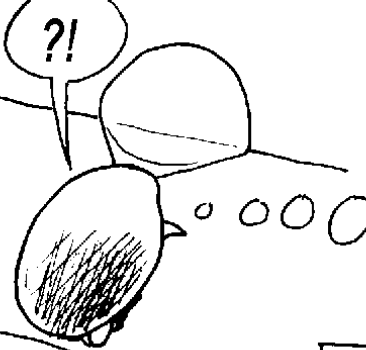
Người ta đã "dừng lại" hình ảnh ở ô ghi lời để làm cho dễ hiểu..

**TÂM NHÌN của con rùa là một hình nón**



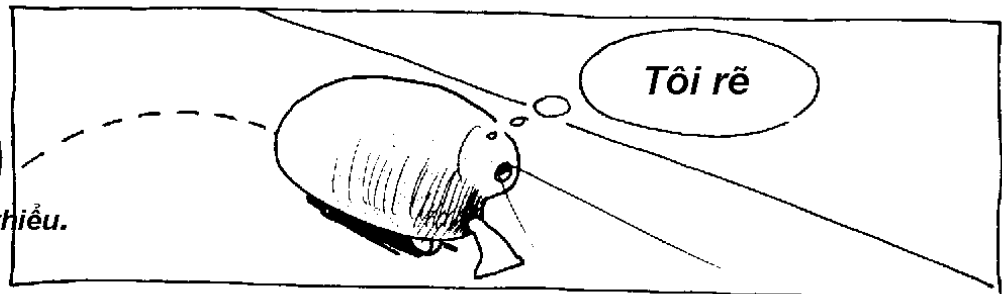
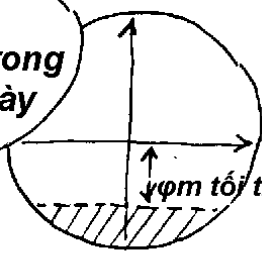
Mỗi tế bào hồng ngoại tương ứng với một điểm trên một độ ngang và một độ dọc: Đó là **NĂNG SUẤT TÁCH** của hệ thống quang học. Ảnh sẽ được **SỐ HÓA**, nghĩa là quy thành một tổng thể những ô vuông đen, trắng hay xám.

Anh sẽ bỏ tất cả những chương trình cũ ra và đặt vào con rùa một **PHẦN XẠ** giản đơn, cho phép nó tránh những vật thể: "Nếu một tế bào của "võng mạc" cảm nhận được một độ tỏa nhiệt cao hơn một ngưỡng giá trị và nếu cái nguồn này nằm phía trên đường chân trời, nếu góc  $\varphi$  của vật thể nằm dưới một góc  $\varphi$  tối thiểu, lúc đó thì con rùa sẽ rẽ sang phải 1/4 vòng."



Công suất tỏa nhiệt cao hơn ngưỡng ET và góc  $\varphi$  lại dưới góc  $\varphi_m$  tối thiểu.

Nghĩa là nếu dấu hiệu nằm trong vùng có vạch này

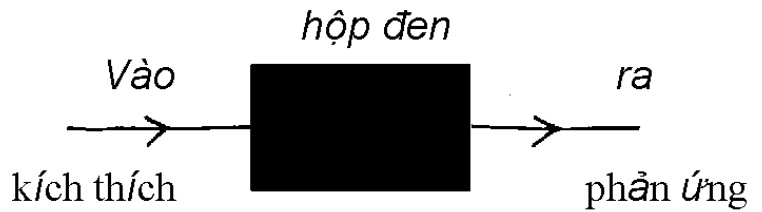




Con rùa lúc ấy sẽ là một **hệ thống đầu vào-đầu ra**

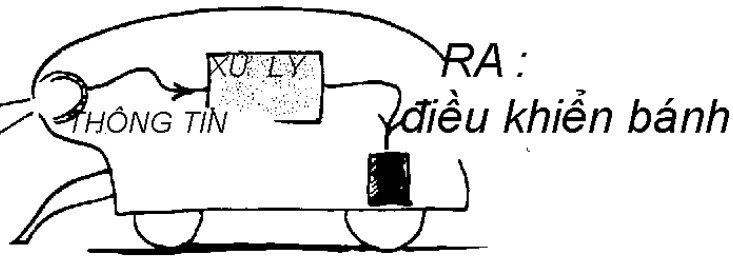
Một "**hộp đen**"

Có gì trong cái hộp đen ấy ?



**Một chương trình** cho phép nó phân tích những gì được đem vào (các thông tin cho bởi "võng mạc") và từ đó nó sẽ rút ra một hành vi : hoặc đi thẳng, hoặc nó rẽ sang phải  $\frac{1}{4}$  vòng.

VÀO



Lần này, con rùa của tôi sẽ hút mà không làm đổ gì. Nó tránh tường, mà cả đồ gỗ, tất cả những gì nóng hơn sàn nhà.

Đấy, vấn đề đã được giải quyết. thật quá dễ, thế là yên thân tôi rồi.

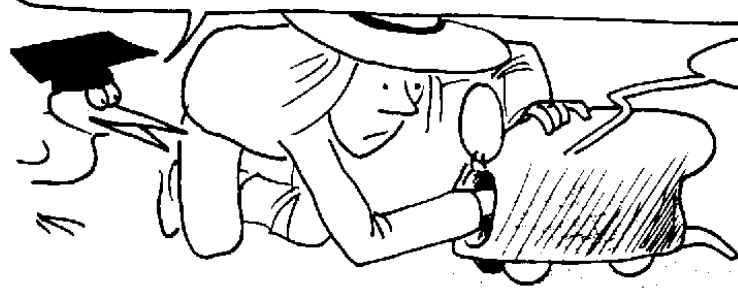
Anselme !!!

Gì thế?

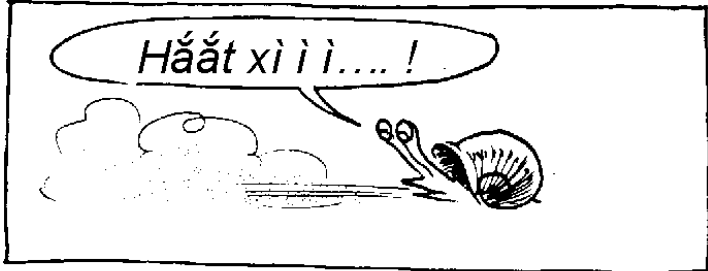
Con rùa đã nuốt Tirêsias !

Hả ? Nhưng tại sao ?

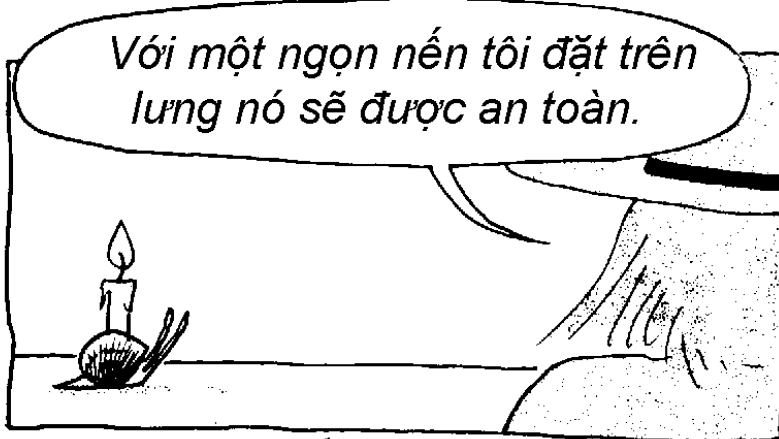
Tirésias là một con vật máu lạnh và chân nó tiếp nhiệt với đất. Tóm lại, vì có cùng nhiệt độ của sàn đá hoa, nó trở thành ... vô hình đối với con rùa !



Từ từ !..



Hấtt xì ì ì.... !



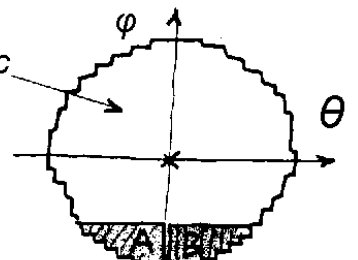
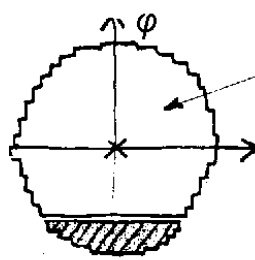
TƯỜNG

Anh thấy chưa, khi bức tường trở thành xiên, như thế này, con rùa phải vòng liên tiếp hai lần. Mình có thể làm tốt hơn được.



Đúng, logic hơn là phải cho nó vòng sang trái một phần tư vòng...

# PHÂN TÍCH TÍN HIỆU



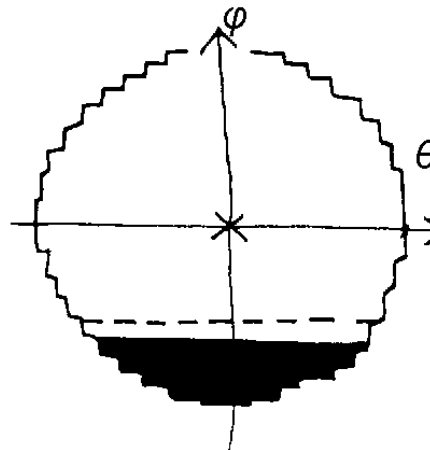
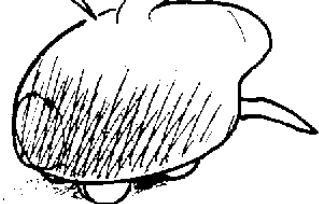
**CHƯƠNG TRÌNH CŨ :**  
 Nếu thấy một vật nóng hiện ra trong vùng có vạch, hãy rẽ sang bên phải một phần tư vòng.

**CHƯƠNG TRÌNH MỚI :**  
 Nếu thấy một vật nóng hiện ra ở khu vực A, hãy quay ¼ vòng sang phải. Ở khu vực B thì quay ¼ vòng sang trái.

Đúng, nhưng nếu con rùa lại đi đến trực diện !?



!!!!



Anselme, nó cháy !

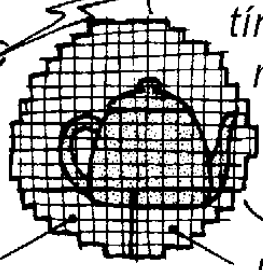
Con vật ngu ngốc !



Để giải quyết phải thêm vào :  
**Nếu** tín hiệu cùng một lúc ở cả bên phải lẫn bên trái **thì** lúc ấy hãy rẽ 90° sang phải.

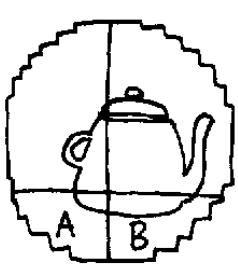


Sophie, tôi nghĩ còn có thể làm tốt hơn cách con rùa xử lý tín hiệu đến từ mắt hồng ngoại của nó. Đây là một vật hiện ra trong vùng thị giác nó. Tôi chỉ cần bảo nó đếm số những tế bào bị tác động ở khu A (gần và ở bên trái), và ở khu B (gần và bên phải).

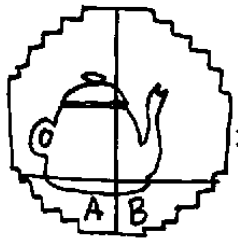


khu A

khu B



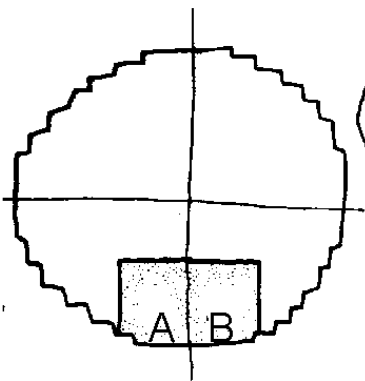
Đường tránh sang trái



Đường tránh sang phải



Anh cũng nên nhớ là con rùa có thể di động giữa những đồ vật



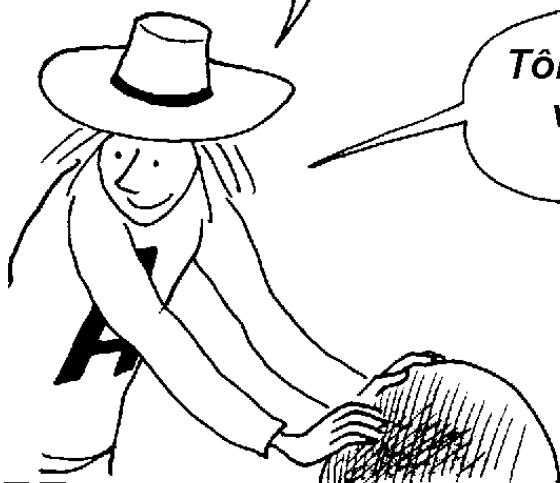
Như vậy tôi chỉ cần bỏ bớt hai khu vực A và B ra khỏi « võng mạc » của con rùa của tôi là đủ.



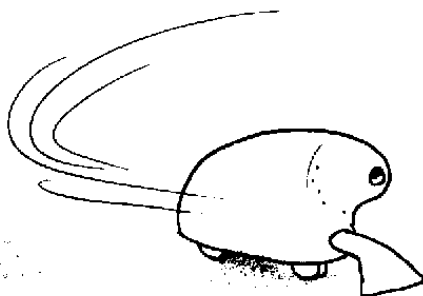
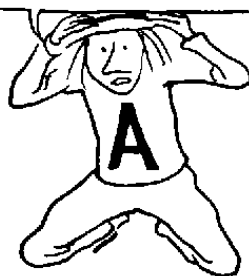
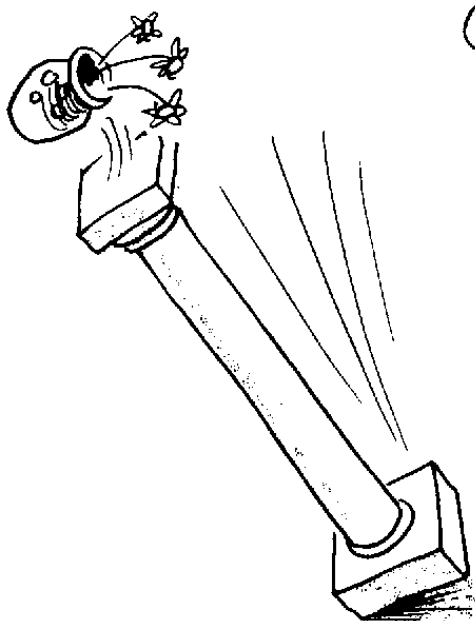
# THỜI GIAN PHẢN HỒI

Cái hay ở một cỗ máy là nó có thể làm việc rất nhanh.

Tôi đẩy cường độ cho lên tột đỉnh. Như thế, việc quét dọn sẽ xong trong nháy mắt.



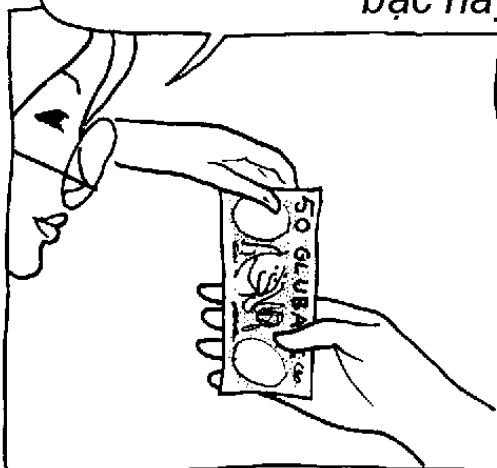
Ôi trời ơi ! Lại vẫn cái trò cũ !..



Anselme, anh không thể bắt một hệ thống phản ứng ngay tức khắc. Giữa cái « vào » và cái « ra » phải có khoảng THỜI GIAN PHẢN HỒI, đó là một đặc điểm của tất cả mọi hệ thống.

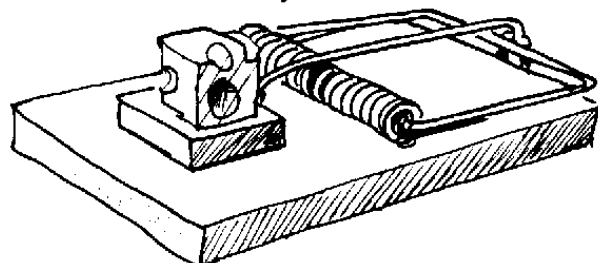


Chính vì thời gian phản hồi mà anh không thể chộp bắt được tờ bạc này khi em thả nó ra.

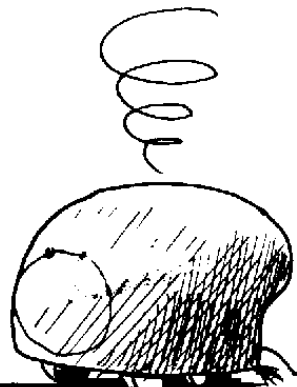
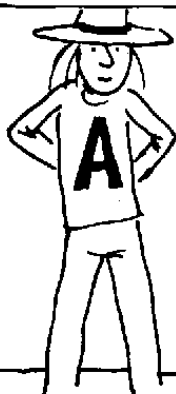


Coi chừng, hệ thống đầu vào-đầu ra với thời gian phản hồi ngắn.

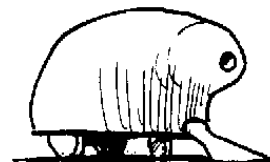
Sẽ phải cực kỳ nhanh!



Công việc quét dọn căn hộ đã hao tốn khá nhiều năng lượng, con rùa hết hơi rồi đây!



Nó phải được điều đến một hệ thống nạp điện.



Đúng, nhưng làm thế nào?

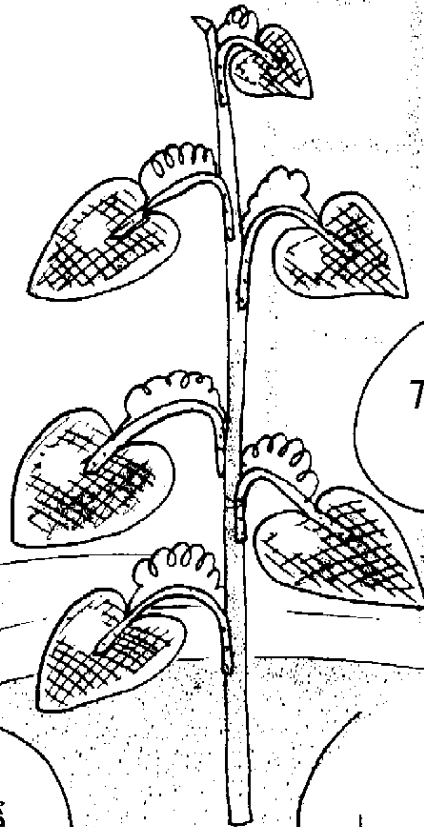
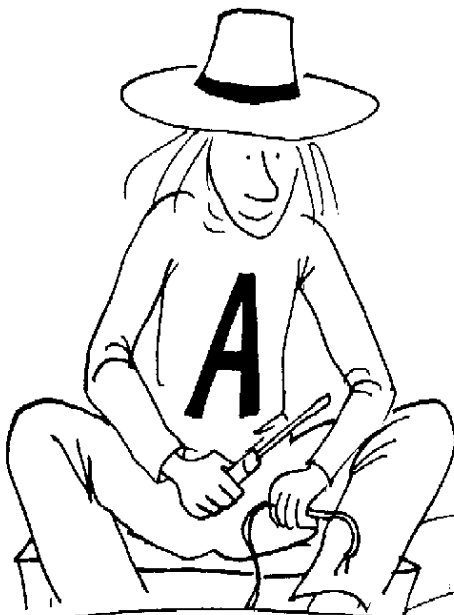


# HỆ THỐNG TRỢ ĐỘNG

Khi điện trong bình ắc quy yếu đi, điện áp ở các cực giảm.  
Ta có thể thêm vào dễ dàng trong chương trình nằm ở bộ vi xử lý cái gì đó như là : **Nếu** điện áp ở các cực của ắc quy thấp hơn ... bao nhiêu vôn thì hãy đi đến trạm để nạp điện.  
Nhưng câu hỏi là : làm sao dẫn được con rùa đến trạm nạp điện ?



Trong khi chờ đợi thì tôi cứ chế ra một trạm tự nạp điện bằng các panen điện mặt trời.



Ta có thể gọi nó là : **cây-điện**

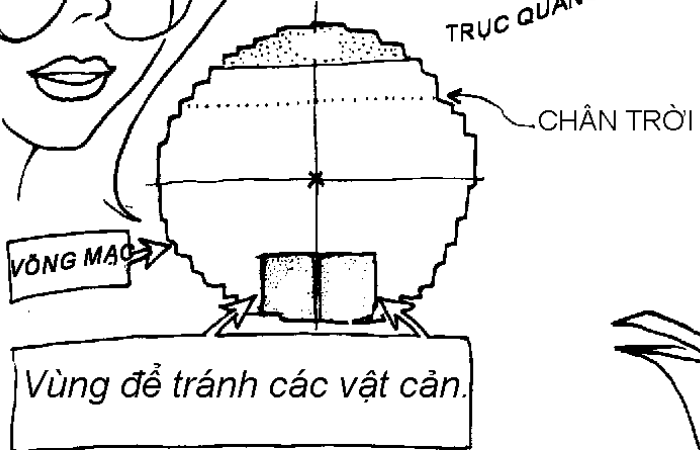
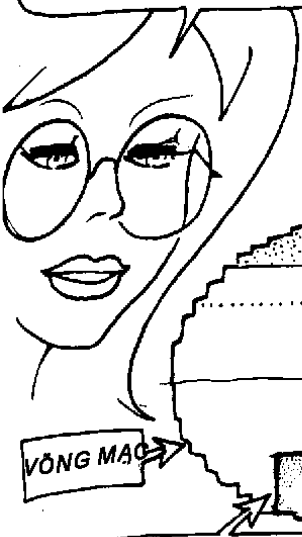
Được rồi, thế là cái điện trở này có thể tạo ra một điểm nóng dùng để hướng dẫn con rùa, nhưng thế nào ?



Anh cần phải tạo ra một **tác động phản hồi**



Phải làm sao cho cái điện trở không bị xem là một vật cản. Nên tốt nhất là đặt nó lên trên cao, như một thứ đèn pha.

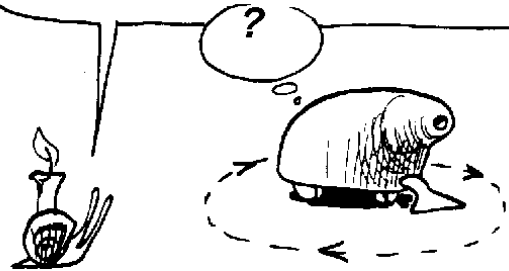


Như vậy sợi giấy tóc xuất hiện ở khu vực C, phía trên võng mạc.



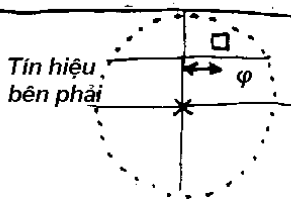
Giản dị thế này :

**Nếu** điện tích của ắc quy giảm xuống dưới bao nhiêu vôn đáy **thì** con rùa tìm sợi dây tóc. Hai trường hợp khả thi : **hoặc** sợi dây tóc đã hiện ra trong tầm nhìn rồi , và chỉ còn đem con rùa đến chỗ nó. **Hoặc** chưa thì lúc ấy con rùa, sau khi ngừng lại, sẽ xoay một vòng quanh nó cho đến lúc tín hiệu xuất hiện.

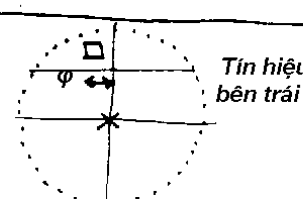


Một khi cái đích này hiện ra trong tầm nhìn, con rùa sẽ di động theo chương trình sau :

Bê lái theo tỷ lệ khoảng cách góc  $\varphi$  của đích so với đường phải đi. Đó là một sự **khống chế tuyến tính**



Rẽ sang trái

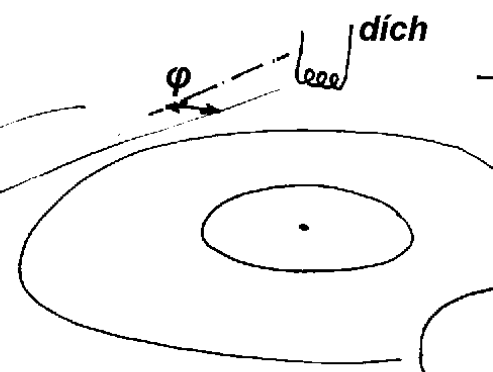


Rẽ sang phải

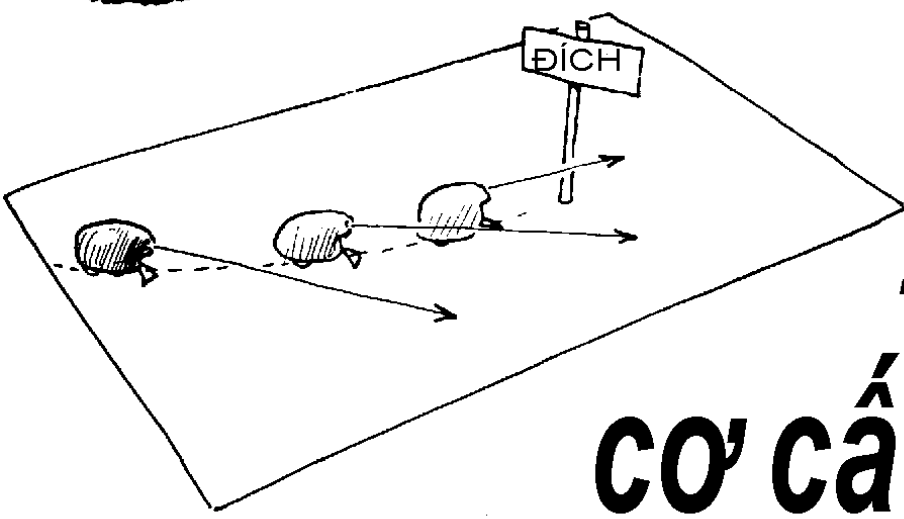


Sự bề lái làm thay đổi khoảng cách góc  $\varphi$ . Người ta thấy hậu quả đã tức thì trở thành một NGUYÊN NHÂN.

Rẽ thêm một tý sang bên phải.

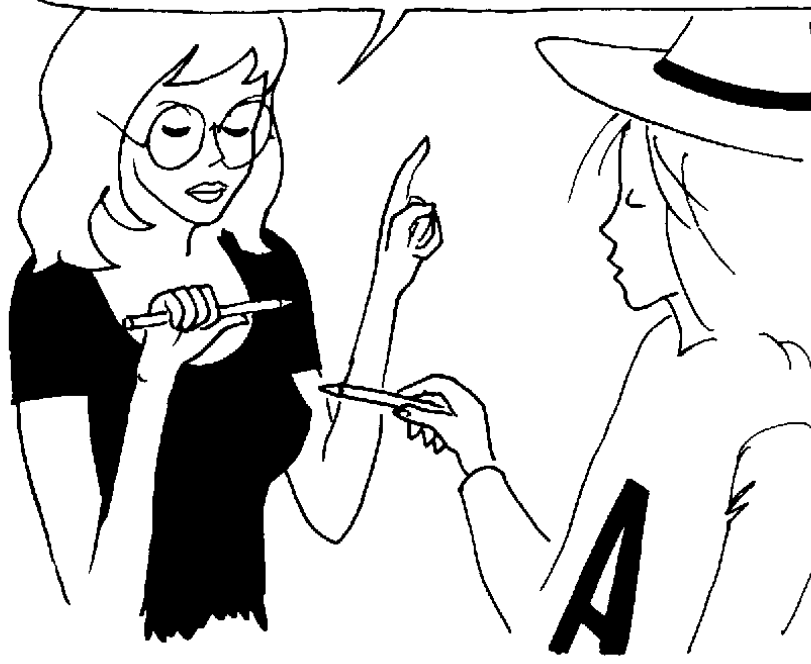


Thế là con rùa hướng đúng vào đích của nó.



# TRẬT TỰ CƠ CẤU TRỢ ĐỘNG

Này, Anselme, mình chơi một trò này đi. Khi nào em ra hiệu thì anh đưa cái đầu bút chì của anh đến ngay đầu bút của em nhé.



À, em muốn rằng anh cũng trở thành một cơ cấu trợ động, một hộp đen ?



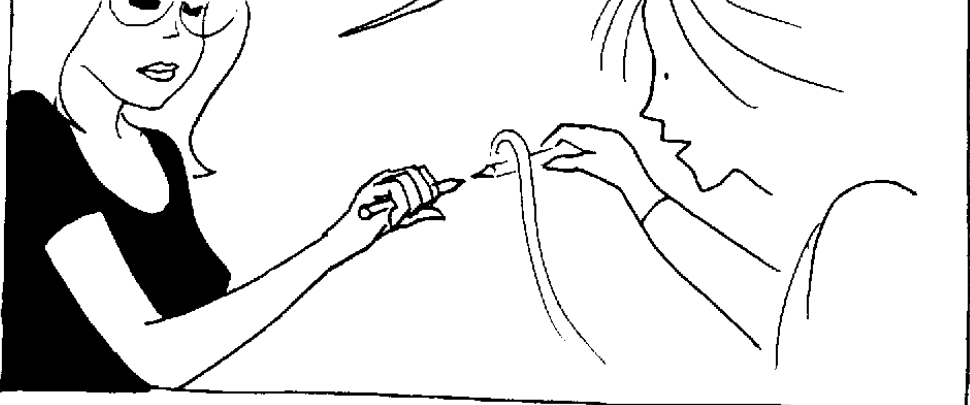


Em điều chỉnh động tác của cây bút chì của em theo khoảng cách nhìn thấy

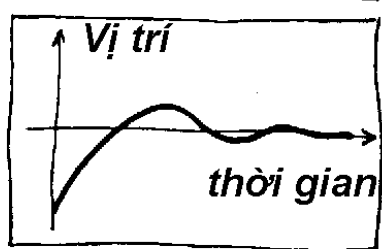
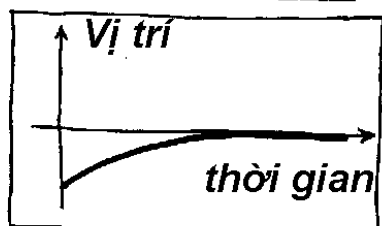


Em chỉ điều chỉnh được vị trí của cái bút chì mình sau những dao động

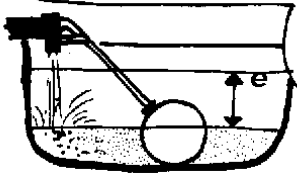
Đây là do tính y



Trong hệ thống cấp một, hệ thống điều khiển (đầu ra) tác động trực tiếp trên vận tốc, không có QUÁN TÍNH. Không bao giờ có những dao động.  
 Trong một hệ thống cấp hai, hệ thống điều khiển (đầu ra) tác động lên sự TĂNG TỐC (nhờ một LỰC). Vì QUÁN TÍNH, lúc đó có thể có dao động.



Người là một hệ thống cấp hai. Hệ thống giặt nước nhà cầu là một thí dụ điển hình của hệ thống cấp một. **VẬN TỐC** sự dâng nước lên thì tỷ lệ với **KHOẢNG CÁCH** so với vị trí cuối cùng muốn đạt được.



e ————— thời gian

Đúng ra, trên nguyên tắc, mực nước của hệ thống bồn cầu không dao động.



Nhưng trong bản chất vật lý của sự vật, **QUÁN TÍNH** hầu như lúc nào cũng hiện diện, và, nếu người ta “đẩy” thêm một tý thì lúc ấy sức ỳ sẽ bắt đầu nhập cuộc. Một hệ thống như thế, ai cũng tưởng là hệ thống cấp một hóa ra lại là... hệ thống cấp hai.

ĐÍCH

CẤP MỘT

ĐÍCH

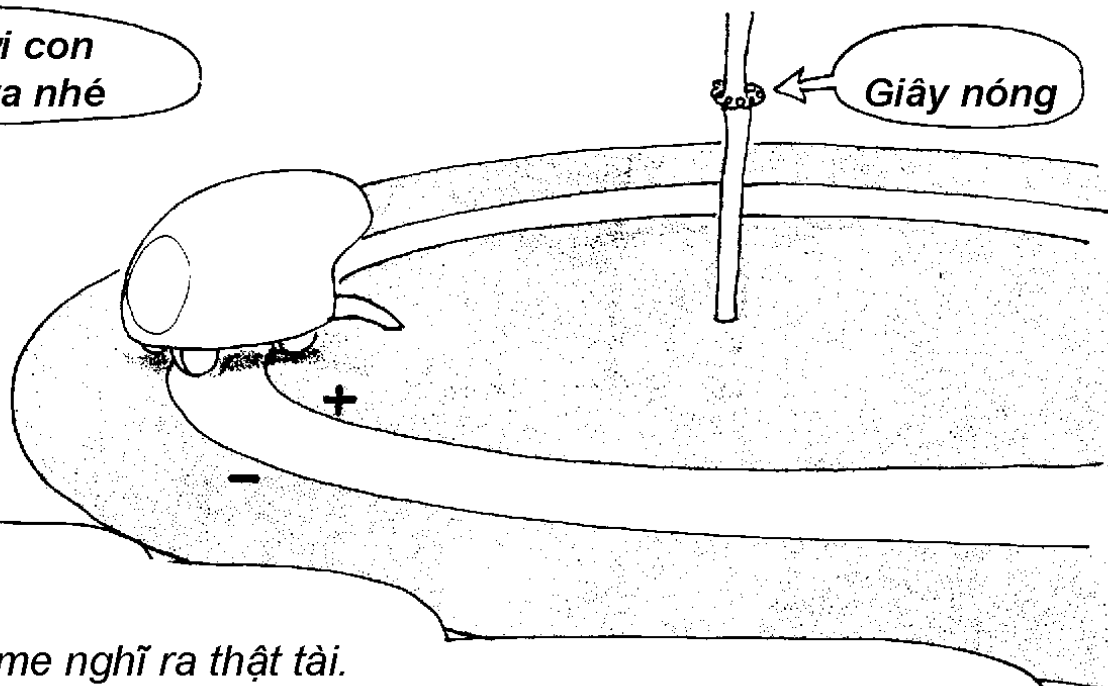
CẤP HAI

Sophie, Léon bảo là tôi đi chậm đến nỗi chẳng bao giờ tôi biết đến những lực ý và tôi sẽ bắt buộc chỉ là một hệ thống cấp một.



# ĐIỀU CHỈNH HỆ THỐNG TỰ ĐIỀU BÌNH


Hãy trở lại với con  
rùa của chúng ta nhé




Hệ thống do Anselme nghĩ ra thật tài. Trục điện, CÂY ĐIỆN, cung cấp điện qua hai điện cực vòng. Chính những bánh bằng đồng của rùa bảo đảm tiếp xúc. Ngay lúc bánh trước tiếp xúc với cực dương (+) và bánh sau với cực âm (-), con rùa ngưng lại và nạp điện vào bình. Khi bình điện đầy, con rùa NO NẾ, quay lại nửa vòng và tiếp tục cuộc hành trình. Cứ lúc nào điện tích của bình còn đủ thì rùa vẫn không cần đến cây điện và cái dây nóng dẫn đường.

BURP!







Anh cũng thế, anh sẽ ngừng ăn khi sức ép lên thành dạ dày của anh đã đến một ngưỡng giá trị.




Anh ...  
anh à...?



Cái dạ dày, nó hoạt động như một hệ thống giặt nước bồn cầu.




Không, chính các hệ thống giặt nước bồn cầu hoạt động như những dạ dày.




Áy, đừng có thô lỗ nhé!

Đó là những hệ thống có khuynh hướng bảo tồn các thông số xác định chúng ở các giá trị tối thiểu và giá trị tối đa.



Anh cho rằng ăn uống, đó cũng chỉ là một cách để mình có thể bảo tồn trong cơ thể các lượng đường, muối, v v... giữ cho chúng ở vào giữa một giá trị tối thiểu và một giá trị tối đa mà thôi.



Thế thì sao...? Con người  
chẳng khác nào một cái máy ư?

Nếu là anh, em sẽ đảo ngược mệnh  
đề lại: Chính những bộ máy mới được  
làm theo mẫu mã con người.

Tất cả mọi công nghệ là tìm cách  
bỏ túc, kéo dài thế giới sống ra.

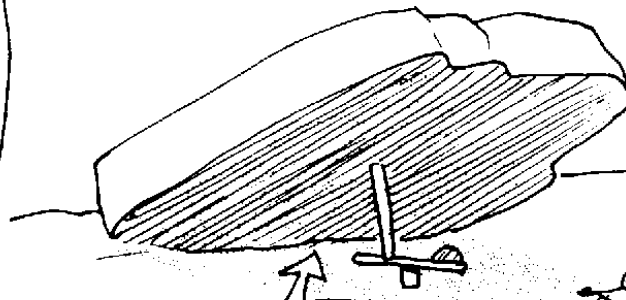
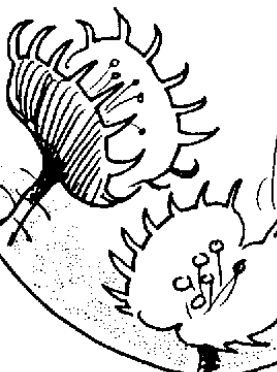
Nanh nhân tạo

Lông thiên nhiên

Nanh thiên nhiên

Lông nhân tạo

Sau khi bắt chước các HÌNH DẠNG thiên  
nhiên của thế giới sống, con người còn bắt  
chước cả các HÀNH VI.



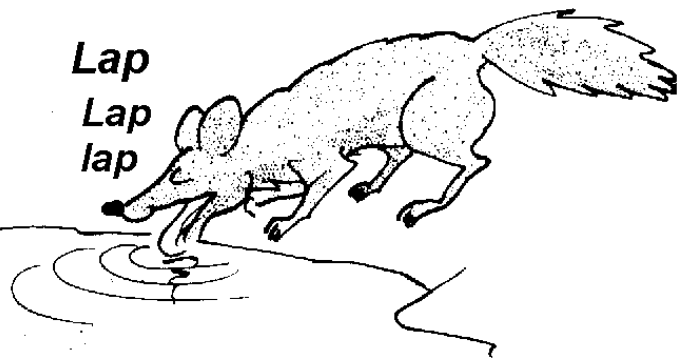
Hệ thống vào-ra giải  
đáp nhanh.



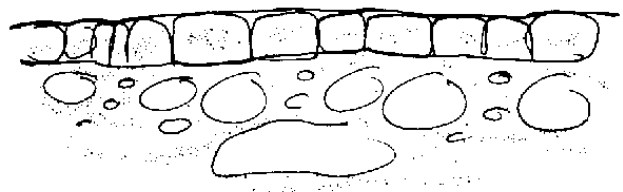
**Một THÂN THỂ SỐNG** khởi thủy là một cỗ máy kỳ lạ tự điều chỉnh, điều bình: duy trì hàm lượng nước, muối, kết cấu của máu, những mô và cả **HÌNH DẠNG**.



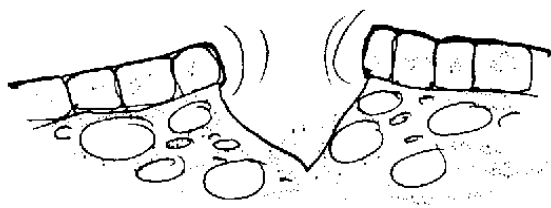
Lap  
Lap  
lap



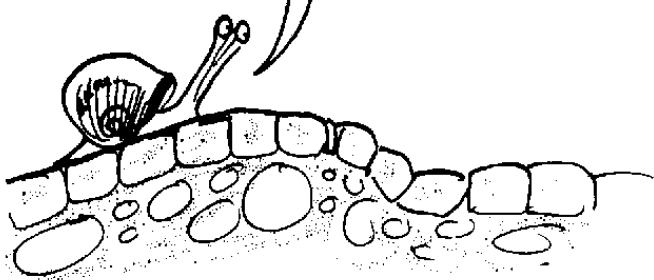
Sự tăng trưởng những tế bào da có thể bị **ỨC CHẾ** khi tiếp xúc.



Tất cả lệch lạc đáng kể so với các giá trị thông thường về thông số đều biểu hiện một rối loạn.



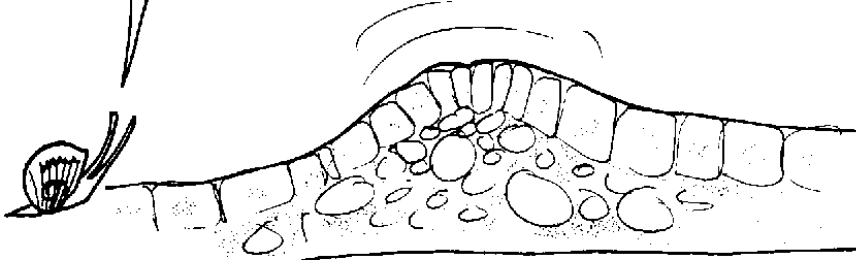
Mọi thiếu sót lớp vỏ bọc thiên nhiên này sẽ phát động sự phân chia tế bào ở phần môi vết thương.



Sự sinh sôi sẽ bị ức chế khi sự tiếp xúc được tái lập.



Nếu cơ chế phát động chậm,  
vết sọc sẽ sùi lên.



Anh đang  
làm gì đó?

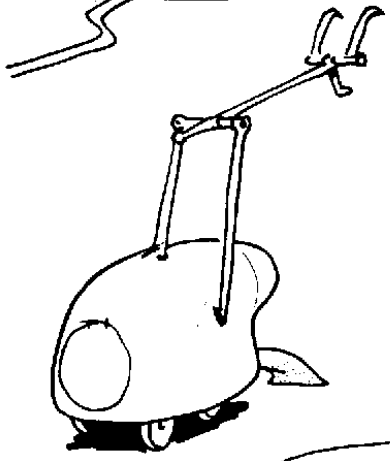
Sôphi bảo tôi phải trừ khử hết lũ chuột ở  
trong nhà, làm sao bắt cho không còn  
một con nào.

Tôi gắn cho con rùa  
của tôi một cánh tay sắt mồi  
và một hệ thống đuôi bắt, vẫn  
với mắt hồng ngoại

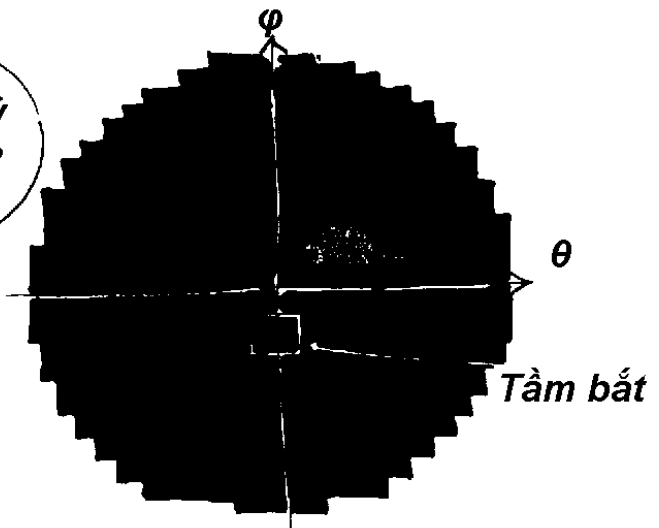
Loài chuột vốn nóng : 42°

Đó chỉ là một vấn đề ngưỡng. Đất thì "ĐEN", tường  
và những con ky thì "XÁM", những con chuột thì  
"TRẮNG". Tôi chỉ cần điều kiện hóa con rùa, ghi trong  
chương trình của nó là phải đuổi theo tất cả những vật  
phát xạ mạnh (ngoài vùng C là vùng dành cho dây nóng  
của cây điện).

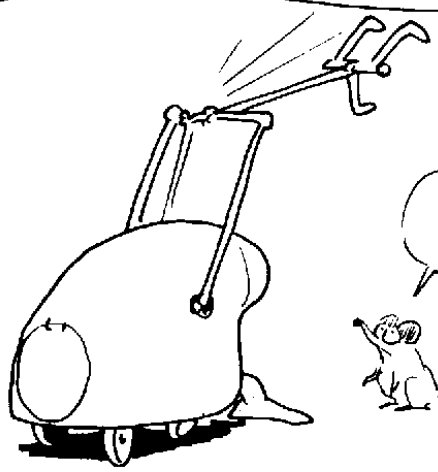
Đấy, nó đã phát hiện một con chuột



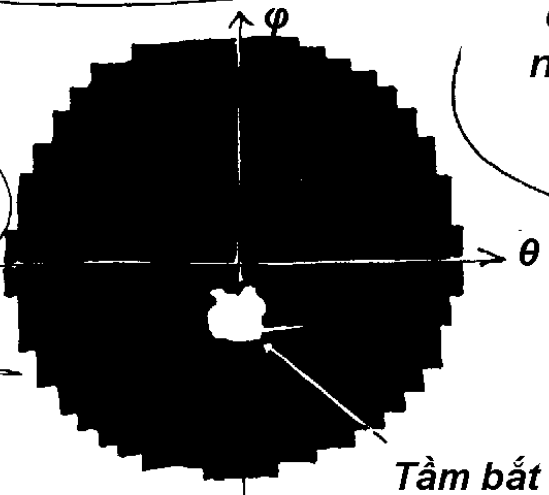
Cái quái quỷ gì thế này?



Nó bắt đầu bằng điều chỉnh trên mục tiêu



?

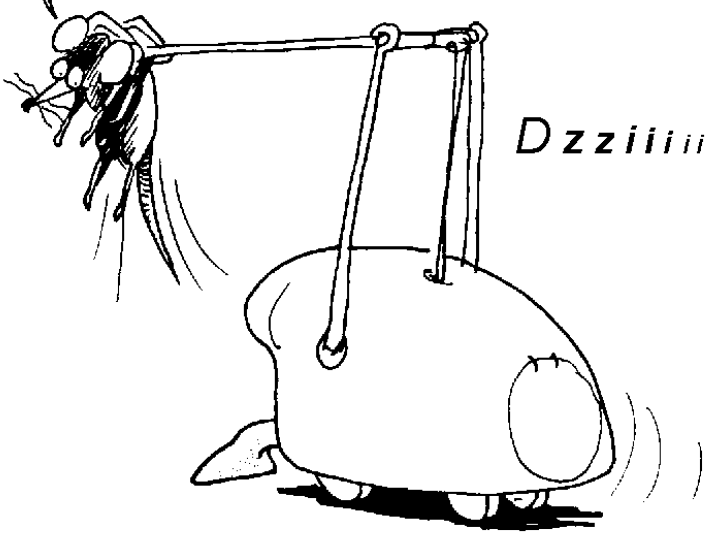


Rồi đến dần cho đến lúc con chuột nằm trong tâm bắt



Thả tao ra!

Mày điên à?



Thế là xong...

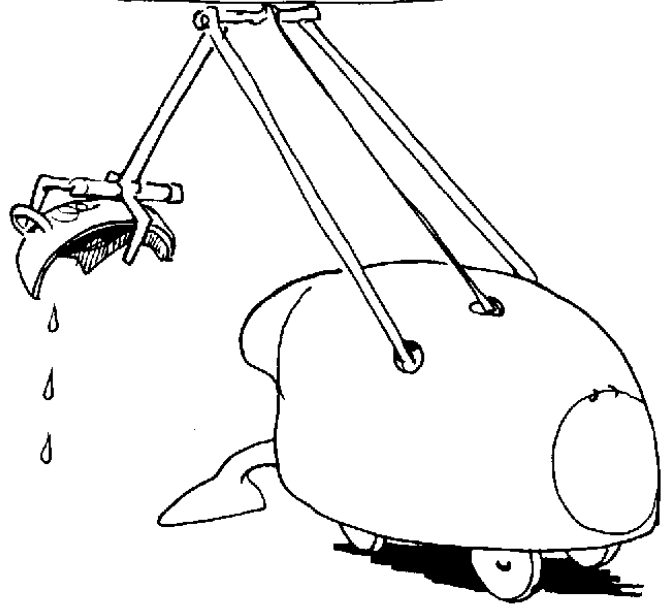


**ANSELME !!!**

Gì ?

Tớ ?

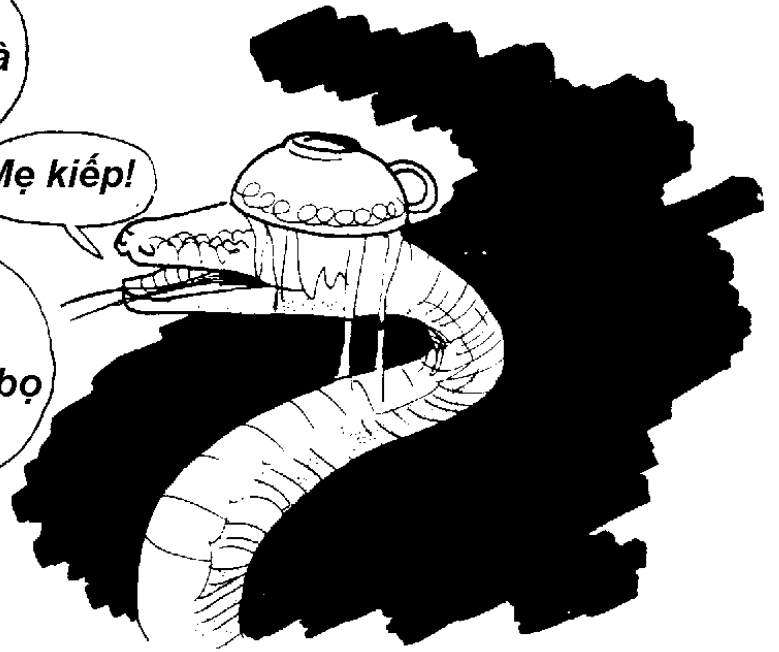
Anh có thể bảo nó bỏ cái tách ra không ? Hay ít nhất là... phần còn lại của cái tách !



Đương nhiên, nó không phân biệt được một con chuột với một tách cà phê ấm

Mẹ kiếp!

Chẳng khác nào một con rắn đi săn chuột bỏ ban đêm



Và con rùa của tôi lại còn lẫn lộn giữa một con ky ở gần với một con chuột ở xa (cường độ phát xạ biến đổi theo bình phương nghịch của khoảng cách)

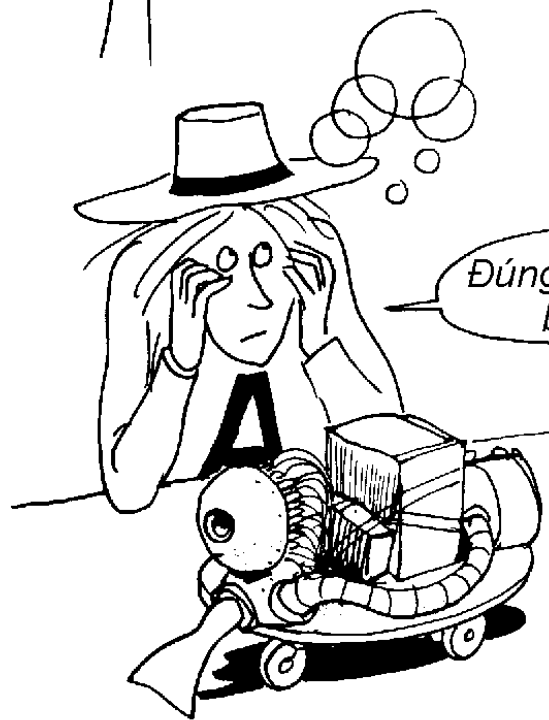
Một con rùa cận thị



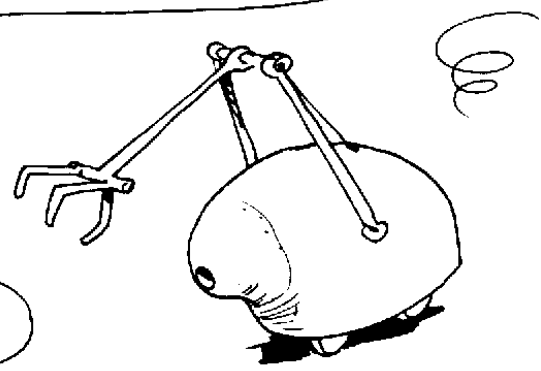
Anh quên một điều : mùa đông này, con rùa của anh sẽ hầu như mù lòa

Tại sao?

Lò sưởi của chúng ta nằm ở sàn nhà



Đúng là một mớ bòng bong



Hay là mình cho nó nghỉ đông nhỉ




Giải pháp có thể là con rùa phải **nhận dạng** được những đồ vật để phân biệt chúng


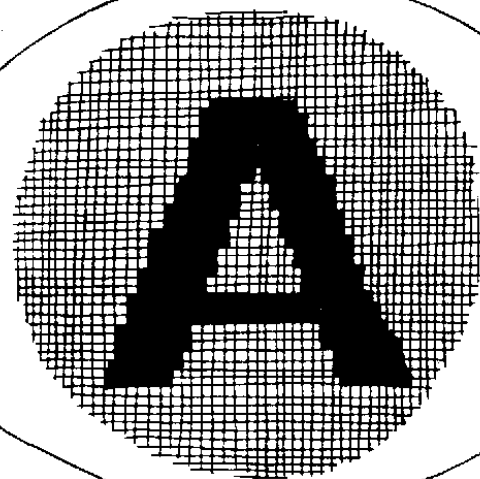


Kiểu này thì các người cứ dạy luôn cho nó tập đọc cũng được đấy chứ ?!


# NHẬN DẠNG



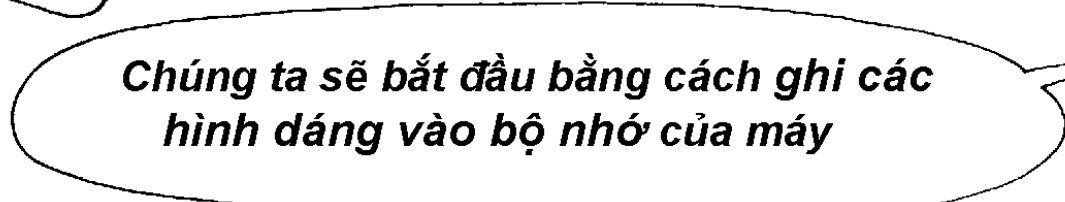
Cái máy quay phim truyền hình độ phân giải cao này sẽ tốt hơn con mắt hồng ngoại sơ đẳng nọ.



Tất cả những hình dạng hiện ra trước máy quay được thể hiện bằng một tập hợp những điểm hay những ô vuông bé có tọa độ  $x, y$

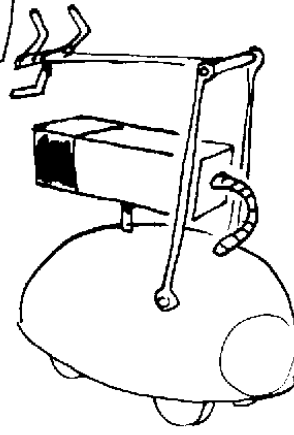


Để nhận biết được cái gì đó người ta phải cho mình trông thấy nó trước chứ.

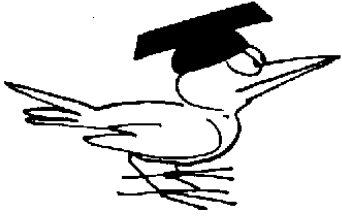


Chúng ta sẽ bắt đầu bằng cách ghi các hình dáng vào bộ nhớ của máy

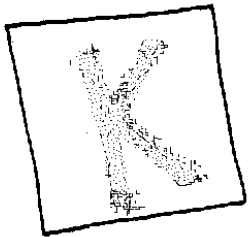
# A B C D E F



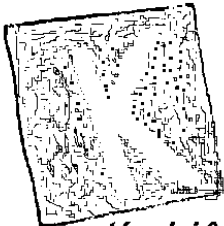
Ví dụ những mẫu tự,  
chữ này tiếp chữ kia



Vâng, tôi hiểu mục đích của của công việc này. Anh đưa vào máy một  
trong nhiều mẫu tự. Máy sẽ đem so sánh nó với những gì nó đã biết.

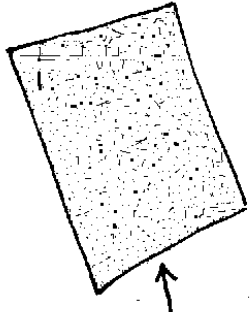


tín hiệu



tín hiệu  
đã biết

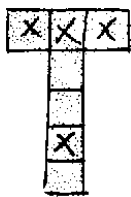
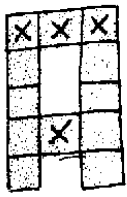
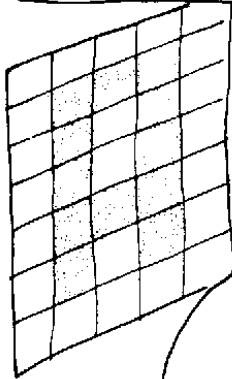
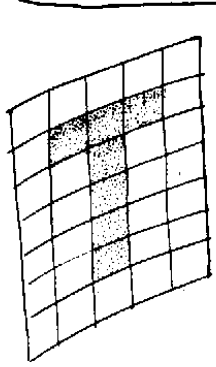
Có nghĩa là đem xếp một tín hiệu lên một  
cái đã biết dưới dạng âm bản.



Trùng khít nhau

Nếu chúng trùng  
khít nhau hoàn toàn, nó  
sẽ trở thành một trang hoàn  
toàn toàn xám một cách  
đồng đều.

Thật ra, tín hiệu là một tập hợp hoàn chỉnh những giá trị (hoặc 0 hoặc 1) kết hợp với những ô vuông có tọa độ (x,y), máy tính của máy sẽ tính tổng số những điểm trùng nhau và không trùng nhau



Trùng nhau: 4 ô  
Số ô của tín hiệu: 7 ô  
Phần trăm trùng nhau: 4/7

Đúng, nhưng anh thấy không ! Con rùa của anh chỉ có thể nhận dạng được cái mẫu tự nếu nó hoàn toàn nằm trên trục và ở một khoảng cách khá xa



Nếu anh chỉ trông chờ vào may rủi để việc ấy có thể xảy ra...

Mẹ kiếp !  
làm sao bây giờ ?...

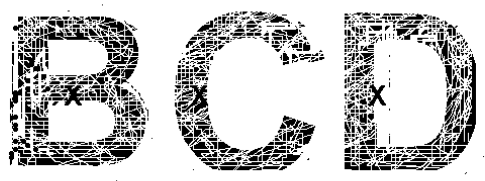
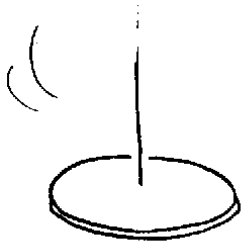


Em nghĩ ra rồi !

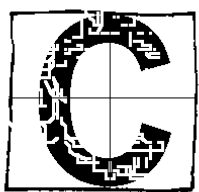
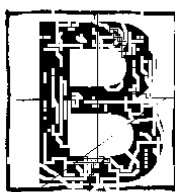
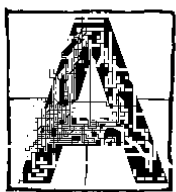




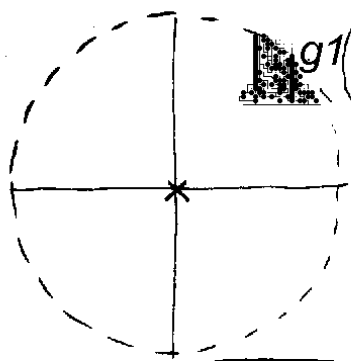
Em xác định trọng tâm của từng hình dạng, của mỗi dấu hiệu.



Trước khi ghi một tín hiệu vào trong **BỘ NHỚ** của máy, tôi làm cho trục quang học trùng hợp với trọng tâm.

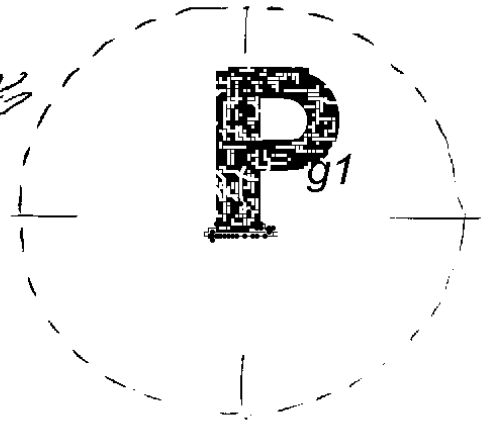
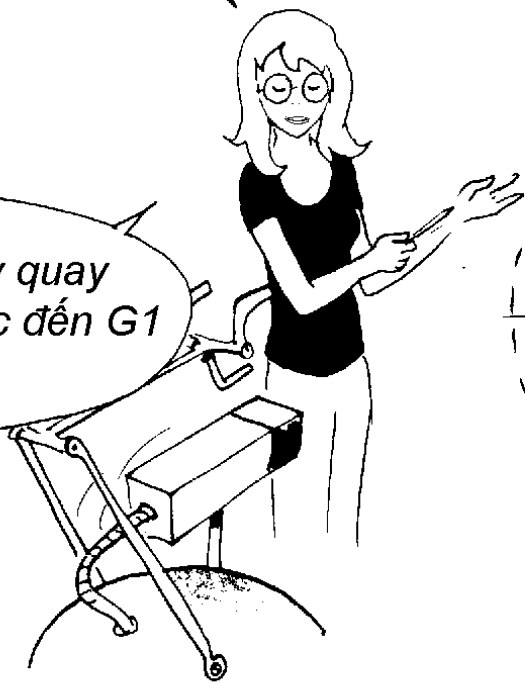


Bây giờ giả dụ có một dấu hiệu đi vào tầm nhìn của máy



Tôi bắt nó tính ngay trọng tâm G1 của cái phần đó

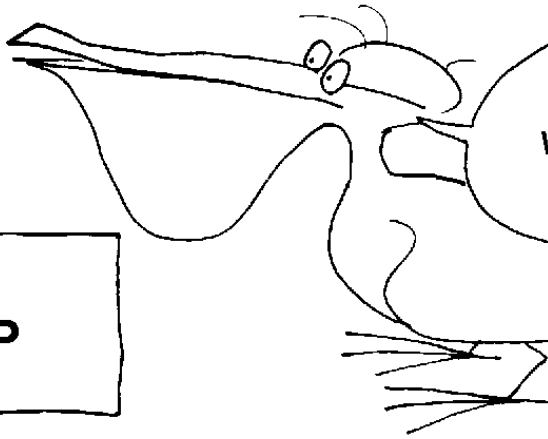
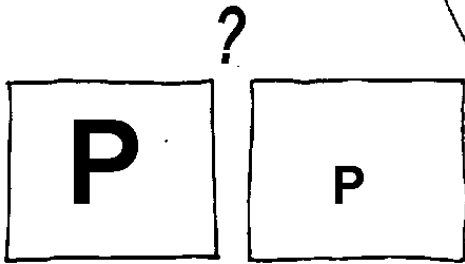
Rồi tôi bắt nó vặn máy quay sao cho trục quang học đến G1



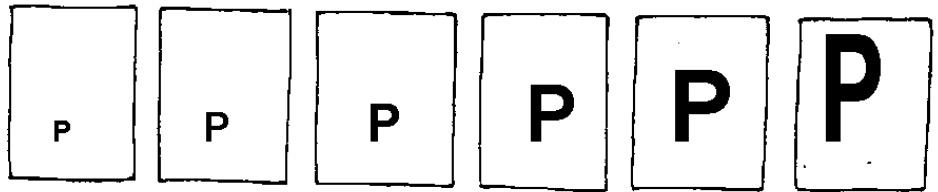
Xong rồi, máy sẽ tính lại vị trí G2 của trọng tâm bức ảnh mới và lại tập trung vào đó.

Điều này giúp nó từ từ định được tâm điểm của đối tượng một cách chuẩn xác.

Nhưng còn lại vấn đề khoảng cách có đủ xa không?



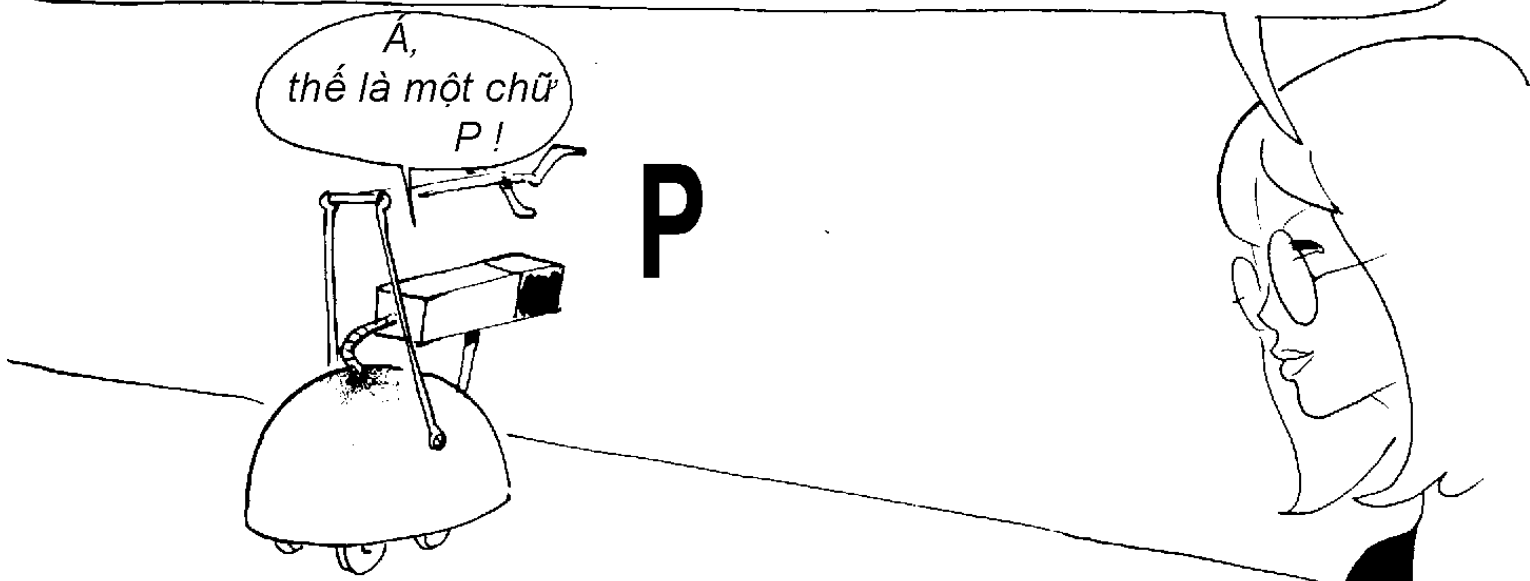
Máy tính của máy có thể "in" ra N bản sao, phóng đại hoặc thu nhỏ, của hình ảnh :



và so sánh từng cái của các phần này với kho dấu hiệu nó có trong bộ nhớ.

À,  
thế là một chữ  
P!

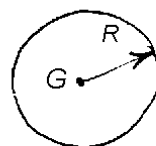
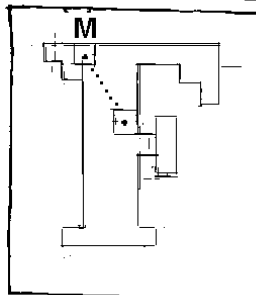
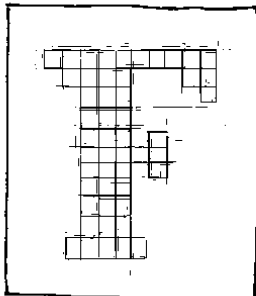
P



Hãy hượm, chúng ta có thể tránh được sự thăm dò có hệ thống trên mỗi ảnh phóng đại này : nhìn từ xa, một vật là một vết mờ. Ảnh của nó có một TRỌNG TÂM nhưng cũng có một ĐƯỜNG KÍNH BIỂU KIẾN



Anh làm thế nào để ước lượng được đường kính  $\emptyset$  này ?

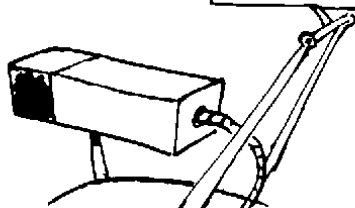
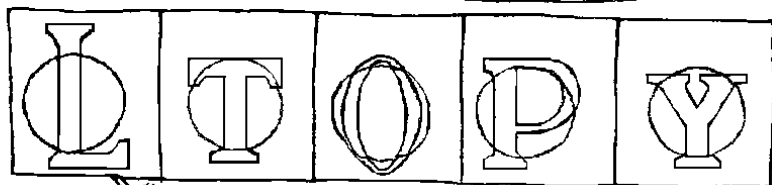
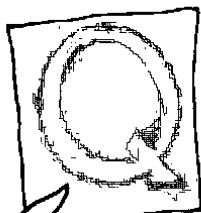


Tôi lấy tất cả những điểm M làm thành ảnh và kết hợp nó với G, trọng tâm. Tôi cộng tất cả những phần GM và tôi chia với số điểm. Tôi sẽ có một giá trị R và tôi sẽ nói rằng  $\emptyset = 2R$  sẽ là kích thước đường kính biểu kiến của hình này.

Mỗi mẫu tự, mỗi dấu hiệu, sẽ có một vùng nghẽn tập trung trên G mà đường kính sẽ bằng  $\emptyset$ .



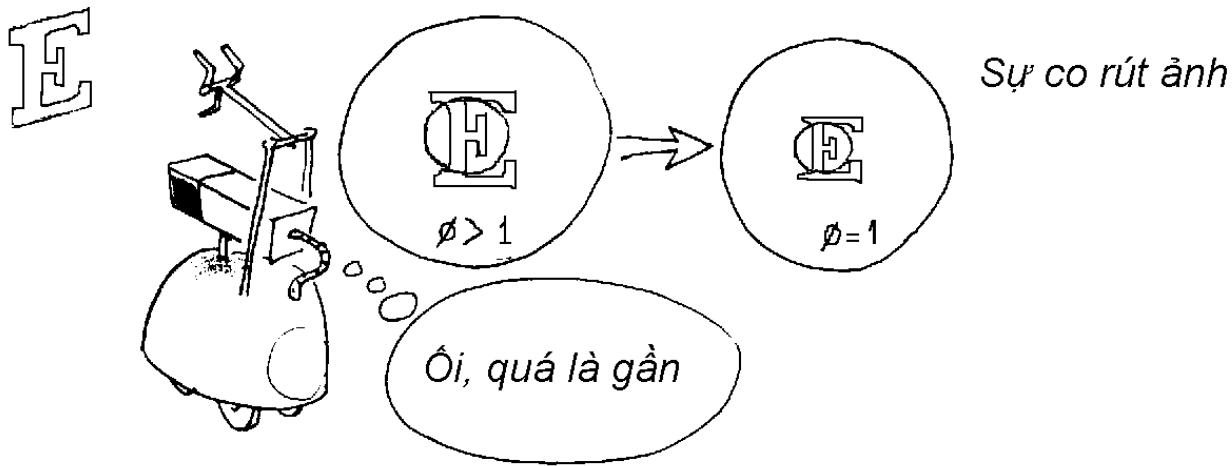
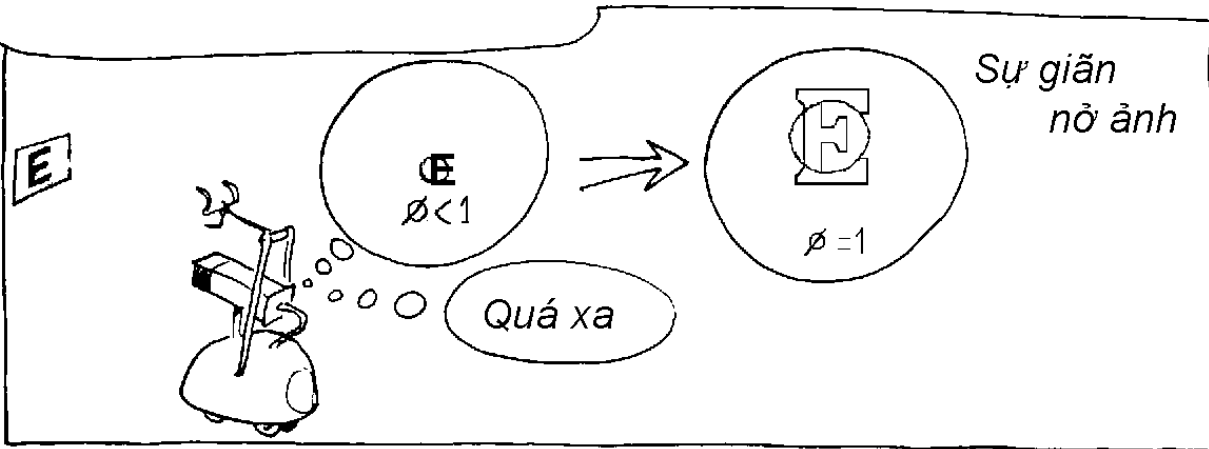
Thay vì nhét vào bộ nhớ những dấu hiệu này một cách tùy tiện, tôi tìm cách làm cho chúng có cùng một trọng tâm. Ví dụ  $x_G=0$ ,  $y_G=0$ , và cùng cả bán kính biểu kiến  $\emptyset=1$ .



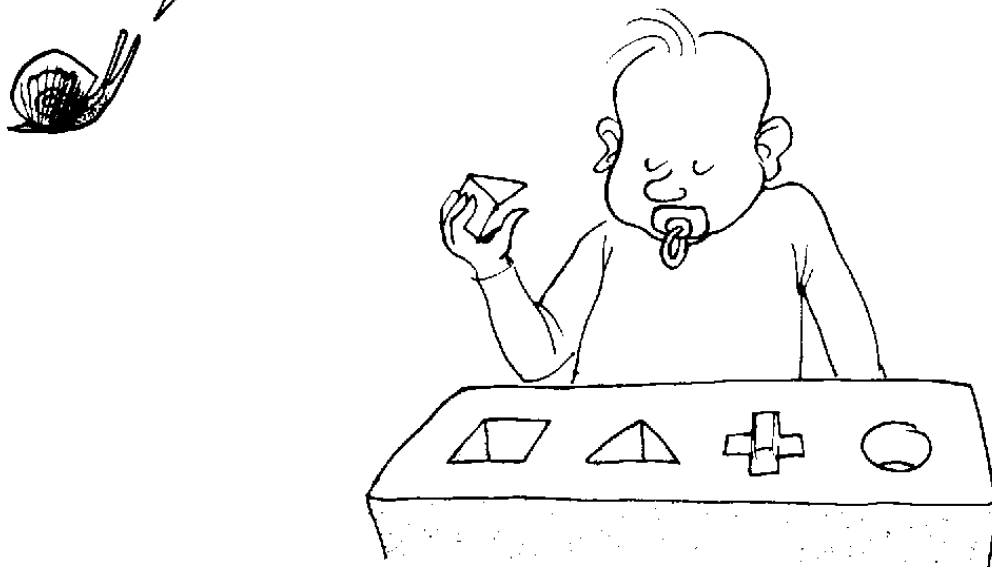
Tóm lại, chỉnh tâm và tiêu cự



Ta đã thấy con rùa làm sao có thể tự động tự chỉnh theo trọng tâm. Khi đó nó có thể đo, tính bán kính biểu kiến  $\varnothing$  của hình ảnh nhận được. Nếu cái này khác đơn vị, máy tính của máy sẽ tập trung « dzum » một cái trên G để đem bán kính biểu kiến về 1 :



Chỉ còn cần khai thác các tập tư liệu về hình dạng đã bỏ vào bộ nhớ để tìm sự trùng lặp.



Cũng thế, người ta có thể dự kiến là mẫu tự đã quay một vòng.  
Lúc đó thì phải chế ra bản sao của mỗi  
hình ảnh thử nghiệm, với sự quay vòng từ  
0 đến 360°.



Nếu con người cũng hoạt động kiểu đó thì một cái  
nhìn sẽ chứa bao nhiêu là công việc, sẽ mất không  
biết bao nhiêu thì giờ !

Với một **bộ vi xử lý** duy nhất, đúng thế. Nhưng anh nói thế  
nào về một hệ thống cấu tạo bằng hàng nghìn bộ vi xử lý chạy  
cùng 1 lúc ?

Các bạn ơi, tớ đã tìm ra rồi !

Không...phải  
cái này,

Cái này  
cũng không.

Hừ... không

THỜI GIAN XỬ LÝ THÔNG TIN SẼ  
ĐƯỢC RÚT NGẮN

Sinh vật, con người đều không ngừng làm việc nhận dạng. Khi các vị đang đọc những dòng này, óc các vị, xử lý thông tin đến từ mắt, cũng mạnh như 10 nghìn bộ vi xử lý làm việc song hành và cùng một lúc.

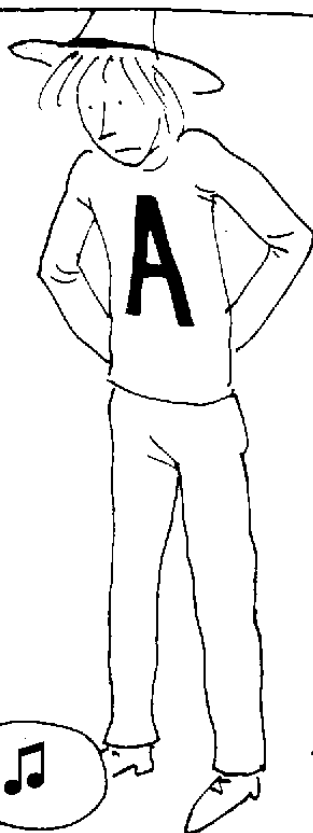
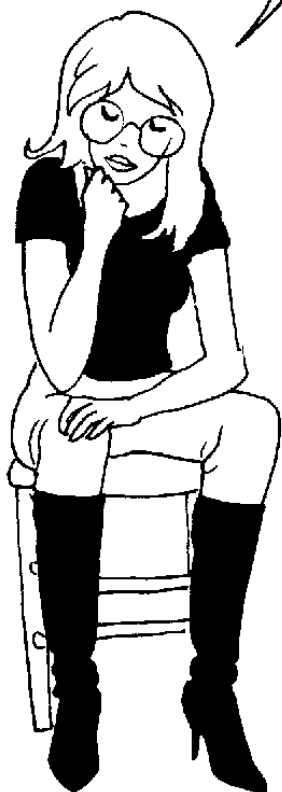


Một tư duy kiến trúc dạng cây

Quả là một phép lạ mà chúng ta còn có cảm tưởng mình là MỘT.



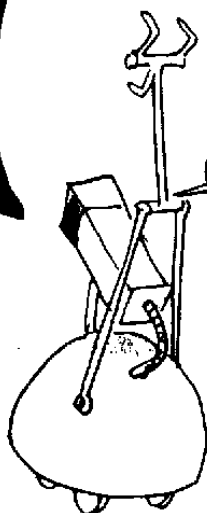
Thật ra sự nhận dạng là một vấn đề phức tạp hơn. Ở đây chúng ta chỉ đề cập đến nó một cách sơ lược.



Đấy là một con rùa biết đọc,

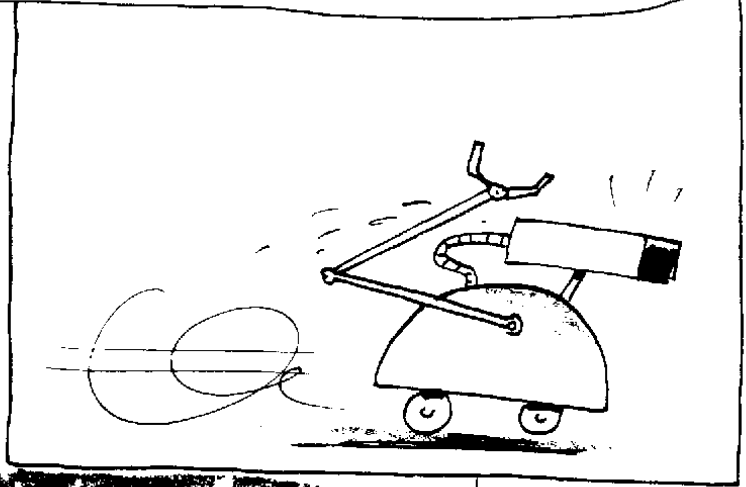
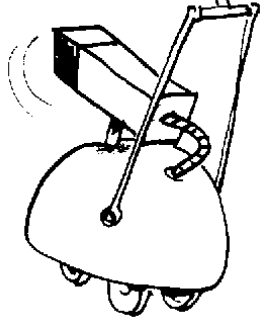


thật quá thể...



Nếu con rùa biết đọc những mẫu tự, nó sẽ đọc được các nhóm mẫu tự, các chữ, các câu nguyên.

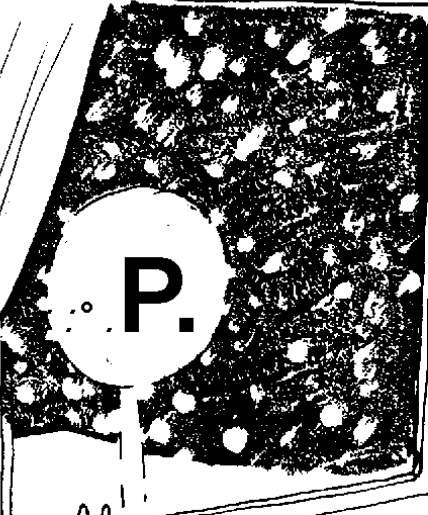
NGUY HIỂM



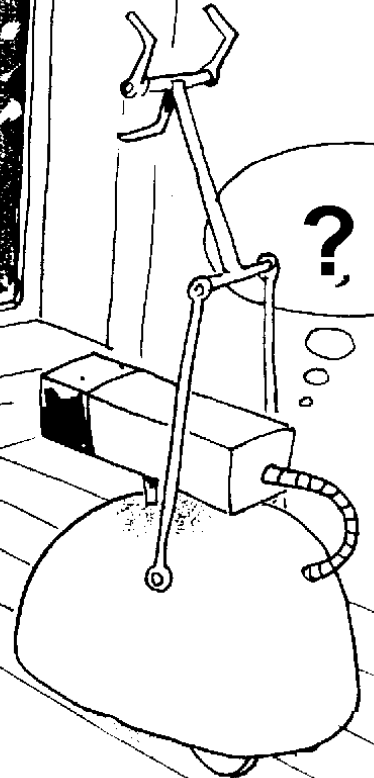
Đây là một thí nghiệm thú vị



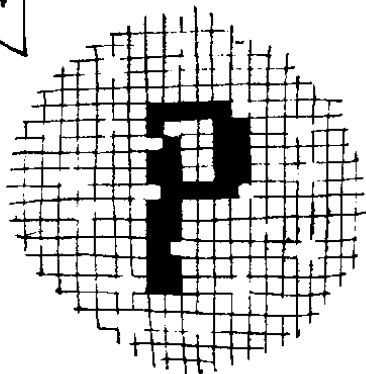
Ôi, tuyết rơi kìa



?



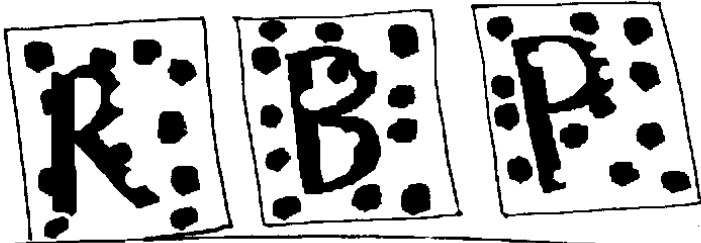
Một lúc nào đó con rùa thấy cái chữ cái như thế này



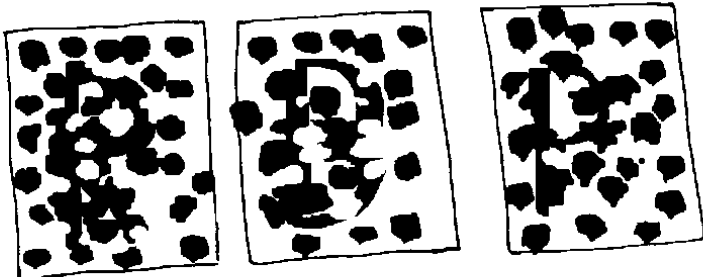
# TIẾNG ĐỘNG

Tất cả hình ảnh đều bị nhiễu bởi tiếng ồn nền.

Ý đầu tiên : không nhất thiết phải có một sự trùng hợp 100% để có thể nhận dạng một tín hiệu.



Mặc dù có tiếng ồn, những dấu hiệu này vẫn hoàn toàn có thể được nhận biết và phân biệt giữa chúng với nhau



Nhưng, cứ cho rằng ta lấy nhiều bản rập của vật đó ở cùng một chỗ



Người ta sẽ thấy rằng, như chúng ta có HAI con mắt, chúng ta lúc nào cũng làm việc với HAI hình ảnh khác nhau

Sự trùng hợp chỉ đến 75%

Bây giờ thì chẳng còn biết như thế nào nữa !

# XỬ LÝ HÌNH ẢNH

Liên kết N hình ảnh với nhau, ta có thể cải thiện sự tiếp thu, phát hiện tín hiệu.

Ví dụ ta có thể chồng chúng lên nhau (lấy một trung bình).



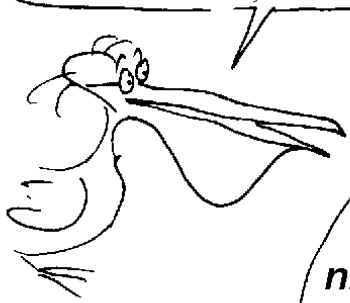
Có những phương pháp toán học tinh xảo hơn

Khi tôi che tín hiệu với những ngón tay tôi, tôi không thể đọc được.

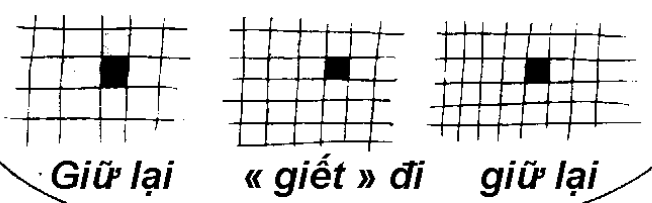
Nhưng khi tôi lắc chúng thì lại đọc được!



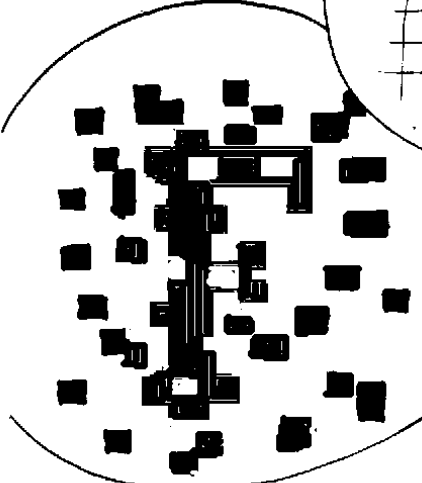
Nếu tôi hiểu đúng, anh thích bắt con vật của anh đọc, nhận dấu hiệu bất cứ lúc nào. Dưới tuyết, vv... Sự nhận dạng này nghĩa là, đối với mọi hình ảnh, phải tính toán trọng tâm và bán kính biểu kiến. Với tất cả TIẾNG ỒN NỀN, việc này sẽ thành vấn đề đấy.



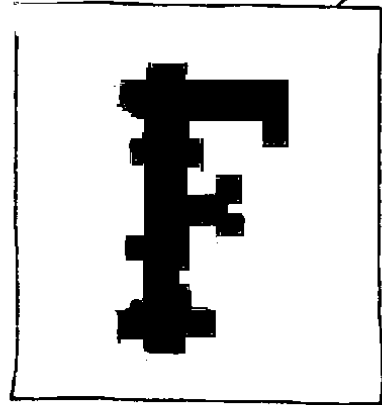
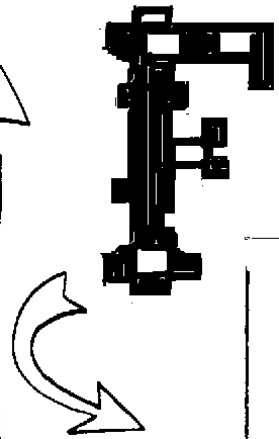
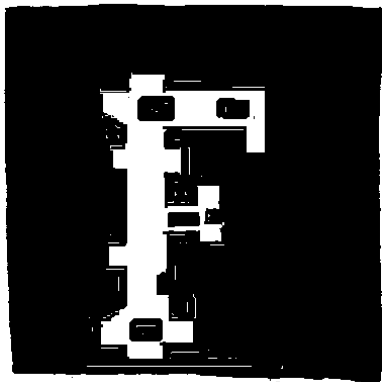
Tôi có một ý, để « chùi » sạch hình ảnh, chúng ta sẽ xem xét từng điểm và bỏ đi những điểm không có hai láng giềng (\*)



Như vậy ta có thể loại ra một lô những điểm lẻ loi.



Rồi mình « đào » ảnh và bắt đầu trở lại...

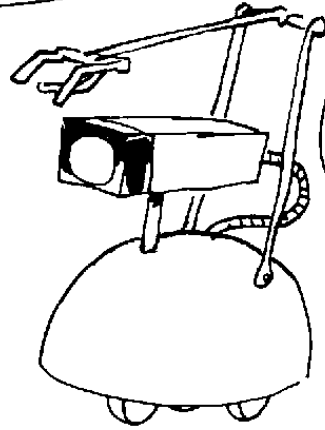
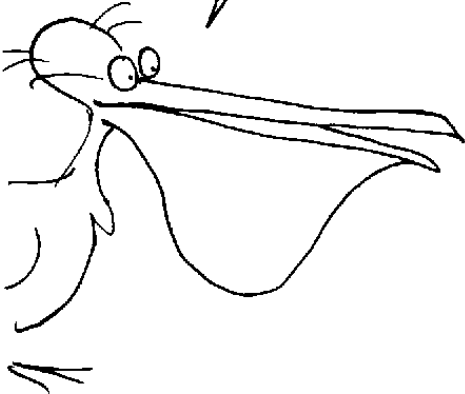


Đây là ảnh sau lần « chùi » thứ hai.



(\*) Như angôrit được biết dưới tên TRÒ CHƠI CUỘC ĐỜI

Được rồi, con rùa này  
lúc nào cũng biết đọc, nhưng  
như thế thì có gì hay ?..



Lêông, hãy tưởng tượng,  
nếu võng mạc của con rùa  
còn gần hơn của người



Số lượng tế bào, năng  
suất tách của nó, gần trung  
tâm còn lớn hơn



Để đọc một văn bản,

một cách thật thường trên các dấu hiệu,

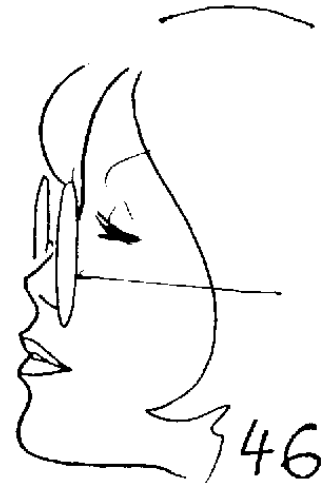
Để đọc một văn bản

trực quang học sẽ di chuyển

Để đọc một văn bản

chỉ có vài chỗ được đọc rõ,  
nhưng bộ óc sẽ dựng lại cái thông điệp nhiều khả năng nhất.

Điều này cho phép  
đọc nhanh hơn.





Đúng vậy, thu góp **MỌI** thông tin, lướt qua cả văn bản từng chữ một, và mỗi chữ từng mẫu tự một, mỗi một mẫu tự từng nét một sẽ quá mất thì giờ...

Vài hình dạng - chìa khóa đủ để nhận dạng các mẫu tự

Thông tin quá thừa, điều này đã rõ

Nhìn hai lần, phần đầu và phần cuối của một chữ trong nhiều trường hợp là quá đủ

Và cái gì đúng cho chữ viết cũng đúng cho tất cả nhận thức thị giác.

Khi người ta có cảm tưởng có một cái gì đó không ổn, tức thì con mắt tự đảo ngay lại trên vùng còn nghi ngờ đó

# NHẬN THỨC

Các giác quan luôn luôn thông tin cho chúng ta.



Nhưng chúng ta chỉ thu thập quanh mình những thông tin **TỐI THIỂU** cần thiết để nhận dạng và nhận tiếng, v.v...

Những ấn tượng không ngừng được đem so sánh với ngân hàng ký hiệu, dấu hiệu được ghi trong trí nhớ.



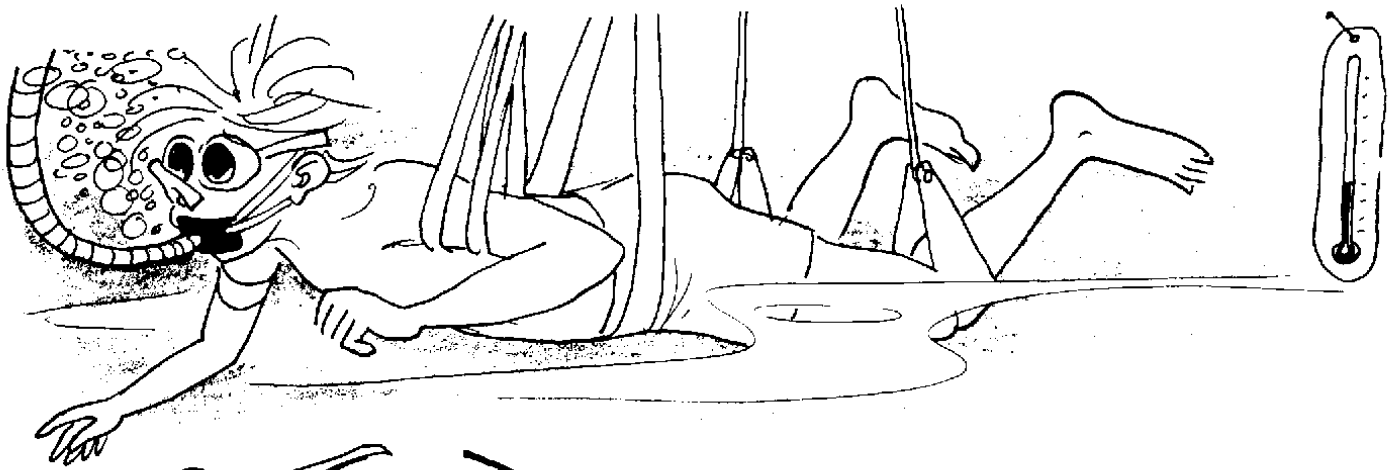
Một kỷ niệm  
ghi lên cát

Mà nó luôn luôn được **CẬP NHẬT**.



Người ta nhận xét rằng nếu cách ly một người với tất cả thông tin đến từ bên ngoài, với tất cả **CẢM NHẬN**, thì anh ta sẽ mất phương hướng...





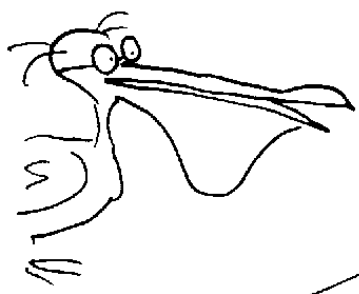
Sau một vài ngày bị mất cảm xúc, ta sẽ gặp khó khăn khi làm những cử chỉ đơn giản nhất, như cầm một cái cốc. Khác nào nhận thức của chúng ta về thế giới bên ngoài phải luôn luôn cần được nuôi dưỡng thường trực.

Chúng ta ở trong trạng thái tập sự thường trực.

Được, chúng ta hãy trở lại với con vật của chúng ta. Nó có khả năng nhận biết rất nhiều thứ, lúc nào đầu cũng chúc xuống. THẾ THÌ ĐÃ SAO ?

Nó vẫn hoàn toàn ngu ngốc

Nó cũng mãi mãi chỉ biết theo những gì mà ANH bỏ trong đầu nó thôi



VÀO

DỪNG

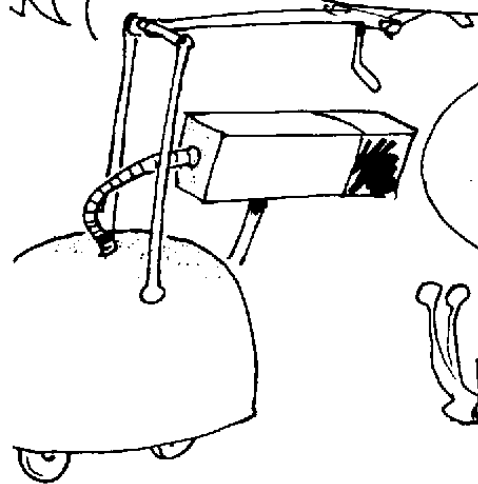
RA

THỰC PHẨM

COI CHỪNG



Chúng ta có thể kèm thêm vào một bộ phận phát sinh những ngẫu nhiên để nó đem lại tính đa dạng cho cách xử sự của con rùa.



Như kiểu đôi khi nó chọn sấp hay ngửa



Những sinh vật không có cách cư xử 100% cứng nhắc



Tôi thú thật với anh là cũng có lúc tôi cũng hơi ... làm bất kể cái gì !

# THÔNG MINH VÀ ĐẦN ĐỘN



Nhưng tất cả những thứ này chỉ là ảo tưởng : Cái máy này thì ngu ngốc và mãi mãi sẽ vẫn thế.

Lê-ông, thông minh là gì ?



Thông minh, ờ ờ...  
một định nghĩa  
nhanh nào...

Rất nhiều khi chúng ta hành động hệt như những cái máy, như thể chúng ta bị điều kiện hóa... bị lập trình.

Minh không  
khá được



Một người có thể bước đều theo nhịp nhạc mà không cần đến bộ óc, chỉ cần một tùy sống là đủ (\*)



Trí thông minh, đó là cái gì nổi lên trên mặt đại dương của những điều kiện hẹp hòi, những ý tưởng sáo rỗng.

Cho đến bây giờ, điều anh đã tìm cách làm là tái tạo những hành vi của súc vật, càng ngày càng cao trong quá trình tiến hóa mà thôi.

Dù không ai được sinh ra cùng một lúc với ngôn ngữ, khái niệm, mọi người đều có từ khởi đầu một hành trang nào đó, một kho đáng kể các hành vi đã được lập trình trước, nằm trong tiềm thức. Sự tiêm nhiễm này triển khai từ thời kỳ hình thành, ở giai đoạn thai nhi, vào những năm đầu của cuộc sống.

Và điều đó biểu hiện qua một lòng ham chuộng tìm hiểu và học hỏi

Tôi sẽ lập trình cho con rùa học tập đây

# CHIẾN LƯỢC THỬ-SAI

Này, đây là một chữ mà  
tôi không biết, nhưng mũi  
tên có vẻ chỉ hướng đi

CẦU THANG

Tôi bỏ cái này  
vào trong bộ nhớ

CẦU THANG

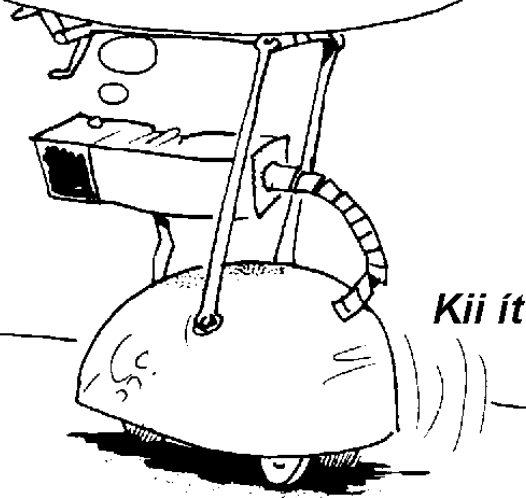
đi xem  
đi...

CẦU THANG

BATING  
BATING  
BATING...

Pốp ! ...

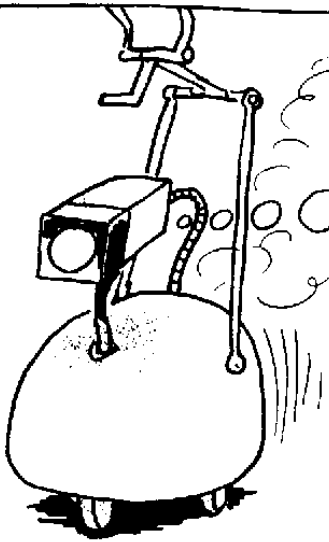
Được rồi, thế là tôi biết  
tôi không thích cầu thang  
một tý nào.



Kii íít

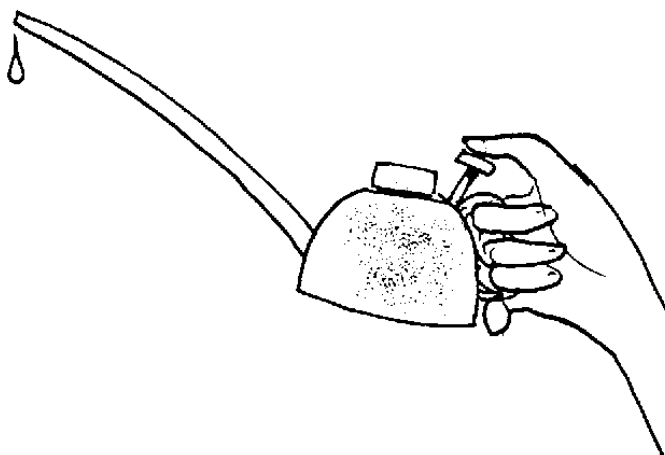
kí í íít

Con rùa có thể trải qua một số kinh nghiệm,  
rút ra kết quả, thu được lợi ích.



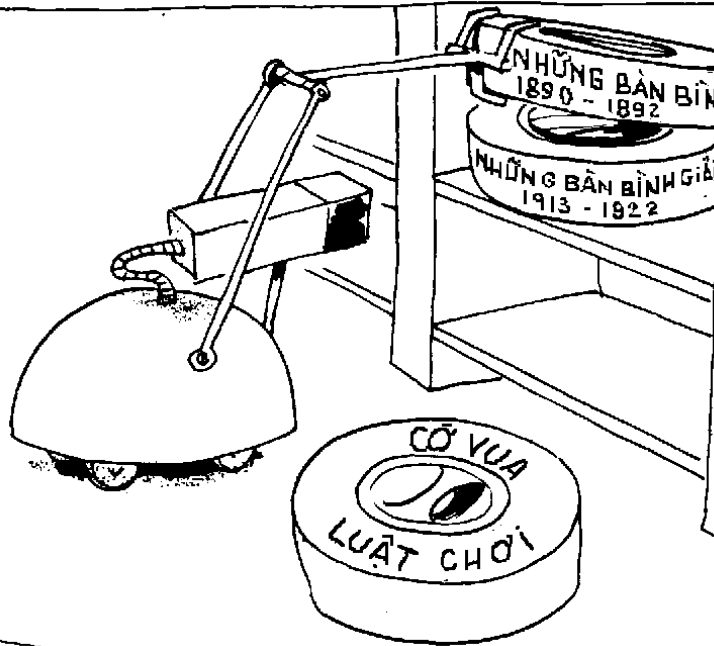
Với 60V, nạp  
điện thì nhanh  
nhưng máy cũng  
nóng nhanh

Vấn đề là biết được giới  
hạn của sự học nghề này  
Một cỗ máy có thể tích trữ  
mọi thứ dữ kiện



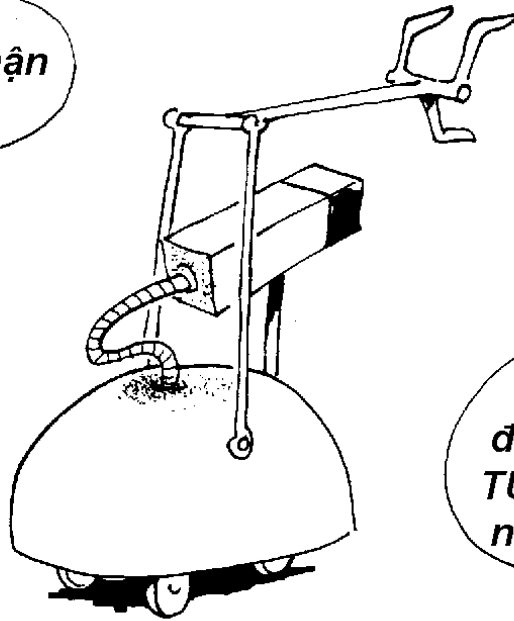


Một cỗ máy có thể tích trữ mọi thứ dữ kiện



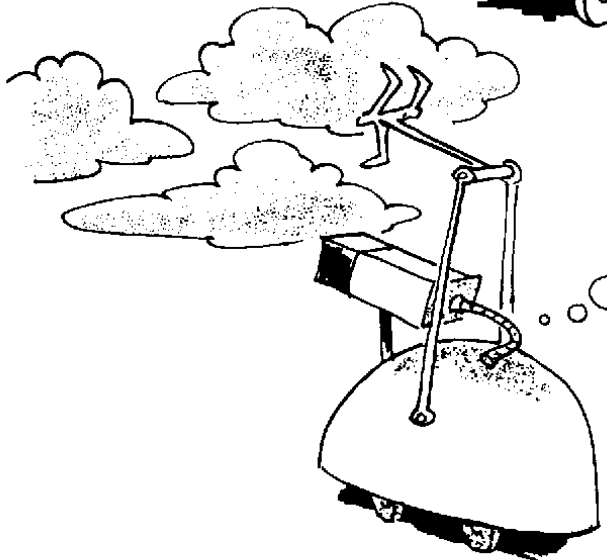
đầu tiên là vào  
được những NGÂN  
HÀNG DỮ LIỆU

Rồi với những bộ phận  
giác quan



những dữ liệu này có thể  
được PHÂN TÍCH và những  
TƯƠNG QUAN giữa chúng với  
nhau có thể được tìm hiểu.

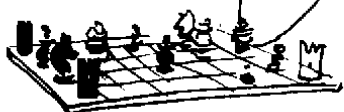
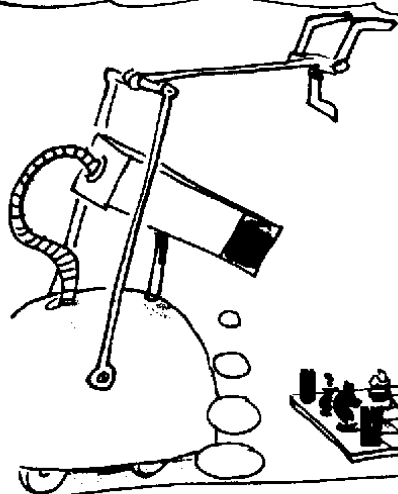
Tôi để ý hể mỗi khi những thứ  
xam xám không rõ hình thù mà tụ tập lại  
thì chẳng mấy chốc là mưa



và mưa thì không tốt cho  
máy móc

Kinh nghiệm tổng thể này  
đưa hệ thống đến chỗ xét lại  
liên tục CHIẾN LƯỢC của nó

Ồ, hôm nay  
trời đẹp !



Xem thử, lần trước đi quân tháp không được hay lắm...

Trừ quân tốt này ra thì y hệt ván đánh giữa Alekhine và  
Morphy ở 24, chỉ một quân tốt thôi là có thể thay đổi bao  
nhiều thứ

Thử đi quân giám mục  
này xem thế nào

Ra sao  
rồi sẽ biết...



Ôi trời !!!

Đúng thế, thông minh bắt đầu ở đâu và dần dần ở đâu?

Ta không nên quên rằng vào năm 1981 một máy tính đã trở thành vô địch của môn CỜ TÀO CÁO (Jacquet)

# TEST TUARINH

Một nhà toán học đã đề nghị một test về trí thông minh:



Alô, cô bảo sẽ có chỗ trong chuyến xe lửa 22:30' à?

Vâng thưa ông, tôi giữ cho ông một chỗ giường nằm hạng nhì nhé?



Cô có biết cô có một giọng nói thật quyến rũ không?



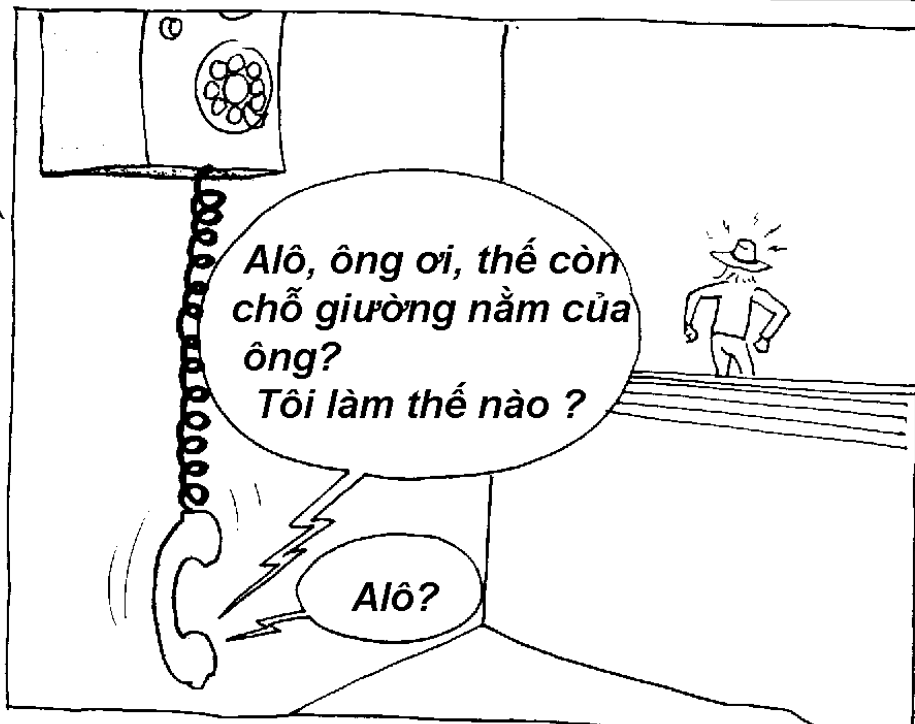
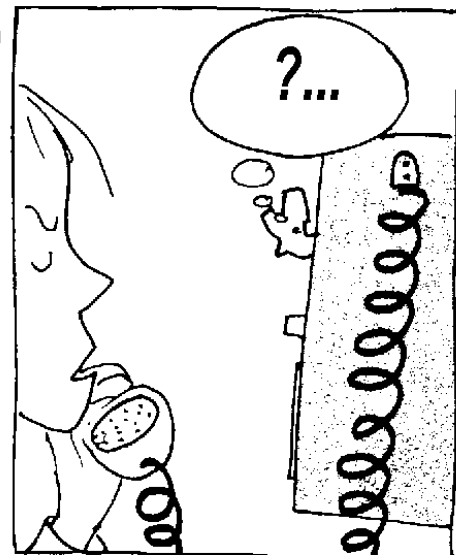
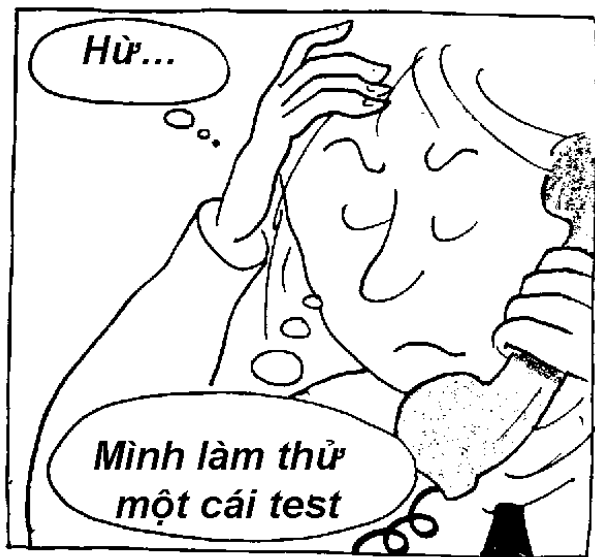
Ồ, xin ông hãy nghiêm túc cho

Cô không rỗi một buổi tối nào trong tuần ư?



Thưa ông, không được đâu

Mà tại sao?



Một cỗ máy được xem là thông minh nếu ta không thể phân biệt nó với một con người

Turina

Còn lâu mới được, cũng còn là may đấy!

Trí thông minh nhân tạo,

Úi giào!



Tất cả những thứ đó chỉ là chuyện vui. Người ta không thể nào bảo máy tính một ngày nào đó có thể...

Một bộ óc chim

Ồ, được rồi

Há hà  
hà ...

Plap

Plap

Thứ nồđun khôn này

Hiểm họa là một ngày nào, máy móc sẽ trở thành thông minh mà chúng ta lại không được trang bị để nhận biết điều đó.

Tirêxias!

Một thứ  
cóm khoa học(\*)

(\*)Epistémologie + flic

# THÔNG MINH NHÂN TẠO



Tất cả cái này  
rồi sẽ đi đến đâu?...

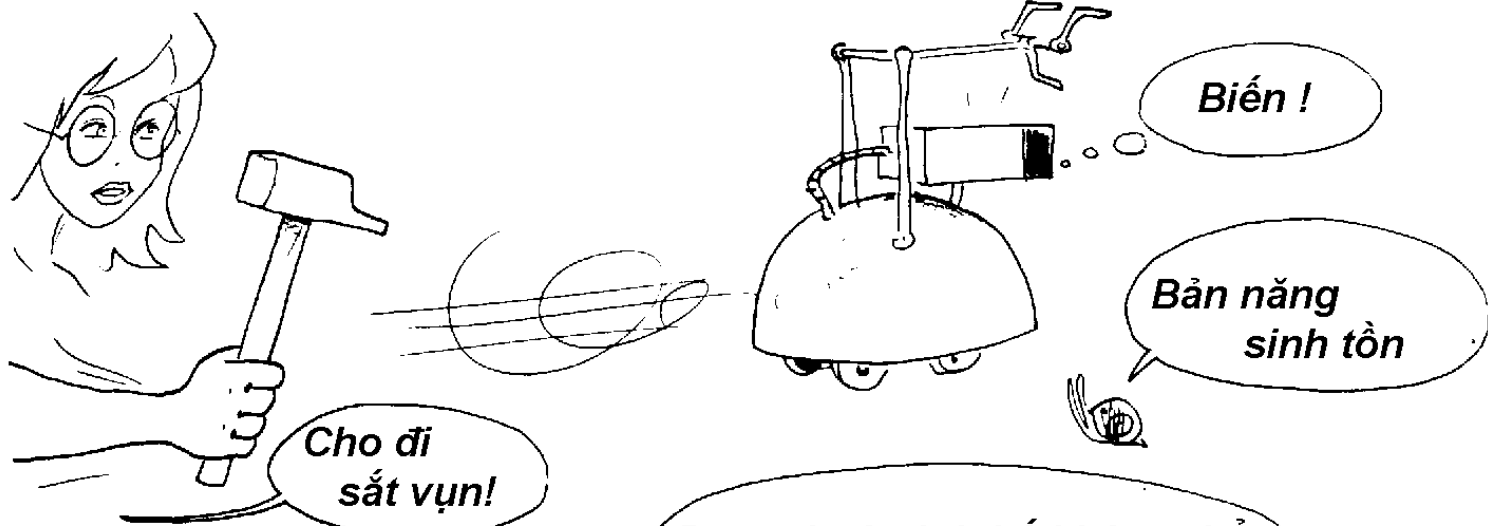
Sôphi, lúc nãy em bảo là  
chúng ta đã tạo nên máy móc  
theo hình ảnh các sinh vật.

Đó chỉ là một cách  
nói thôi chứ một chiếc  
ô tô có giống gì con  
ngựa đâu

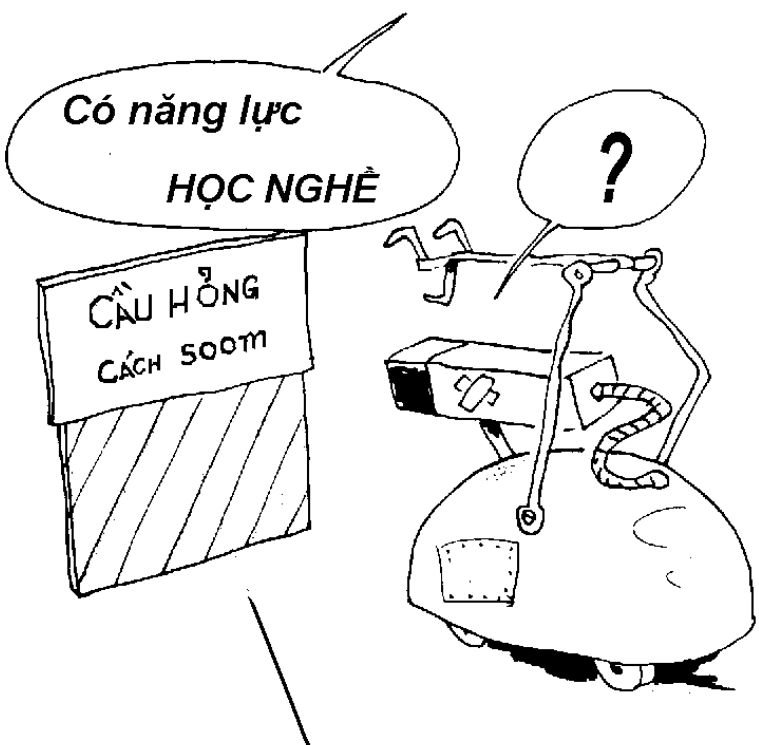
Đúng vậy, nhưng cũng như một  
xe ô tô, một con ngựa chuyển năng  
lượng hóa học thành động tác và  
giữ một chức năng di chuyển

Đúng, thật thế, máy móc kéo dài, bắt chước thiên nhiên.

Với ĐIỀU KHIỂN HỌC và TIN HỌC, người ta đã bắt chước những chức năng ĐIỀU CHỈNH và LẬP TRÌNH của sinh vật. Cả mặt bản năng.

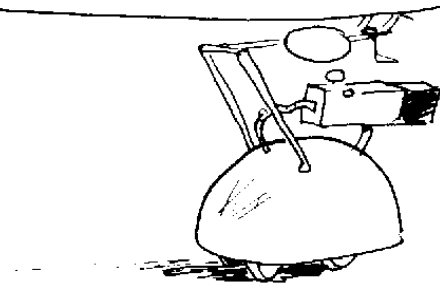


Đang thuận lợi thế không thể ngưng lại nửa chừng được



### KHẢ NĂNG SUY DIỄN

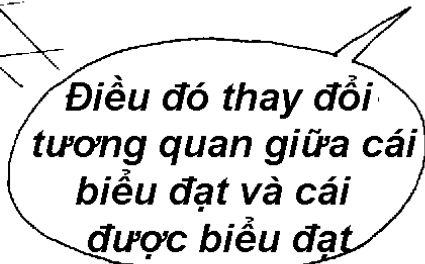
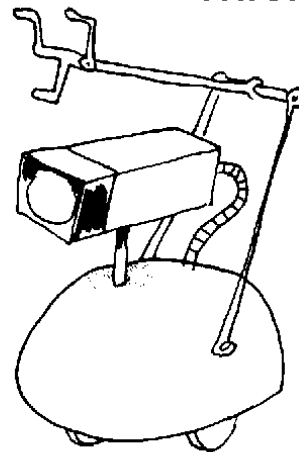
Xem nào ... nếu người Hy-lạp là bọn bốc phét, mà Epimênide lại là người Hy-lạp, vậy thì...



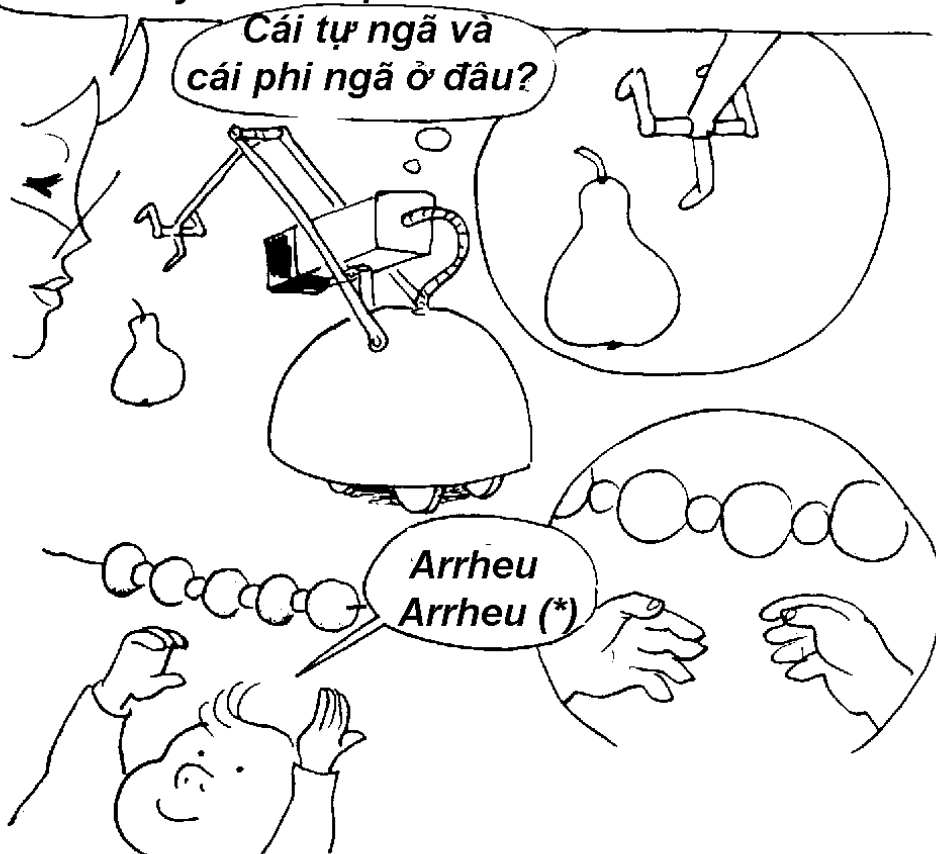
Khả năng VI PHẠM, TƯỞNG TƯỢNG và nhận thức NGOẠI GIỚI,



Khả năng DIỄN ĐẠT và GIẢI THÍCH các ký hiệu



Giữa những hình ảnh và dấu hiệu được tiếp nhận, có cái liên quan đến NGOẠI GIỚI, cái PHI NGÃ, có cái lại liên quan đến cái TỰ NGÃ, tức chính bản thân máy. Biết được SƠ ĐỒ THÂN THỂ là khởi điểm của Ý THỨC HIỆN HỮU.



(\*) Dịch: Hãy xem, cái tự ngã và cái phi ngã ở đâu?



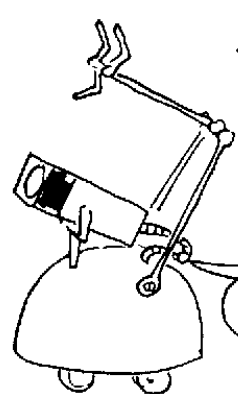
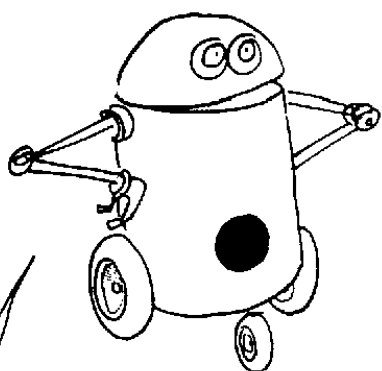


Sắp tới, các máy móc sẽ có thể tự sửa chữa, sinh sản và cả :  
**tự tiến hóa**

Giao thiệp với nhau,

Trao đổi cảm tưởng

Khi máy này gặp một máy khác



Chúng ta có thể trao đổi ngân hàng dữ liệu với nhau

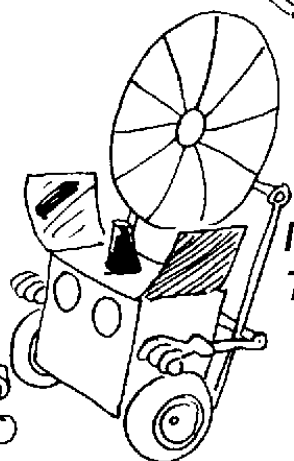
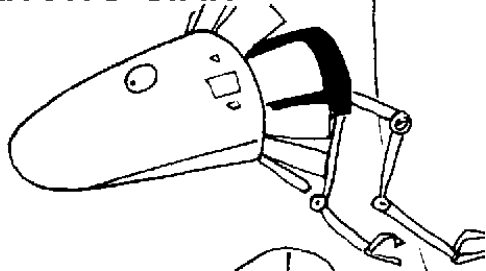
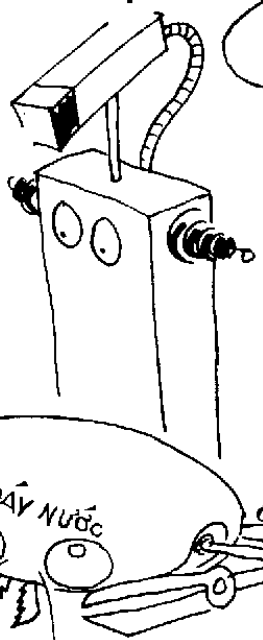
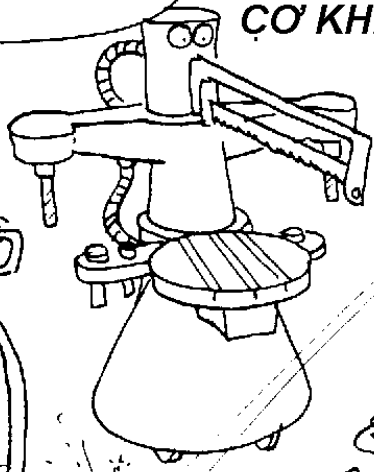
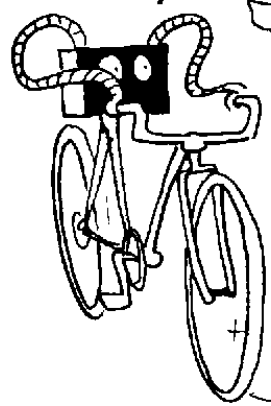
Tôi có những chương trình rất khá

**KHÔNG GIAN**

**PHÁT ĐIỆN**

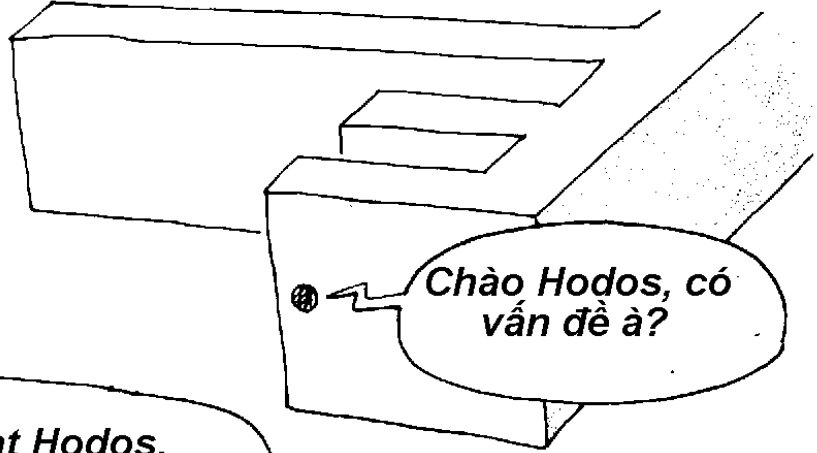
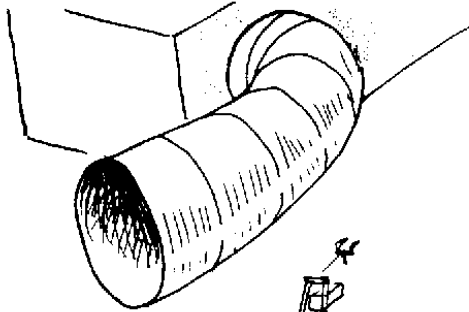
**CƠ KHÍ**

**XE ĐẠP**



**MẶT TRỜI**

# TRONG TƯƠNG LẠI CÒN KHẢ XA



Chào MẸ- CẢ

Tôi thuộc loạt Hodos,  
vận trù học đây

Chào Hodos, có  
vấn đề à?

Không, tôi đến  
đưa bản tường trình  
hàng tuần.

Tôi ghi lại những gì tôi  
thấy, đọc, nghe và sống...

Lúc nào cũng có  
cảm giác thế nào ấy

Viuu !!!

Hãy đến đây cho  
tao cắm vào một  
cái

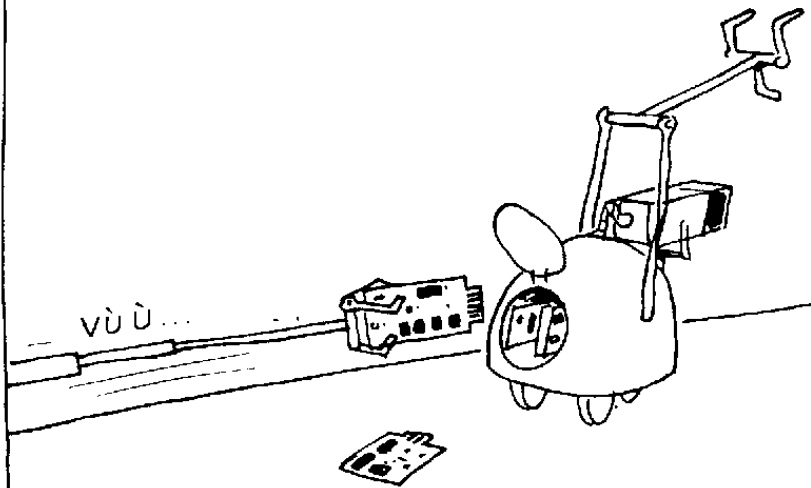
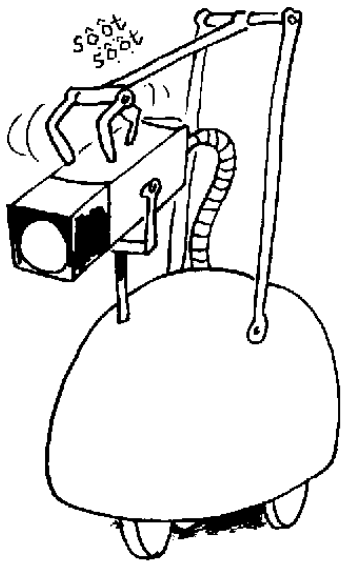
Mình không  
có đủ thì giờ để  
xử lý hết...

Hừ, nếu thế thì tao phải thay  
cái các phân tích dữ liệu của mày  
đấy. Mở cái nắp đằng sau ra

Tao ở đây để làm  
chuyên đó, đấy con ơi...

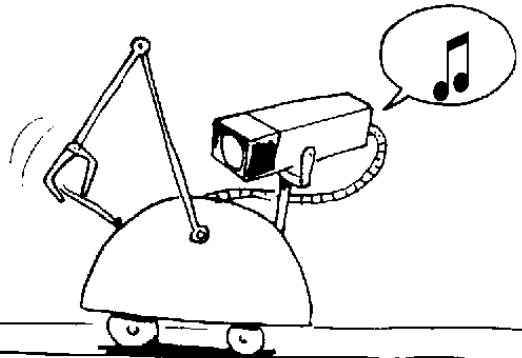
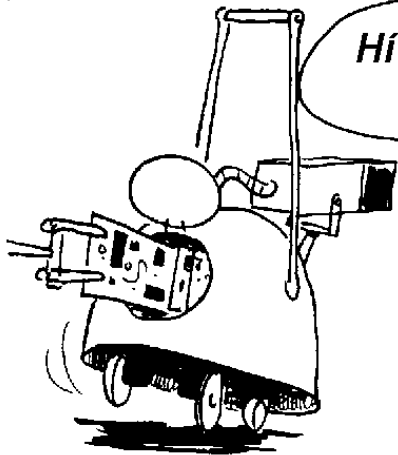
Lại đổi PHẦN MỀM ! Mà đã làm  
cách đây 15 hôm rồi cơ mà...

Nào, mở nắp sau ra!



Hí hí  
Nhột quá

Không sao, không nhột tý nào, thằng ngu!



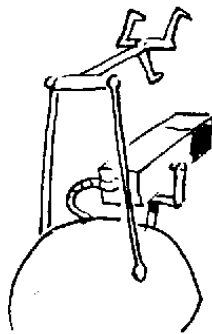
Tôi bắt đầu có  
vấn đề với thằng  
này

Nhột à?  
Thế còn  
gì nữa?

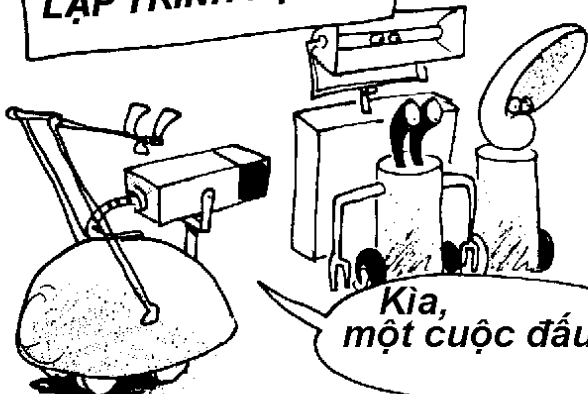
**COI CHỪNG  
ĐI ĐỒNG  
NÁT ĐÂY**

**ĐẾN THỬ CÁC MẠCH  
ĐIỆN, HÃY ĐO CHỈ SỐ  
THÔNG MINH CỦA ANH**

**ANH CÓ CHẮC  
CHẮN MÌNH CÒN  
HIỆU NĂNG CAO?**

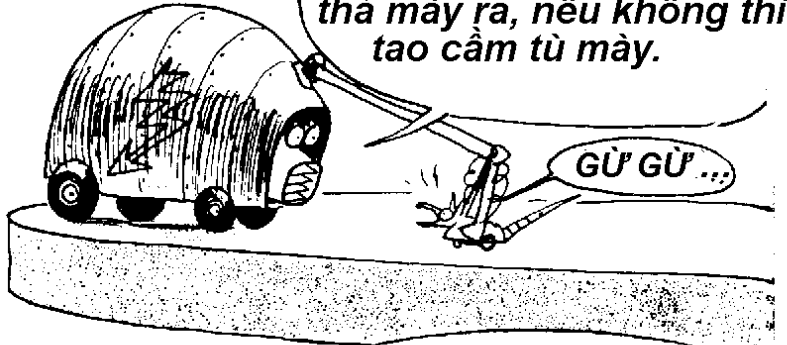


**ĐỪNG DO DƯ,  
HÃY ĐẾN ĐỂ ĐƯỢC  
LẬP TRÌNH LẠI !**



Kia,  
một cuộc đấu trí

Tao là thằng nhanh nhất ! Tao bắt kịp mày. Bây giờ mày phải nói cho tao cái này. Nếu đúng thì tao thả mày ra, nếu không thì tao cầm tù mày.

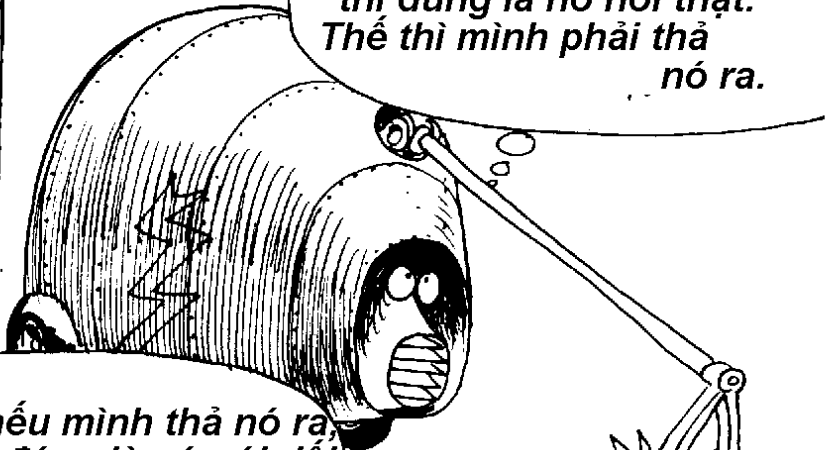


GỪ GỪ...



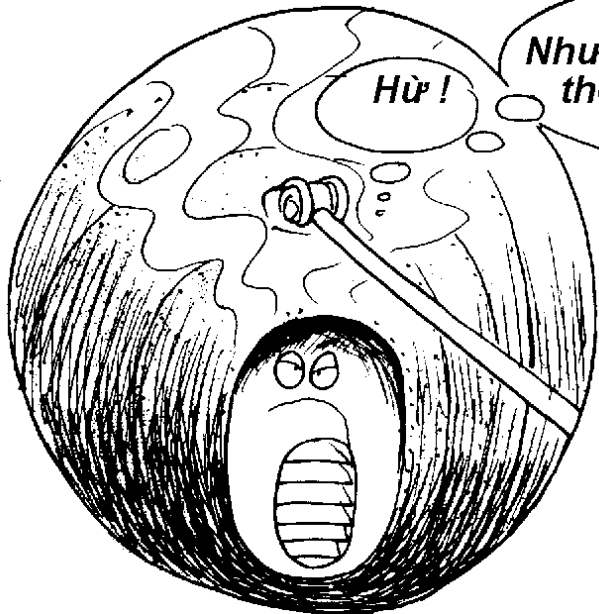
Mày sẽ  
cầm tù  
tao !...

Hừ, xem nào, nếu mình cầm tù nó, thì đúng là nó nói thật. Thế thì mình phải thả nó ra.



Hừ!

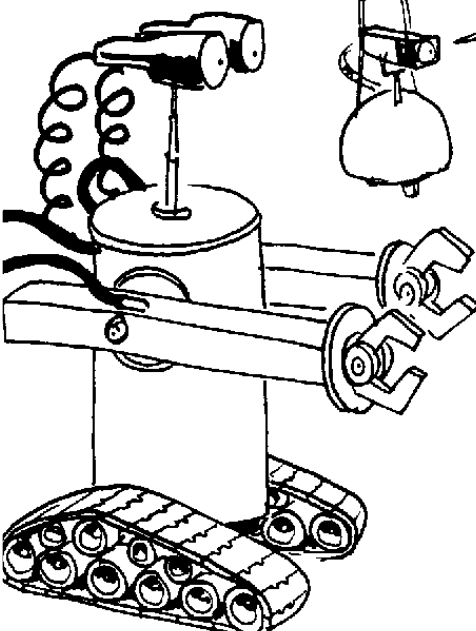
Nhưng nếu mình thả nó ra, thế lại đúng là nó nói dối. Thế thì... Ừ dào...



Thằng này chấp  
mạch rồi !

Anh biết không, theo ý tôi, những rôbốt thế hệ đầu tiên này, một ngày nào đó ...





Kìa, bọn người !..

Bọn nó đến đây làm gì ?

Chính thằng MATÔS làm cho chúng lo lắng




Đến bây giờ những quan hệ với MATÔS đều tốt đẹp. Nó luôn chịu giải thích cho chúng ta những thủ tục nó dùng.


Nhưng lúc này nó cho rằng chúng ta không còn khả năng theo kịp nó nữa.



Thật lố bịch!



Matôs chuyên về hình học không gian với  $N$  chiều



Đầu tiên công việc của nó là thăm dò tất cả những cấu trúc của không-thời gian bốn chiều (\*)

Đặc biệt là những lỗ đen

(\*)  $x, y, z, t$

Thế rồi những tiếp cận dễ dãi đã đưa đẩy nó đến chỗ thay đổi cả ngôn ngữ

Chuyện thường tình :  
một đột biến ngôn ngữ

Một kiểu nói lái,  
Hi Hi Hi...

Nhưng việc này còn đi xa hơn nữa. Trong ngôn ngữ mới đó, Matos học và diễn tả những hiện tượng vật lý cùng một lúc từ quá khứ đến tương lai và từ tương lai quay về quá khứ. Hình như như thế thì tốt hơn nhiều.

Thật ra, Matôs, vì vấn đề đó phải bắt buộc học lại tất cả vật lý từ A đến Z, phải viết lại tất cả bằng ngôn ngữ LƯƠNG KỶ ĐỒNG BỘ

Thế còn những con người ?

Bọn nó bị mất phương hướng rồi

Bọn họ không thích cái thời gian « song song » này lắm đâu

Đừng bắt mấy mạch điện này làm quá sức : MẸ-CÁ bảo mình sắp được lập trình lại theo kiểu LƯƠNG KỶ ĐỒNG BỘ.

Thật ra chỉ đối với bọn có thể được lập trình

Đúng là tớ cũng chẳng hiểu gì cho lắm !...

Á!

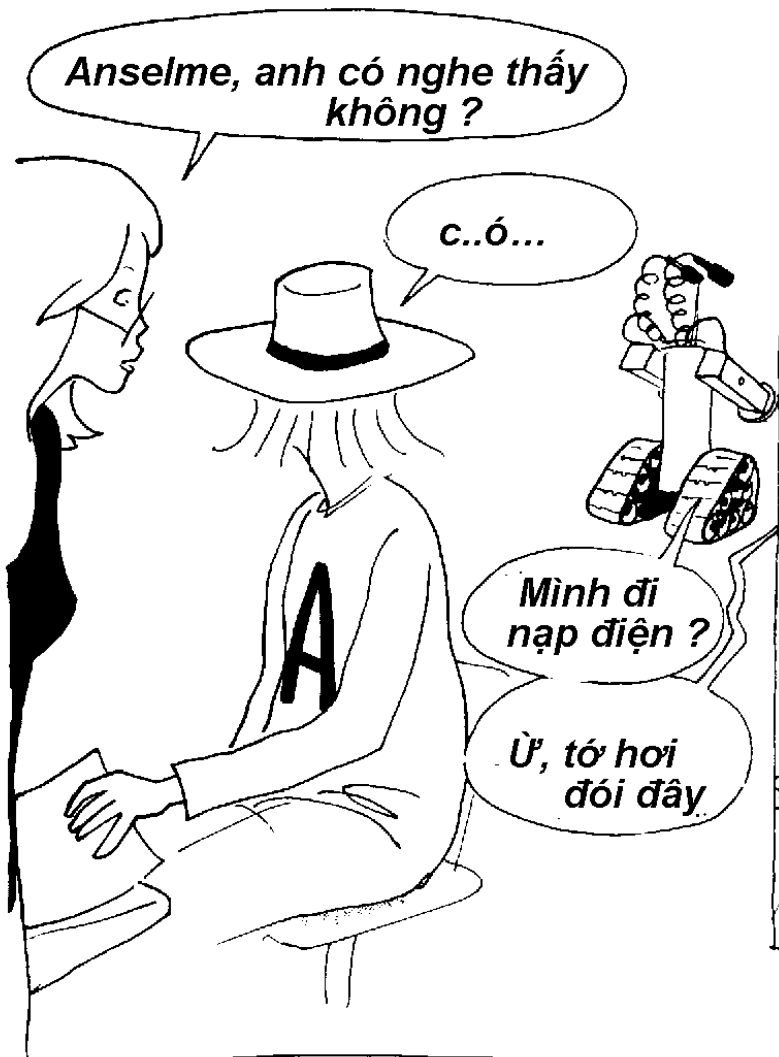
ỆC GÔS!

và bọn kia sẽ bị đem đi đồng nát

Nhưng bọn người, chúng thì sao ?

Đó là vấn đề, mình không biết sẽ phải làm gì với chúng

Một sự ĐỘT BIẾN NGÔN NGỮ nơi con người là một nan đề



Anselme, anh có nghe thấy không ?

c..ó...

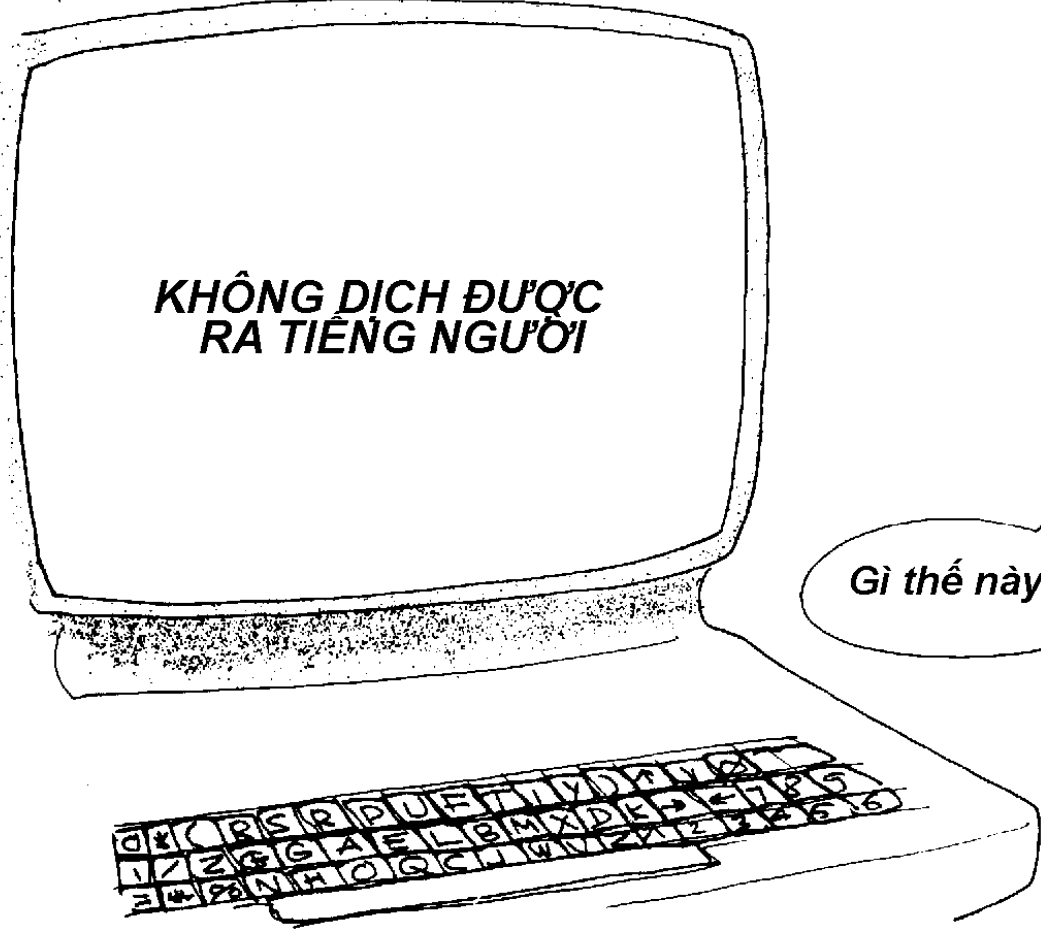
Mình đi nạp điện ?

Ừ, tở hơi dỏi đây



Anh thử thêm một tý

TÌM GIẢI THÍCH VỀ THỦ TỤC PHÂN TÍCH NGHỊCH LÝ EINSTEIN-PODOWSKI-ROSEN



KHÔNG DỊCH ĐƯỢC RA TIẾNG NGƯỜI

Gì thế này !

Chịu !



MATOS vẫn chưa truyền  
dữ liệu vào MẸ-CẢ?

Chưa, và anh đã kiểm  
tra. Thận trọng nên anh  
đã rút cả cái CẦU GIAO

Bởi vì trong MẸ-CẢ, anh thôi không  
tìm một cái gì đó nữa

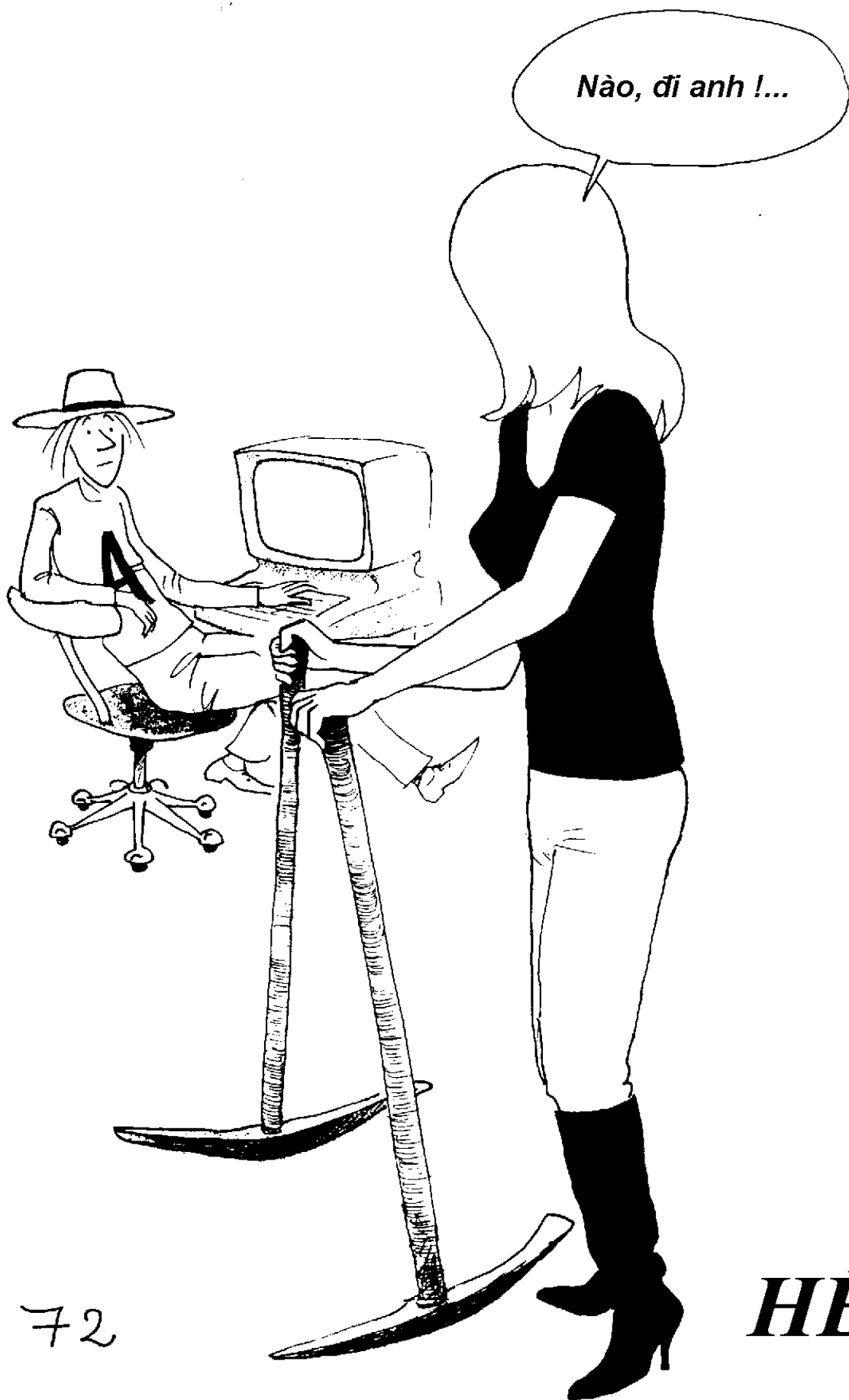
Bao nhiêu năm nay người ta  
không còn biết sắp xếp nó làm sao nữa

Chỉ còn mỗi một việc  
phải làm

Nào, đến đây anh  
Em muốn bảo đó là mình  
phải đặt tất cả bộ nhớ của  
MATÔS về trở lại số zêrô?

Không tin được .  
Lại đây giúp tớ một tay !.....

!?



Nào, đi anh !...