

別冊 サイエンス

アンセルムの冒険

# コンピュータマジック

J.P. プチ 著

西沼行博 訳

定価980円

日本経済新聞社

別冊サイエンス

アンセルムの冒険

# コンピュータマジック

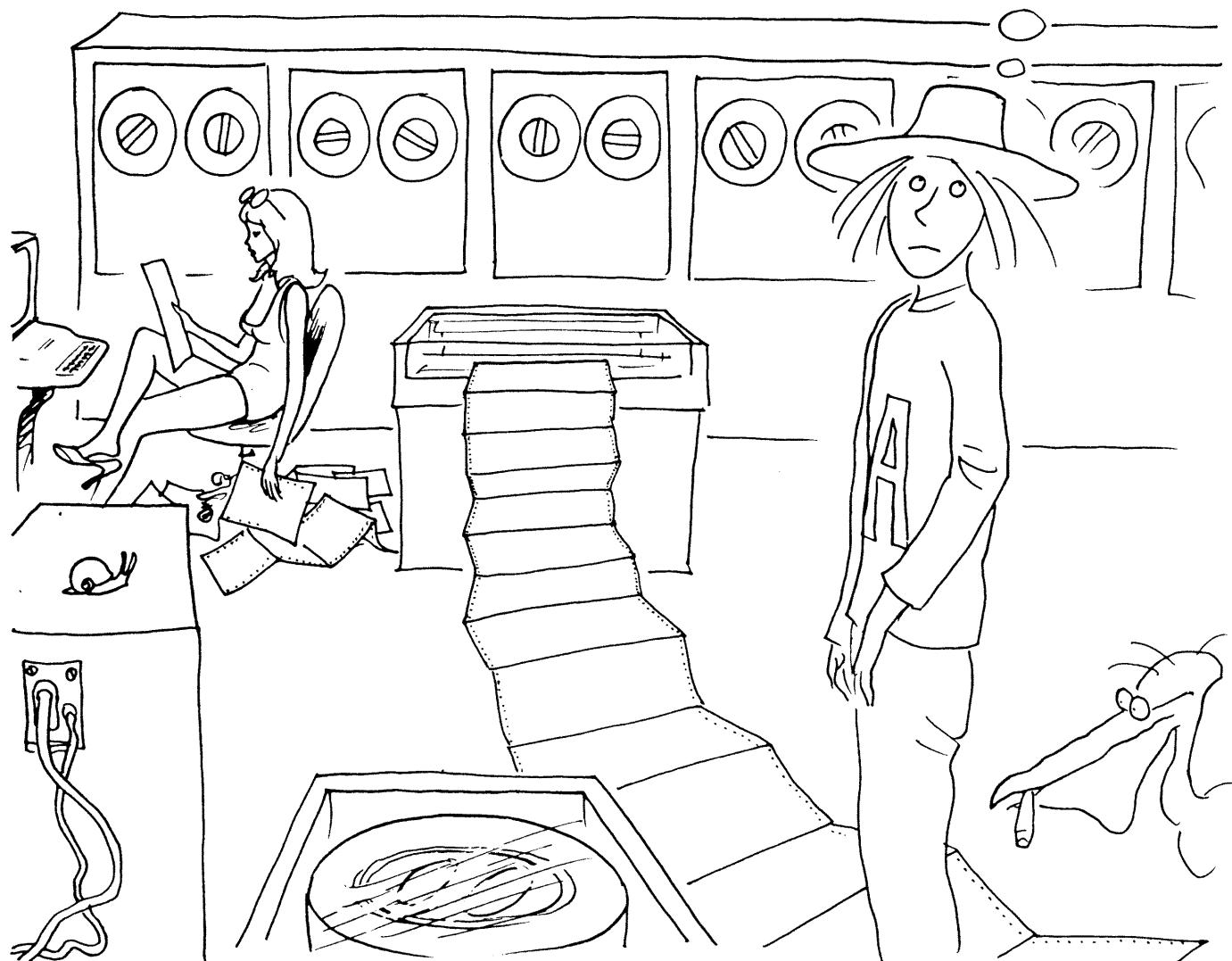
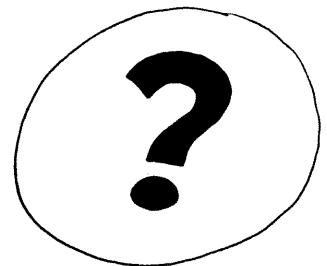
J.P. プチ著

西沼行博訳

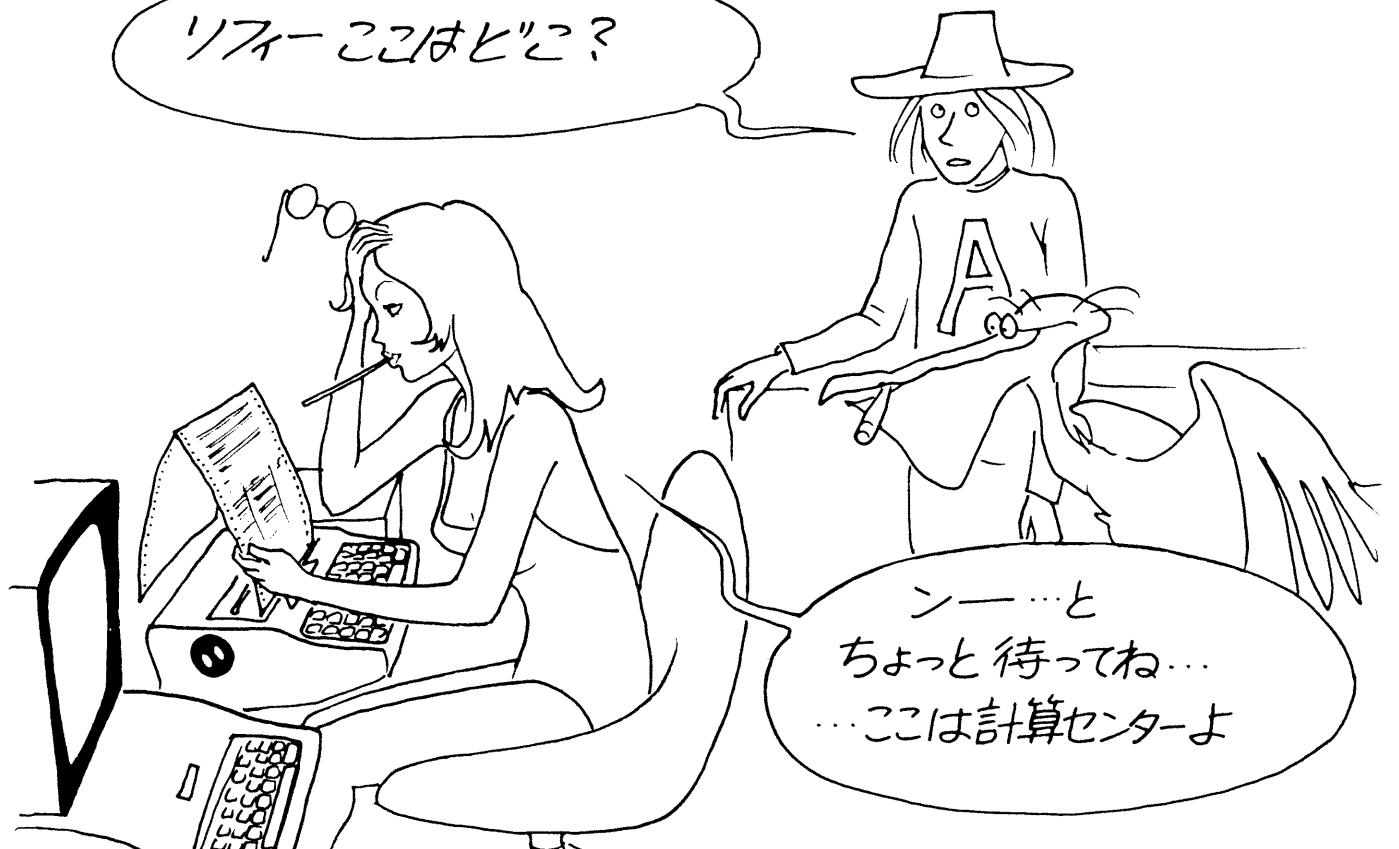


日本経済新聞社

さきたいけど氣あくれして  
きけなかつたことがなんでも  
すぐわかる計算機のあ話



「アーニーここはどこ?」

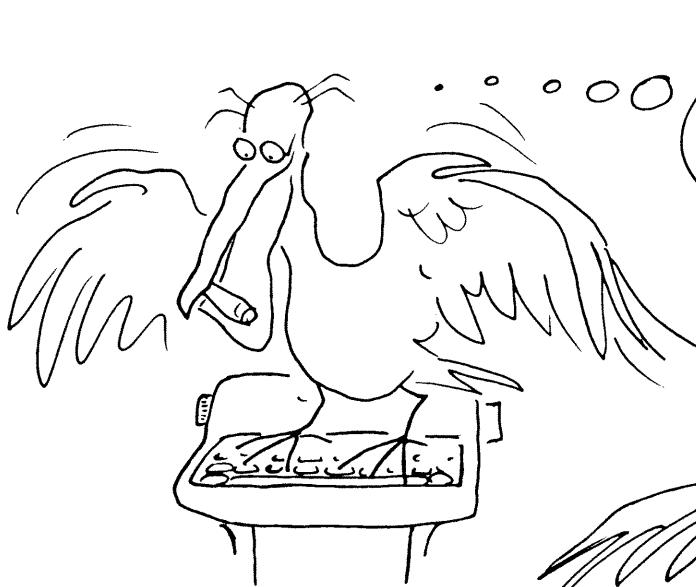


シーモーと  
ちょっと待ってね…  
…ここは計算センターよ

どこで“10の  
計算してるの

えーとつまり  
お話ししてあげたいけど  
君にはわからんないワヨ  
早い話が計算してるだけ





まあ 何でしょ  
このゴッタ煮  
みたいなのは

面白いや このタイプライター  
のキーってやつは

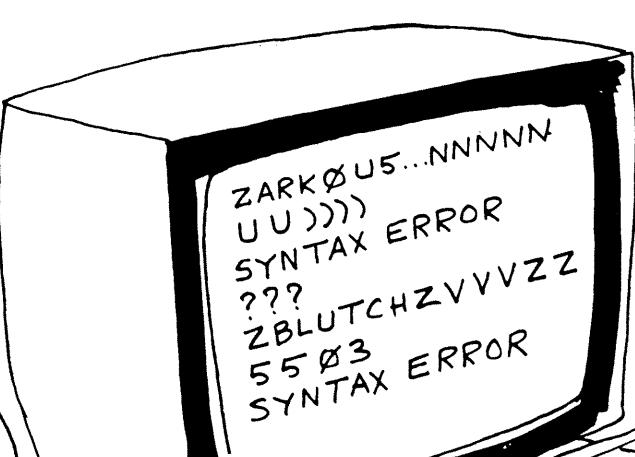


何に役立って  
るのかなあ

ズッパ  
ズッパズッパ



まったくワケが  
わかんない！



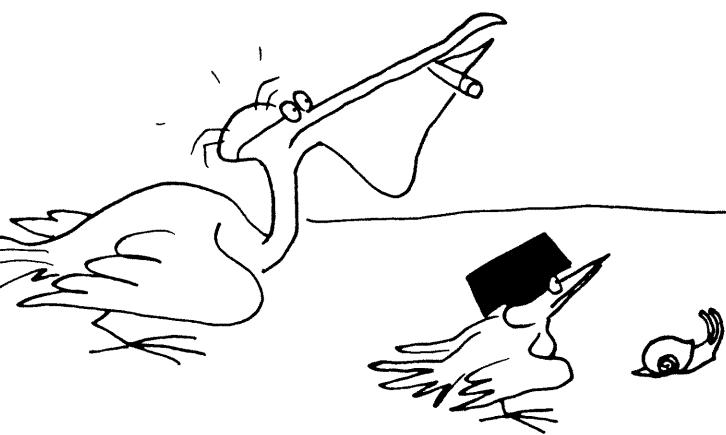
ZARKØU5...NNNNN  
UU)))  
SYNTAX ERROR  
???  
ZBLUTCHZVVVZZ  
55 Ø3  
SYNTAX ERROR

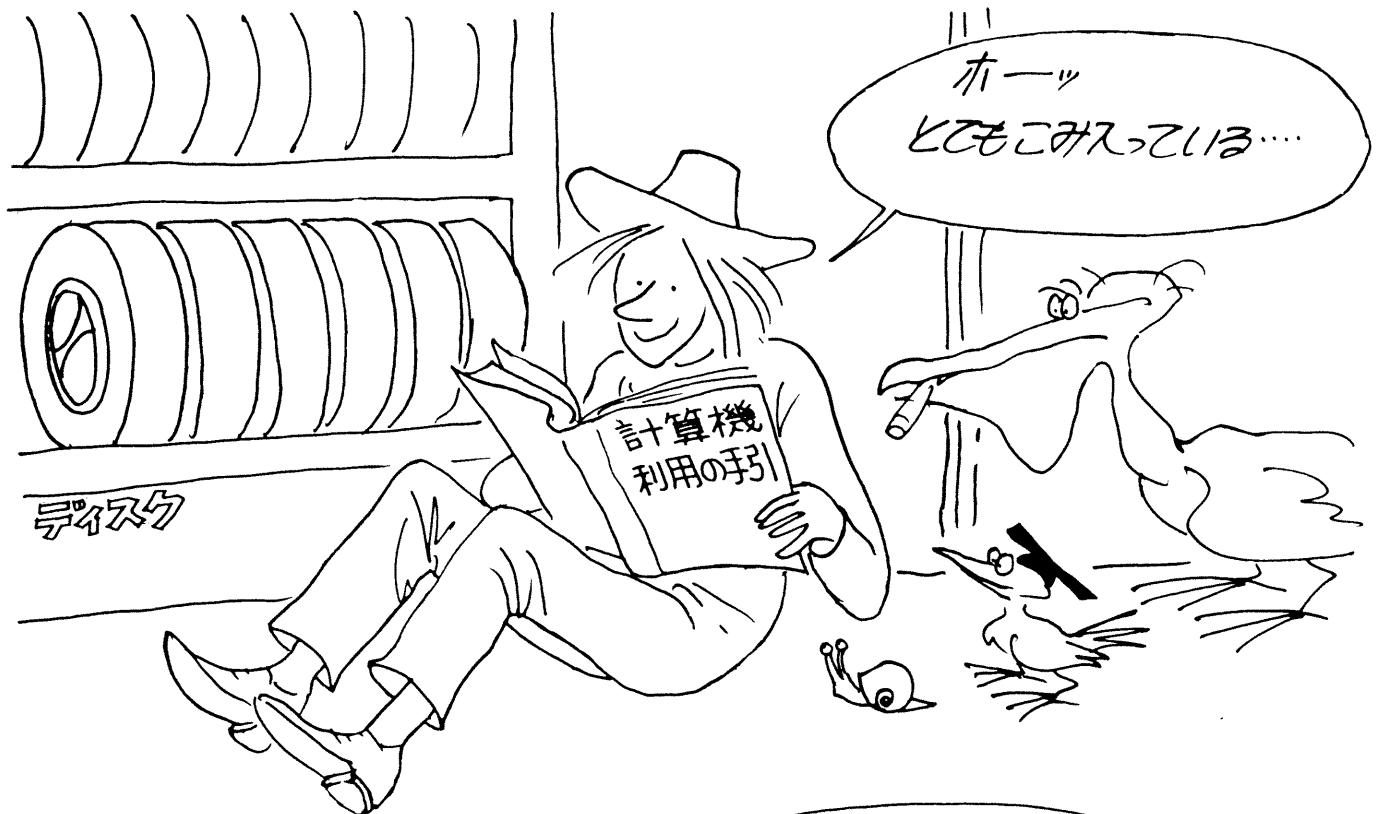


あなたでしょトシマナペリカン君  
私のプログラムを台無しにしたのは

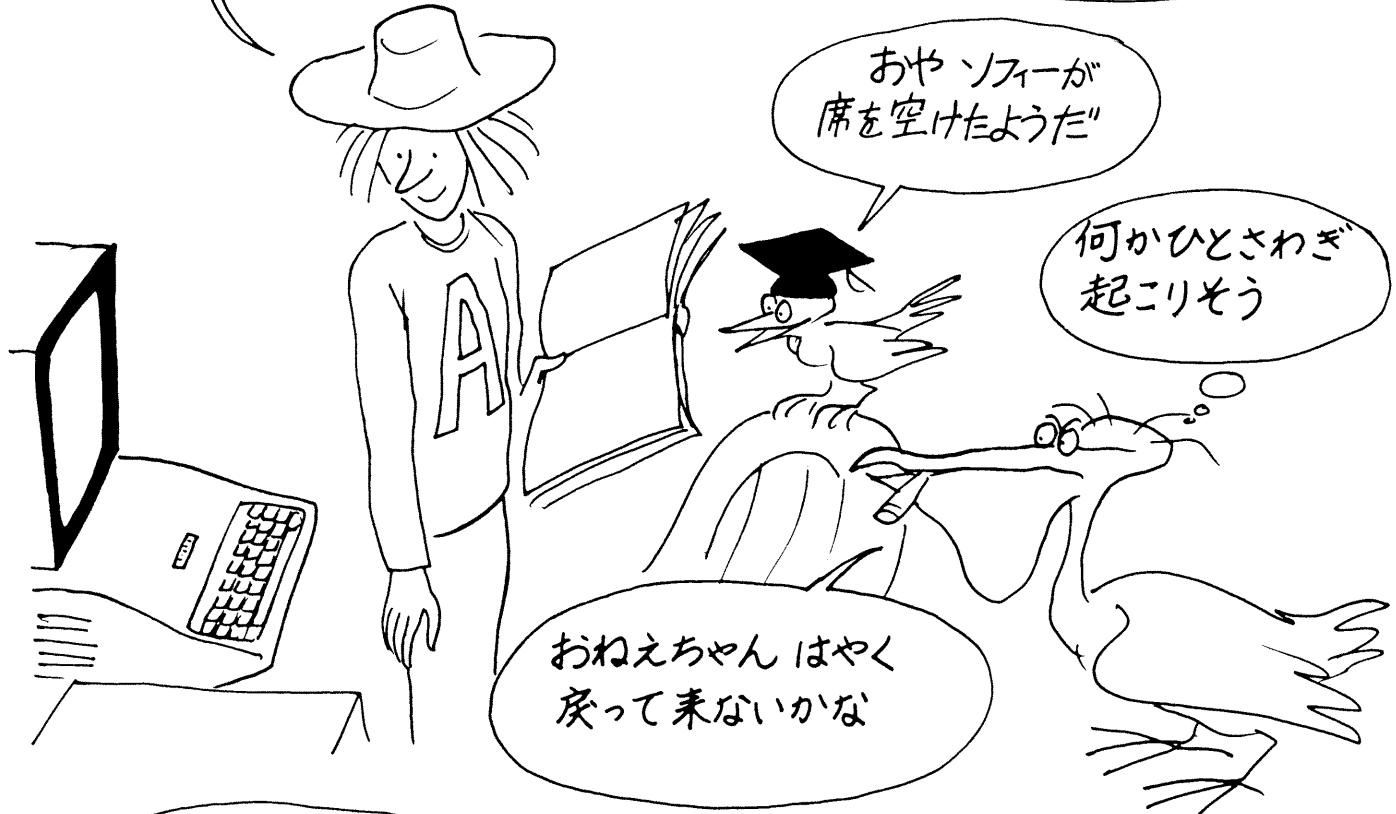
僕!?!  
知らないよ  
知らないってば

いいですかイイコちゃん達。おねえさんは大切な仕事があるの。  
その間計算センターをぐるりとお散歩でもしていらっしゃい  
けど悪さしたり物に手をふれちゃいけませんよ。





「コンピュータ内に入るには ヒ・ラ・ケ・ゴ・マ ピキ打ち  
リターンヒ印されたキーを押す」って誤か



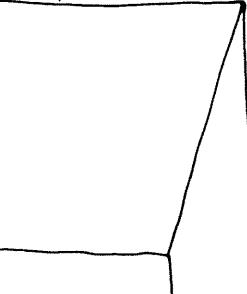
ヒ. ラ. ケ. ゴ. マ.

ちえ、  
動かないや

あ. そつだ"命令のあとで"  
リターンを押さないと  
コンピュータには通じないんだ"だけ

リターンキーは  
どこかな  
あたこれだ

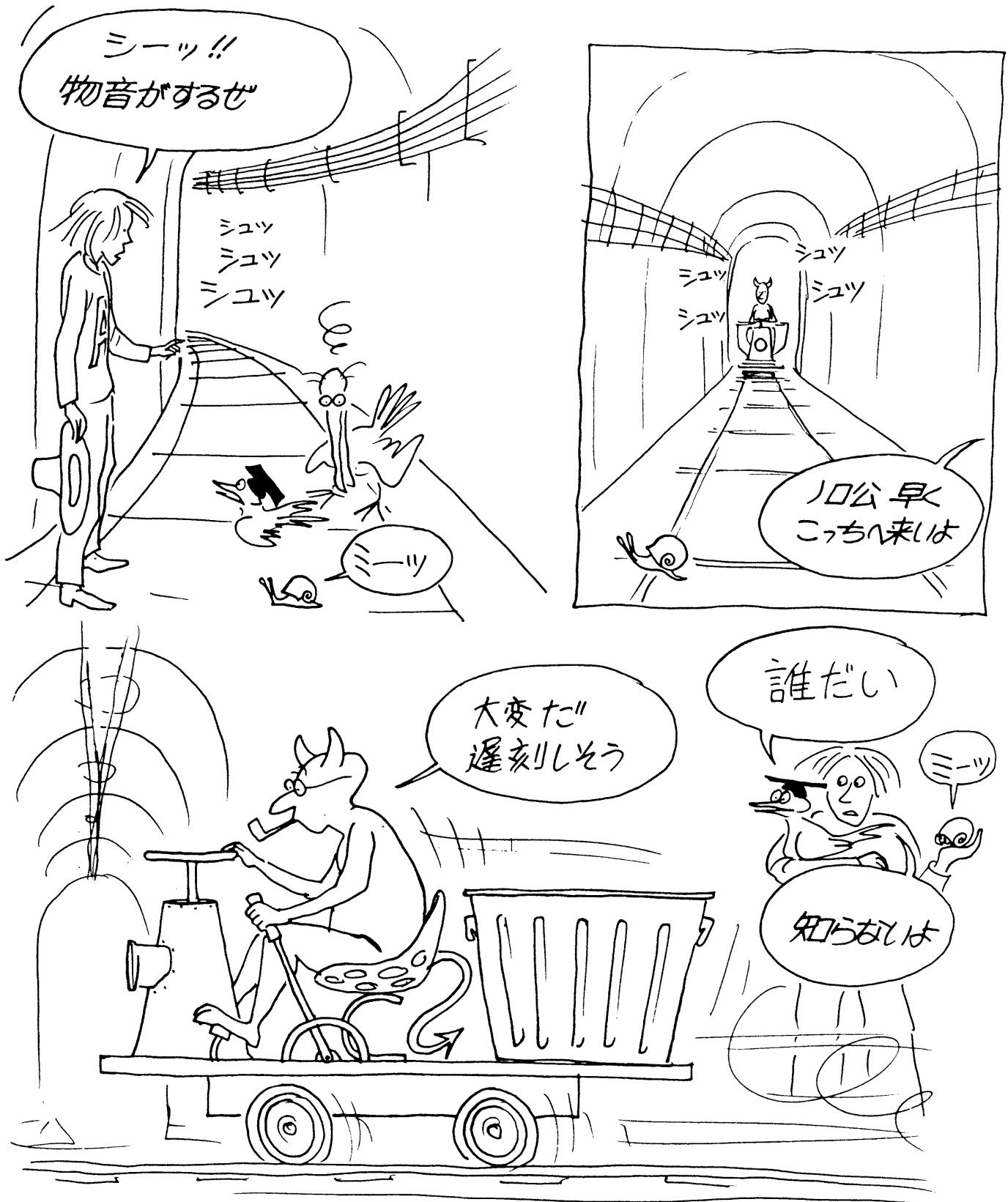
バーン!

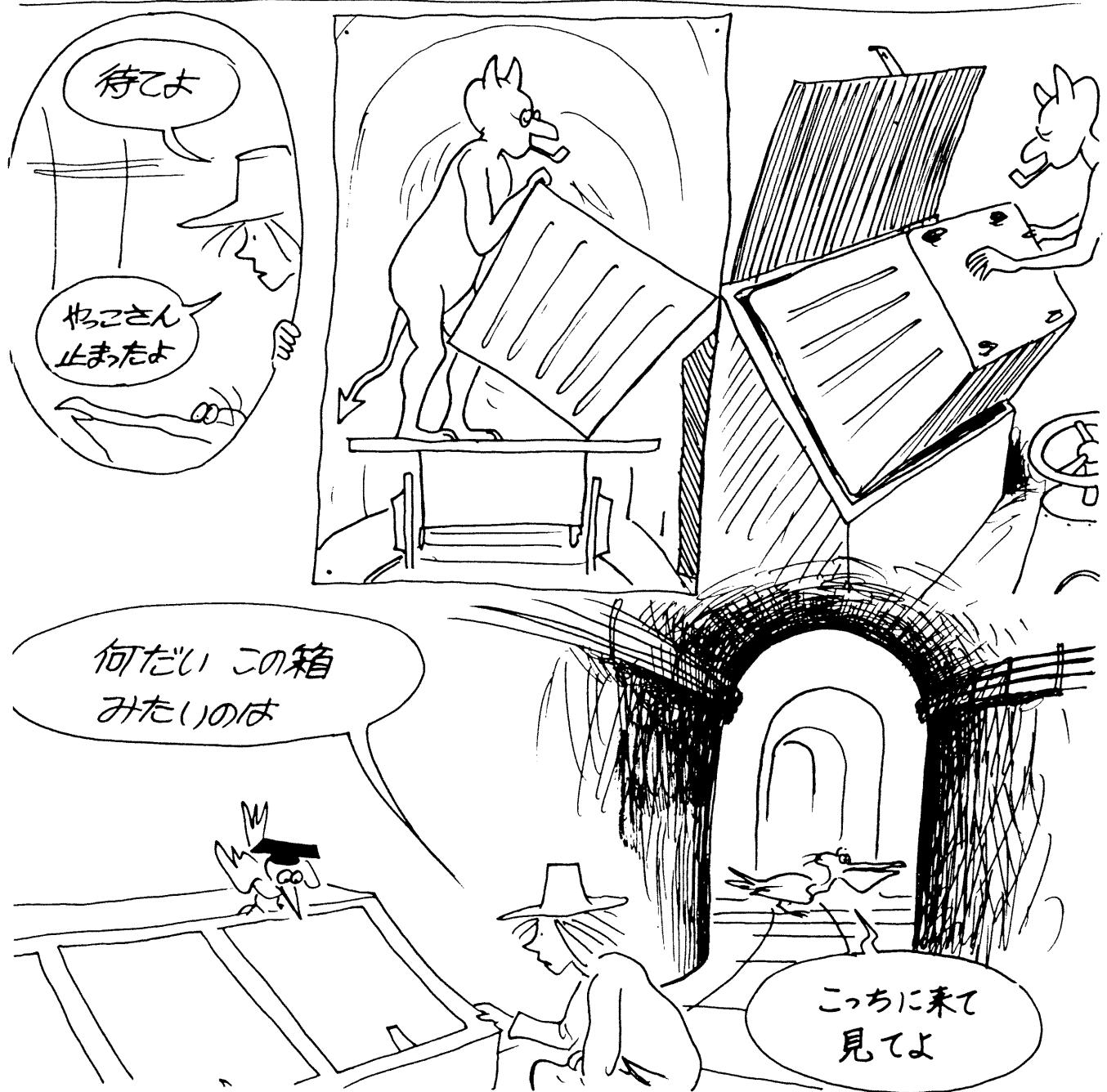


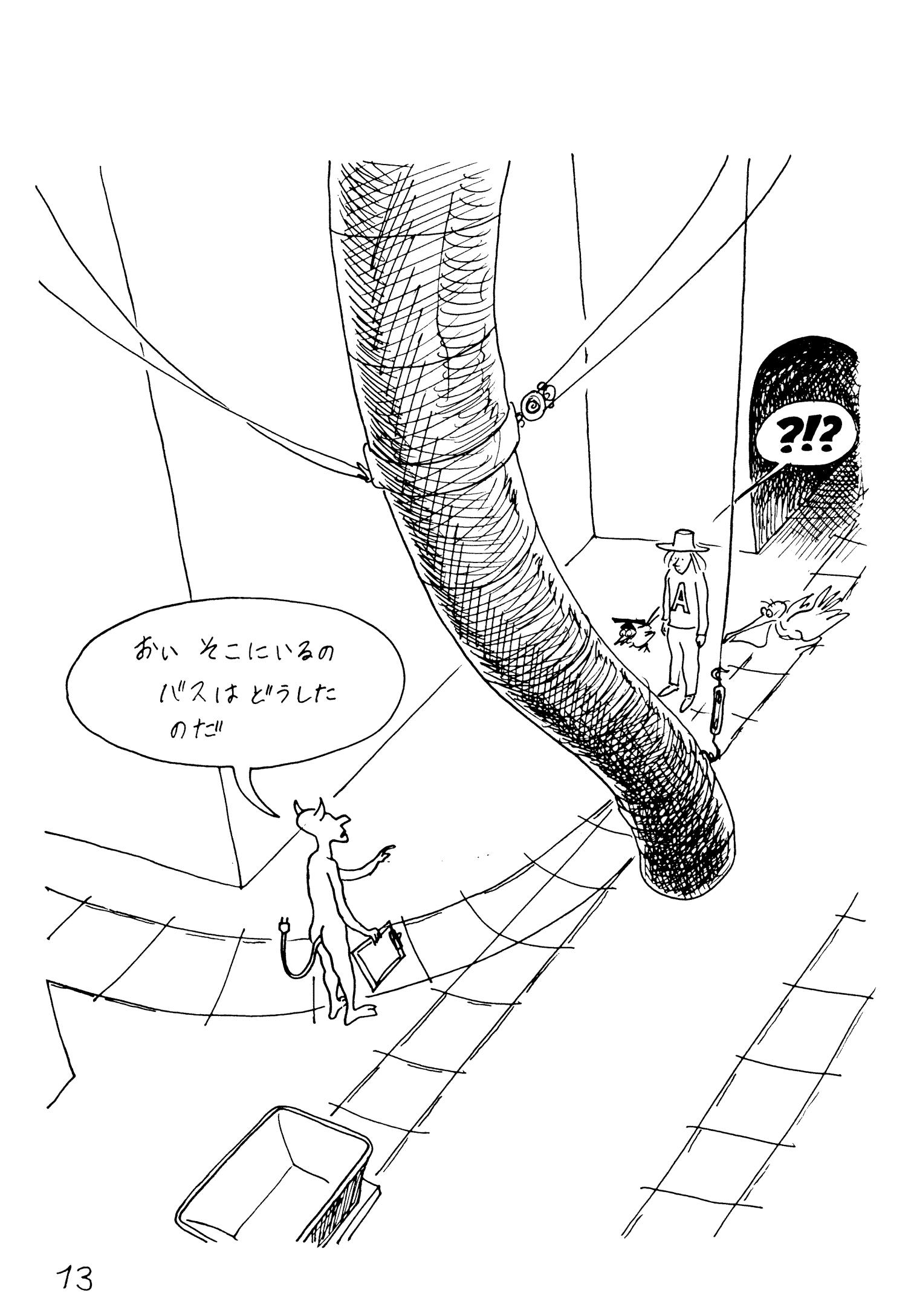


(\*)読者の想像力によりこの空白をうめること

注意：ある種のコンピュータシステムは **ヒラケゴマ** が命令として使用されている。試験するの  
はつてしまれたい



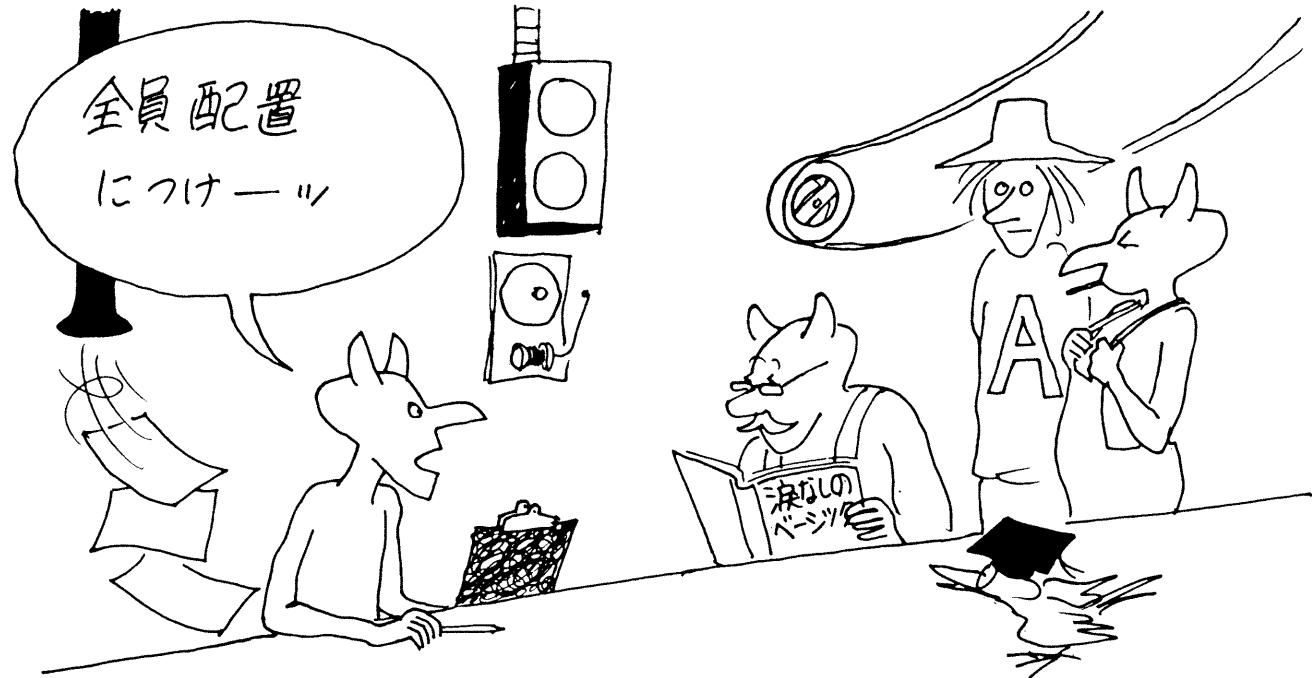




おい そこのいるの  
バスはどうした  
のた

? ! ?

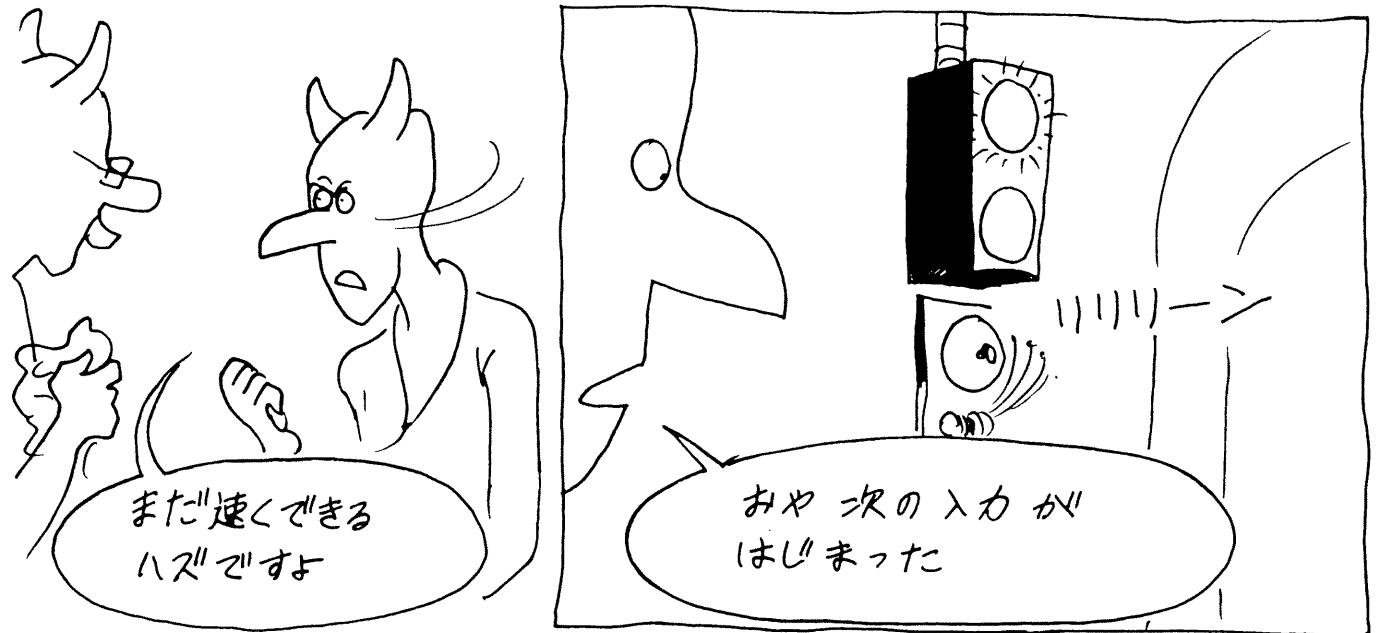


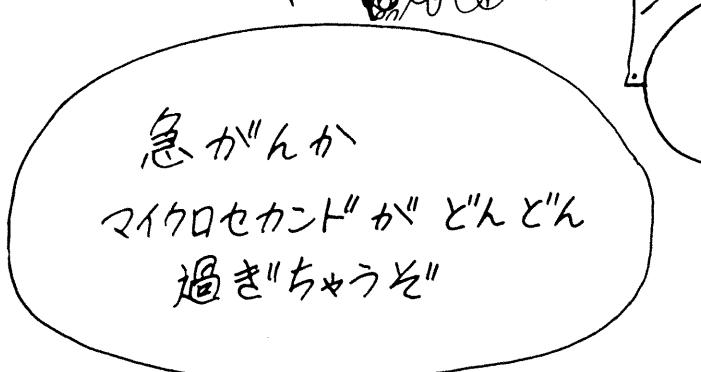




レオン氏  
バスを  
出して下さーい







ウエーツ  
ブツ飛び出した

二乗課、割算課…  
これもちがう

A

$x^2$

割算課

ヒーッ

タシザーン!!  
ここかな

よあ虫の仲間よ  
近ごろは会社もやたらな  
者を採用するじゃねいか

もとも



ここだぞ

加算課

チエツ  
シケてるよ

僕、あのう、えーと今日は  
これをメモリ-Aの中味に  
加えて下さい

やつてあげたいのは  
ヤマヤマた"か"ね、若いの。  
でもわしゃAに何が入って  
るか知らんよ。

その一つまり....

お前さん主記憶課  
に忘れてきたんだろ



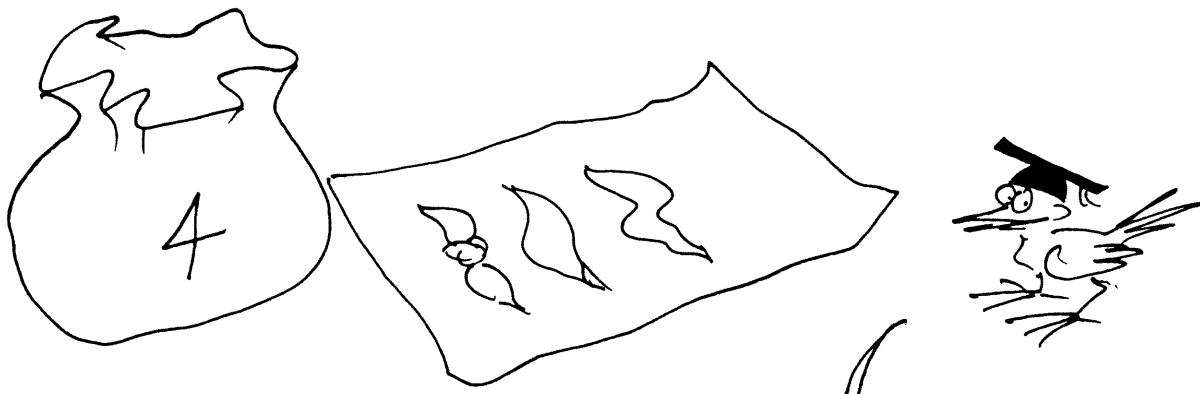


よし 加算課に  
もどらせてだぞ

じんだ話  
ですまったく

何が入ってるか  
見ちゃあうか

うわー、  
なーんだあ



袋4には序列のきまつた内容が入っている。つまり結び目のあるハンカチと結び目のないのが2つ、続いてある。

袋Aにもやっぱり並び方  
の決ったのが入っている。結び目  
あり2つのあとにない1つ。

A black and white line drawing of a character with a mustache and a hat, holding a handkerchief and speaking. A speech bubble contains the text above.

あんなにたくさん  
ハンカチどうするん  
だろう

A black and white line drawing of a character's hands holding a handkerchief, with a speech bubble containing the text above.

二進符号化(解読)さ。さき連中  
どうするか観察していたのだ。  
結び目のないのはゼ"ロ"で  
結び目のあるのはイチ  
というわけ

ということは?

ちっとも複雑ではない。計算する時一は1二は2三は3四は4  
五は5、六は6、七は7、八は8、九は9と書くだろう。十を  
符号化するには1と0を並べる。同様に十一は11十二は12  
とするね。

数を表記するのに10個のコードつまり  
1234567890を使用している  
ためである。

仮に今10個ではなく2個  
のコードを使うものとしよう。  
つまり0と1である。この場合  
は十進法ではなく  
二進法で数を表記  
することになる。

= Ø = ゼ"ロ"

= 1 = イチ

このあとが  
わからんないよ

(\*)コンピュータ関係ではしばしばゼロをØと書く

ちがうだろ！ ニ になつたら  
10と書くのだよ。

すると 三の時は11  
それで そのあとは？！

がんばり給え

アタイも  
わかった気になるよ

するとAの中味は  
2×3の結果  
つまり 6だね

コツがあるんだよーお

$$\begin{array}{rcl} 2 & = \varnothing & = ゼ"ロ \\ 1 & = 1 & = 一チ \\ 10 & = 1\varnothing & = ニ \\ 11 & = 11 & = ナン \\ \hline 100 & = 1\varnothing\varnothing & = ヨン \\ \hline 101 & = 1\varnothing 1 & = ゴ" \\ \hline 110 & = 11\varnothing & = ロク \\ \hline 111 & = 111 & = ナナ \\ \hline 100\varnothing & = 1\varnothing\varnothing & = ハチ \\ \hline \end{array}$$

等々....

どうして バイナリ法じゃ  
まずいんだ?"う

コンピュータ内で働く者は  
二進法でしか仕事をしない  
からであるよ。



さてさて  
 $11\emptyset + 1\emptyset\emptyset = ?$

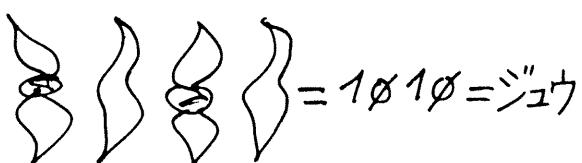
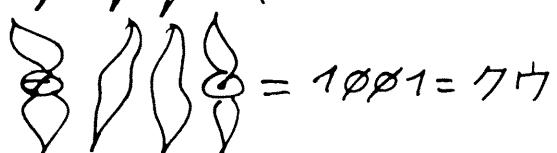
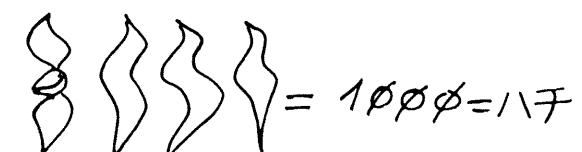
計算のキマリは 次のごとく  
である  $\emptyset + \emptyset = \emptyset$   
 $\emptyset + 1 = 1 + \emptyset = 1$   
さらに  $1 + 1 = 1\emptyset$   
(つまりケタを上げるのである)



ゼロとゼロはゼロ  
ゼロとイフは イフ  
イフとイフの時はゼロを  
まず置いて、イフが  
上りあがるから イフを  
置くこと。



28ページのつづきを見ると  
10になると



ロスケ君これはとってもカンタン  
なんだよ。ちょっといいから  
僕の話をききなつたら



で「10をメリー  
Aに入れるんですね



ロスケ君キミ  
は落第だぞ



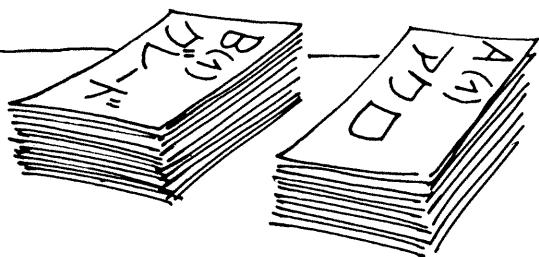
一体全体 こんなに時間をかけて何をしていたのかね。  
おかげで計算の流れ作業がすべてストップだ。



アンセルム君もどって来ないわ、待ちながら  
プログラムを書こうかしら、そうだ  
データをまず入れよう。



よし主記憶にもどりたまえ  
この2つのデータの並びを保管するのだ  
並びの各要素は記号の集まりでそれが一語  
をなしている。



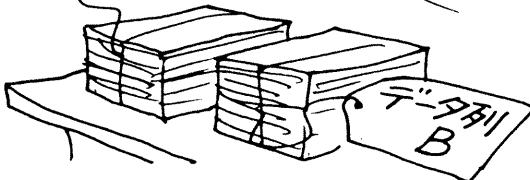
語を記憶に入れられるの？

あたりまえさ。データをまず十進法表記で受けそれを二進表記  
に変換するのだよ。

データは2つの300語からなるつまりなのだ。  
第一の方はAの(1)からAの(300)まで 第二の方はBの(1)から  
Bの(300)まで

君すまないけど  $300 \times 2$  は 600 だからその分  
のメモリを予約しておいてくれないか

OK ます  
解説課に行こう  
その次が主記憶だな

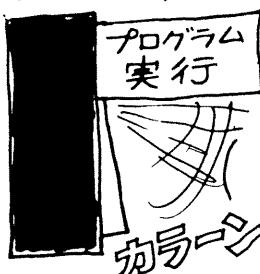












それこっちに返して  
おくれ。ただちに  
プログラムの実行だ!!

## ソフィーのプログラム

1 Nに値1をあたえよ

2 iに1から300までの適当な  
値を与えるよ

3 jに1から300までの適当な  
値を与えるよ

4 配列Aのi番目に行き  
値を取り出せ

5 配列Bのj番目に行き  
値を取り出せ

6 連結して $M = A(i) + B(j)$ を作れ

7 Nを印字せよ

8 改行せず一字分空白を入れ  
ワードMの値を印字せよ

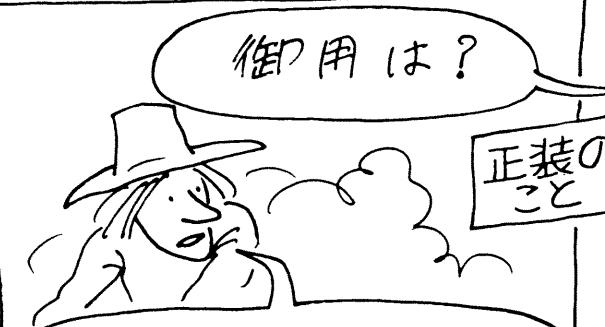
9 Nに1を加えよ

10 もし $N > 20$ ならストップ  
そうでなければ2にもどれ



次に乱数発生課に行き、命令2と3を実行したまえ

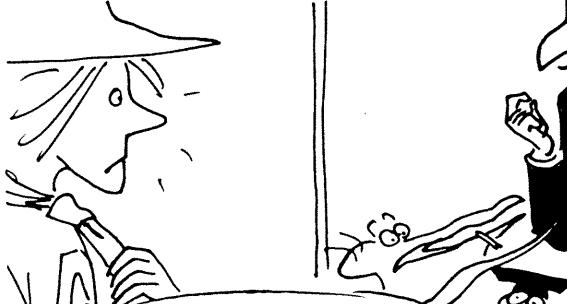
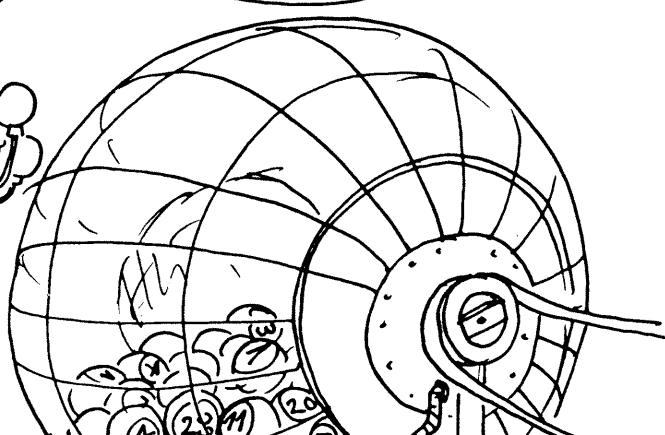
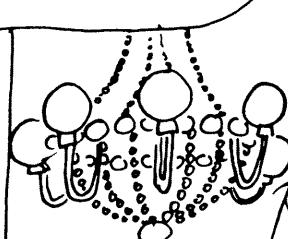
## 乱数館



エーヒ僕 1から300までの  
間に含まれるときどうな  
値が欲しいんです

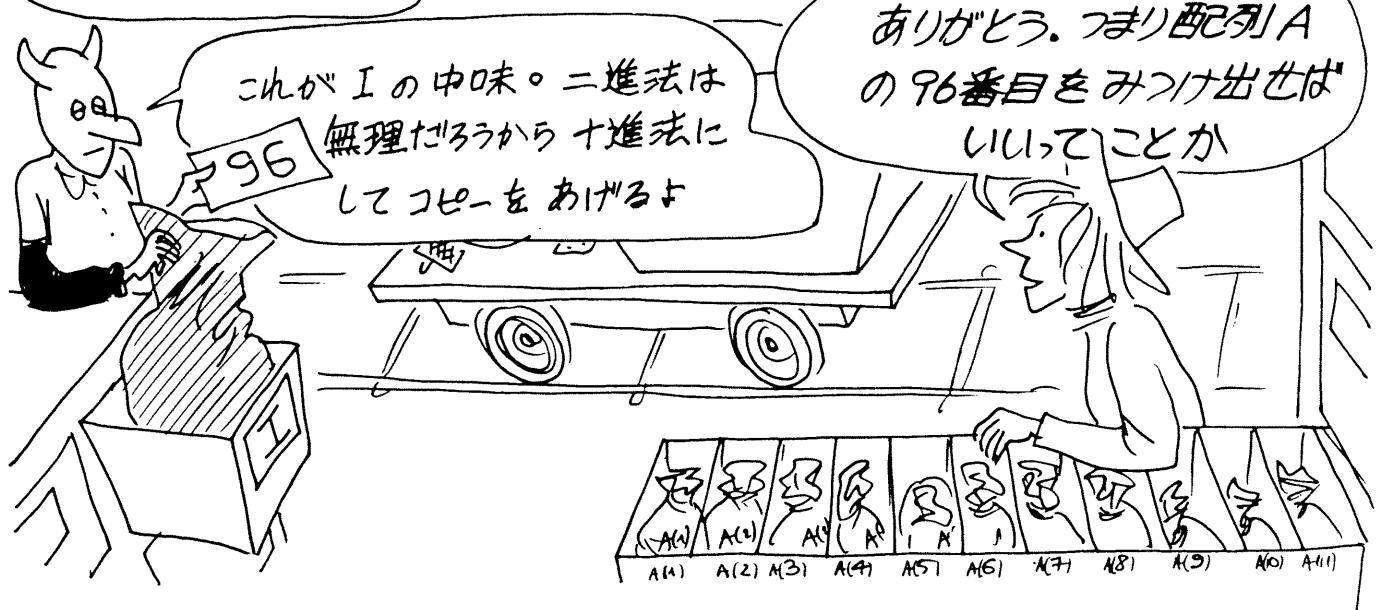
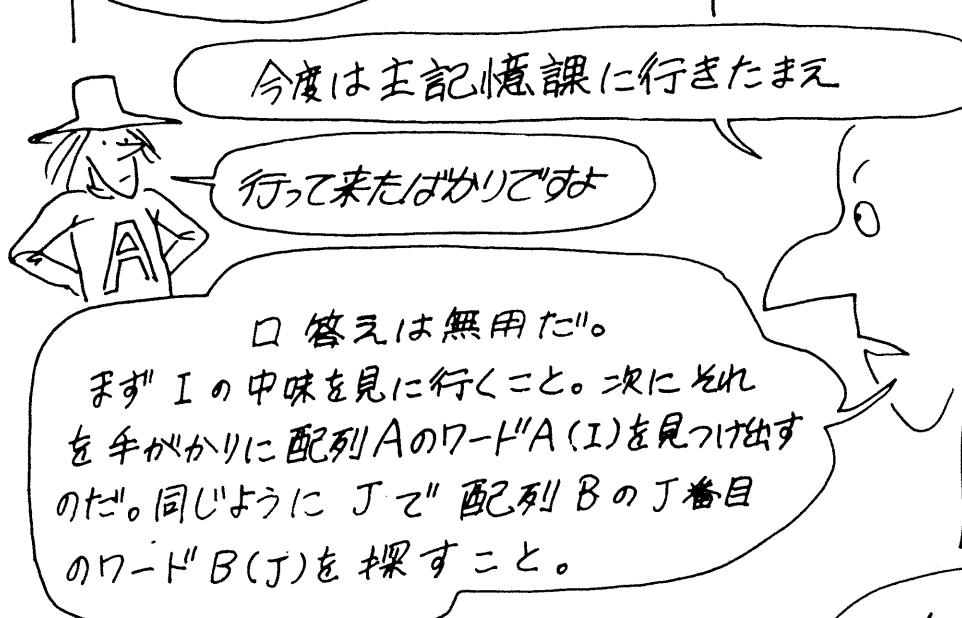
入館される前にこのネクタイ  
をしめていただきます。

ウハー…  
ヒッヒーだ!!



失礼ながらお動物さま  
達はお入りになれません







コンピュータ内では各演算、たとえば、たし算かけ算それ自体が常駐のミニプログラムとなっている。サブプログラムと呼ばれているもので連結も計算機内にそなえつけられたサブプログラムのひとつである。A(i)もB(j)もそれぞれ文字列であるが連はつらなり、結はむすぶの意だから、このプログラムはA(i)とB(j)をむすびつらねる。つまり記号では

$$M = A(i) + B(j)$$

と書くのであるよ。





モニモーニ ハッタ記憶課さん  
命令7と8だ。Nの中味をラインプリンターに打ち  
出して一字分空白を作り、つづいて XE// M  
の内容を印刷だ。

うわーっすてきっ！  
私のプログラムが動くう

OKです

"宇宙ぎらい"だって面白いわ。  
コンピュータが"発明"したこの新言語の  
定義をしなくなっちゃ。例えは"宇宙がいやで  
たえきれない人"とかさ

カタカタカタカタカタカタ ...

1 宇宙ぎらい

・行印字機

ペー・ペー  
ストップ  
テスト

10番目に

テストのあとで  
飛び越し命令がある  
つまり N(カウンター復帰を  
果たす)が"20を越えると  
プログラムはとまり  
逆の場合は番地2にもどって  
また、ひとまわりの 1L-20  
をくりかえす というわけ。

もしテストが無か  
たらどうなるの？

その場合は無条件飛び越しといふ

ということはプログラムが  
いつまでもまわり続くなじことを  
くりかえすんですね

その通り。止める命令が"無い"のだから。ここで"の役目は  
命令されたことをたゞ実行するだけ。今やっているプログラム  
は20回ループをくりかえして20語を得るようになっている。  
Nに1を加えよという演算は増分といってメモリーがループの  
カウンターの役を演じている。あや、まだ口した分だけ時間を損したわい

よく考えないでプログラムを書く  
とどうなるかという例であるよ  
諸君。

このプログラムは  
**語呂トロン**と名付け  
ようかしら

17 時間療法医  
そのうちにながりますよ  
といふ医者  
18 キノコツバ。  
キノコをツバタミジン  
にする人

14 半婚  
半分結婚したこと

コンピュータは色々な命令やサブプログラムで動くようにできているので、あそどんな仕事でもプログラムに書ける。ここで扱ったのはワードプロセシング(文字列操作)の例である。そのうちに人工知能と呼ばれていいものの実現も可能と考える人もいるくらいだ。

コンピュータはきわめて速くデータを分類したり数値計算したりできることはよく知られている。それが、ソフィーのイマジネーションをかきたてたというもの。現在のところ人間が知識の所有者であってコンピュータは単に教えられ命令された仕事しかしないと言われている。しかしそのうちに目や耳が与えられて外界と自立独立的に対応するようになるかもしれない。そうすると経験をつみ更に能力や適応力が上がるよう自分でプログラムを修正する、つまり“考える”ようになるはずである。



と、まあこんなしだいで、またまた大ざわぎが始まるのだ

サイエンス

マキャベリ

週刊経済

君主論

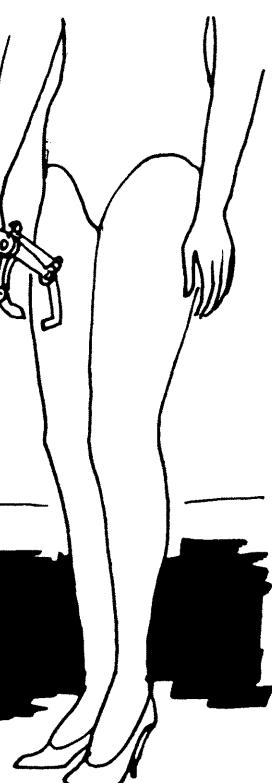
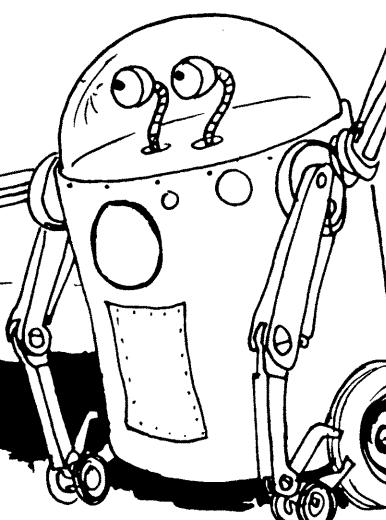
マルチ  
モデル論

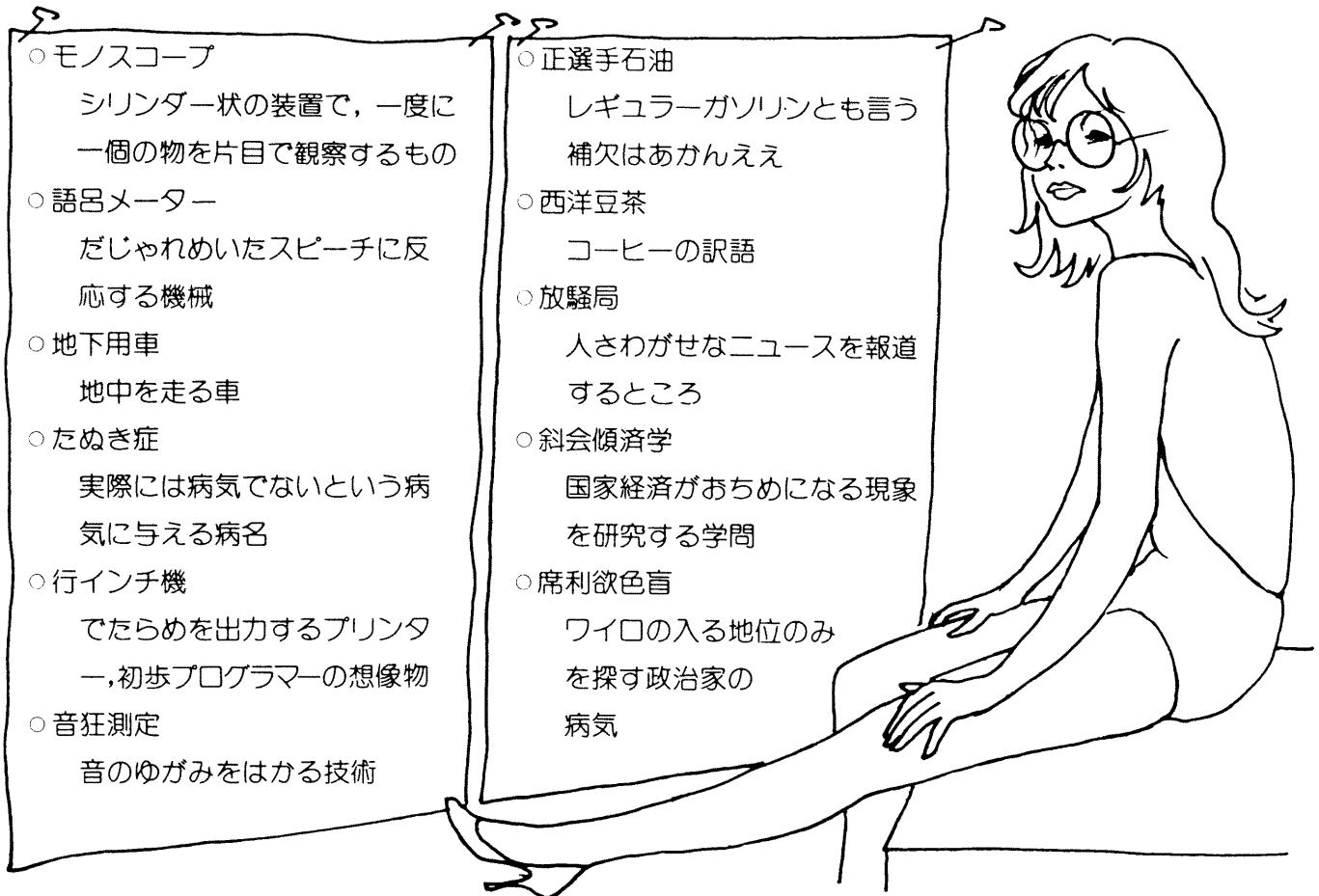
ゲーム論

「ちっとも目をはな  
せぬ子供だ」

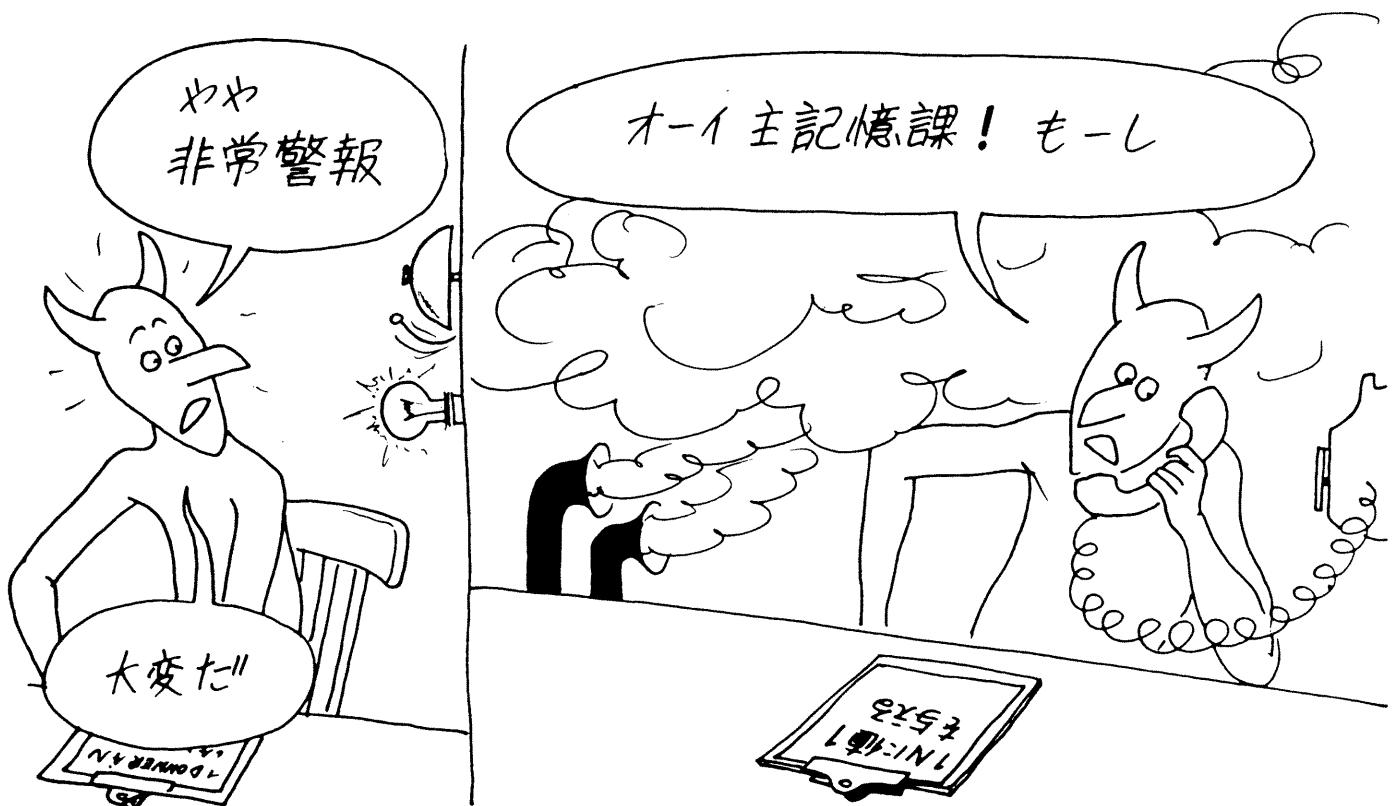
入門  
数学

44

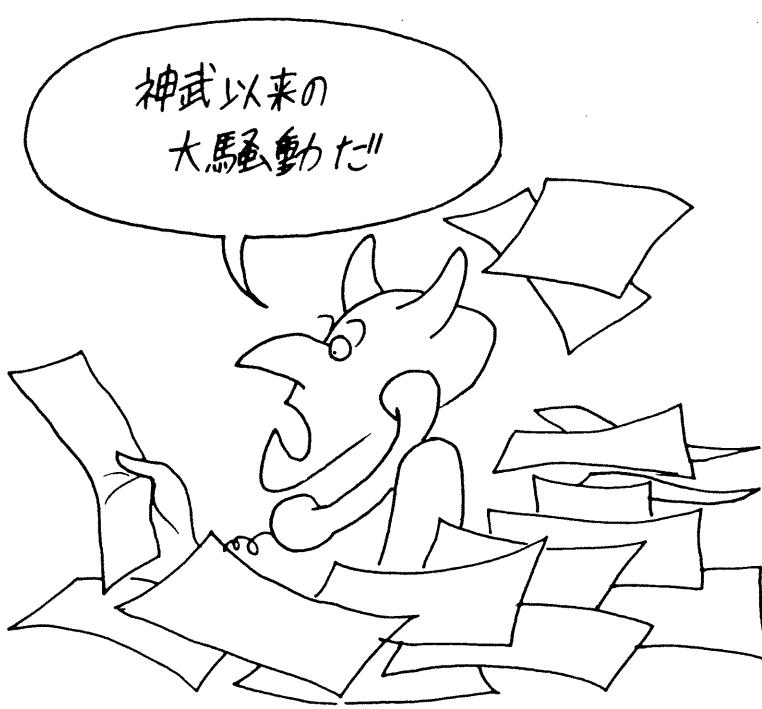
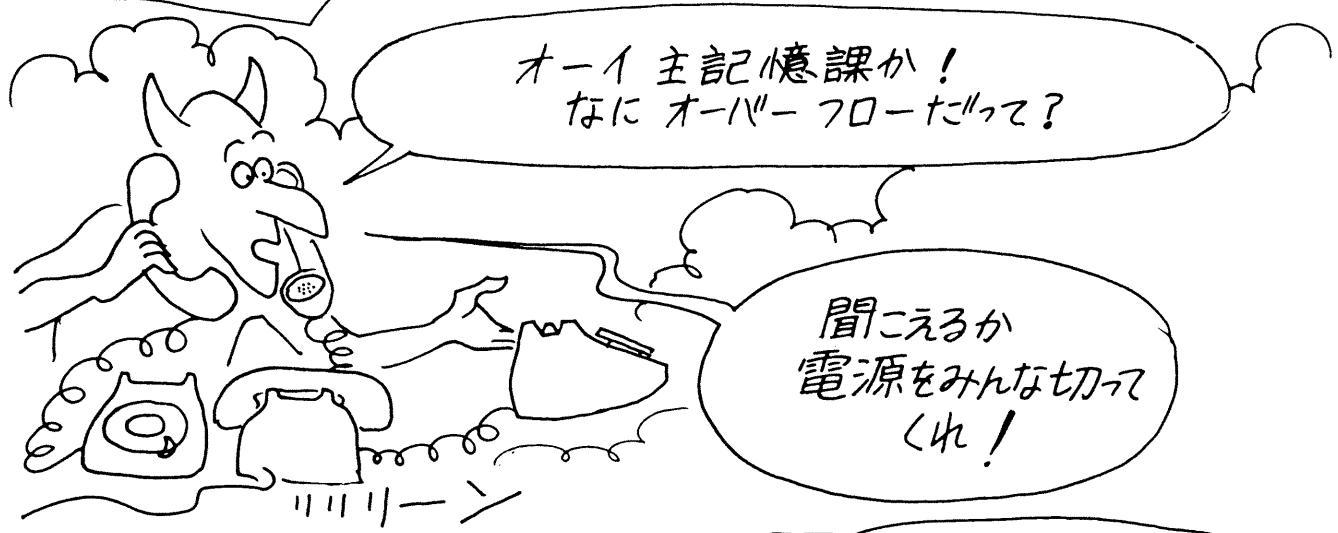


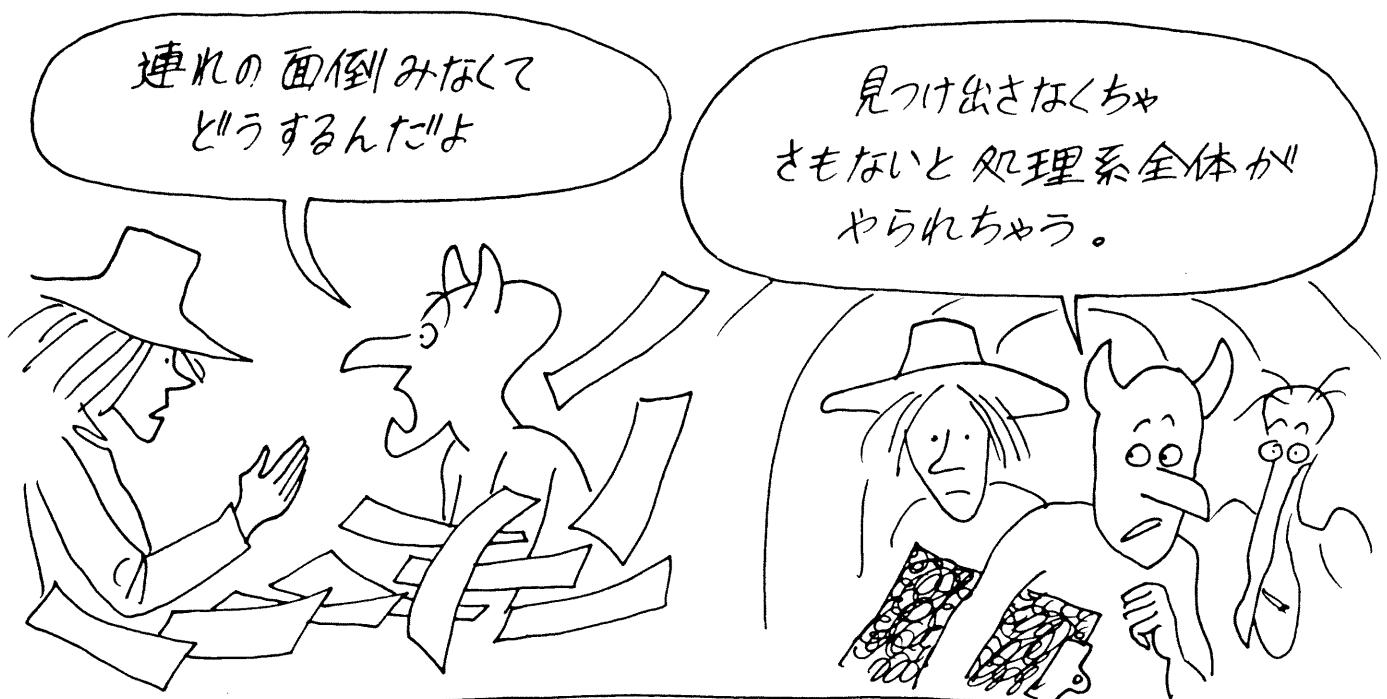


ソフィーが楽しんでいるあいだに事態は珍展していた









もし符号交換課に行ったらとんだことになると  
ひょっとして性転換したんじゃないかな。すると見つけられなくなる



アンセルムとメガビットはノロスケ君を探すのに  
苦心さんたん

あるいは 三角関数課  
に行ったのかな

カタツムリのコサイに  
なんてのは見当もつかないや

他人のことだから  
冗談も言えるのさ

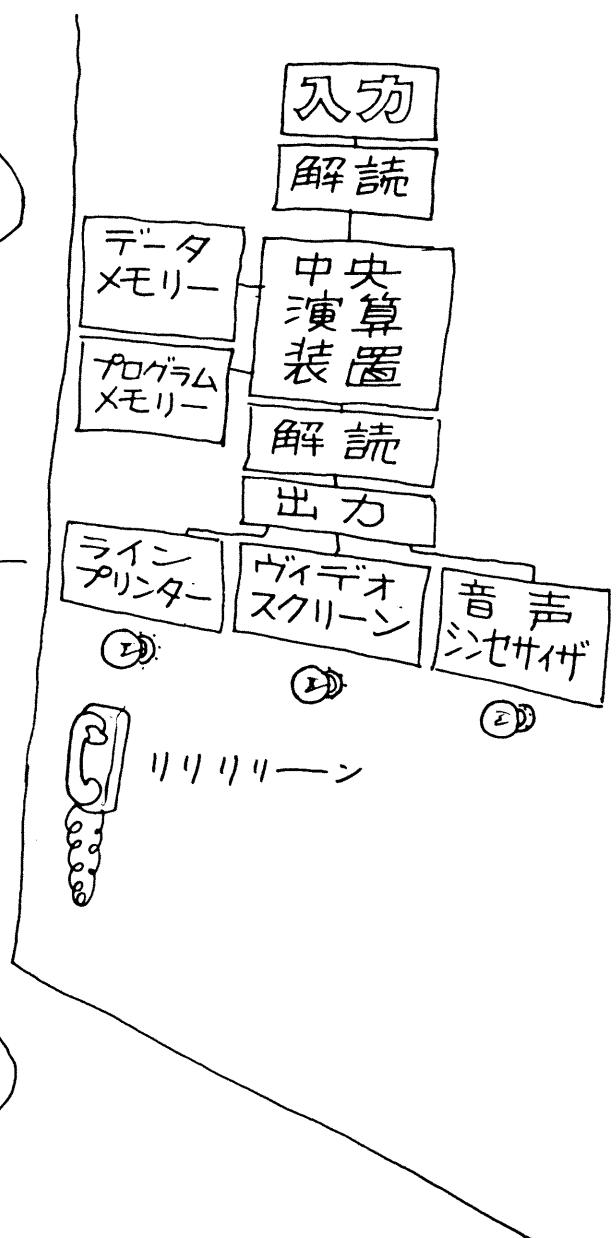
どうしたこと一体

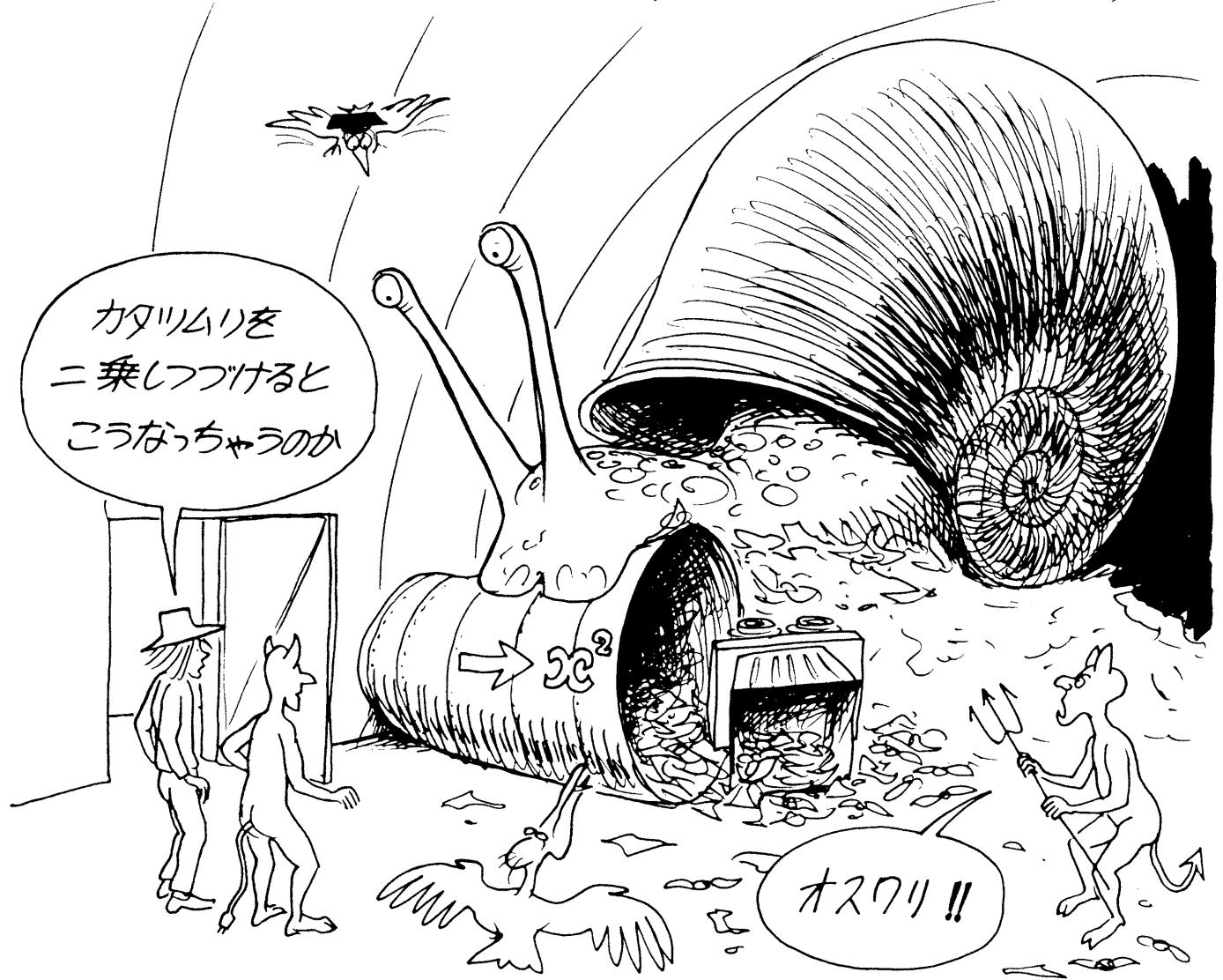
アンセルム・ランチュルリュー  
君の声とうまいたつ

きっとあの子達  
だわ…



これが当センターの配置図。  
これでカタリヒリ君の居場所を  
つきとめよう。





こわがうせたって  
だめだよ。  
おひえさせただけ  
じゃないか！

オビエタ カタツムリは  
何をしてかすか  
わからないぜ”

手に負えなく  
なること間違なし

出入口からはもう  
出られない。こうなっちゃ。

ミー～

解決策はただひとつ  
平方根課を通過させる  
以外に手はない。

ヒイラヒ？

つまリ達もどり  
させるのさ。

落ち着け  
ハロスケ君、今楽に  
してあげるから

ハロスケ君  
もう一息だ

ーッ！

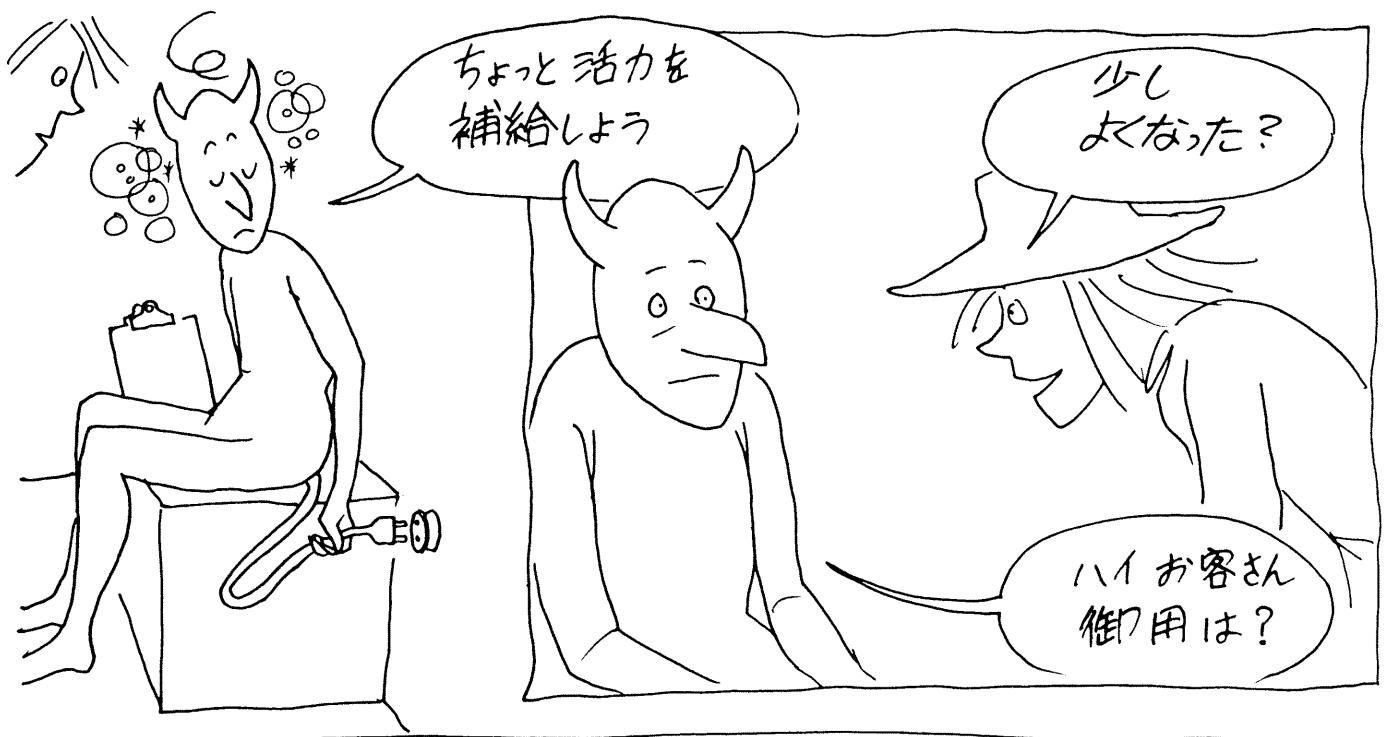
おっそろしい  
機械ってこれのこと！

フレー<sup>ル</sup>  
フレー<sup>ル</sup>



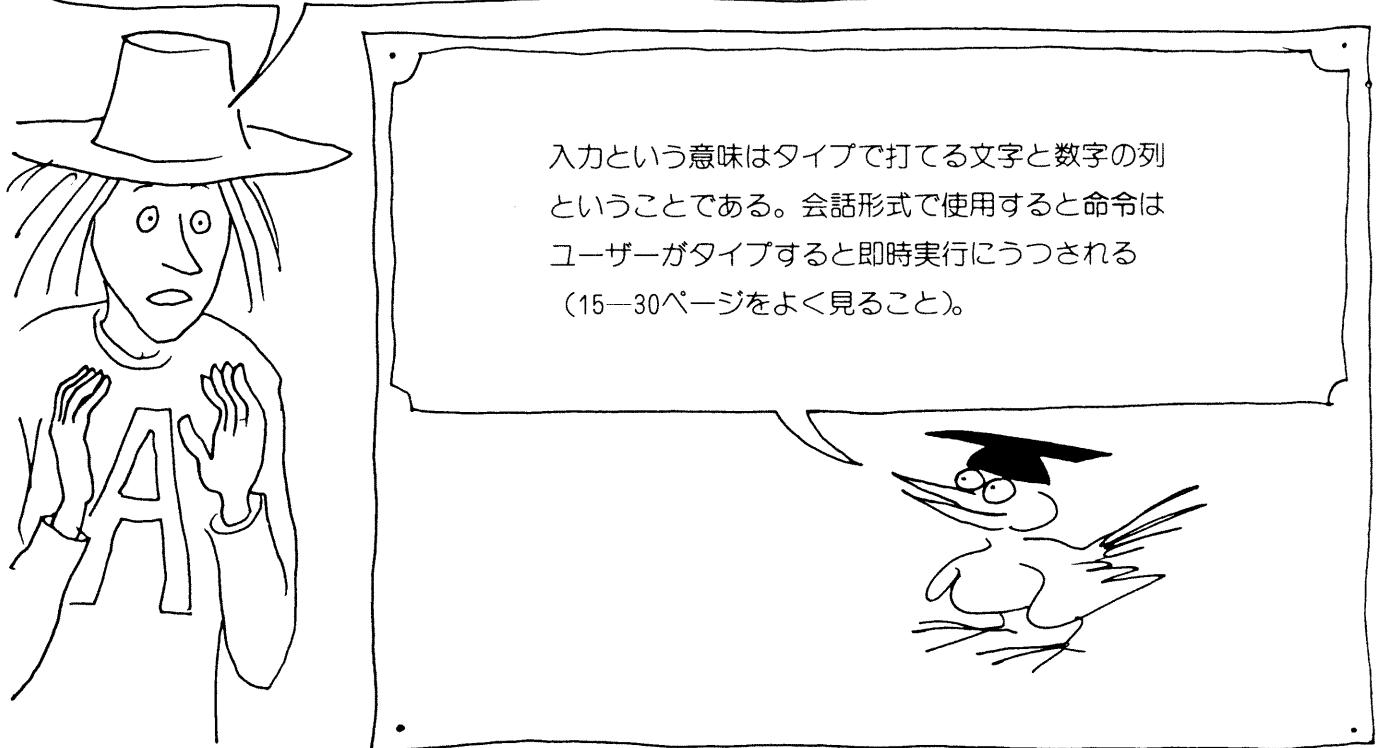






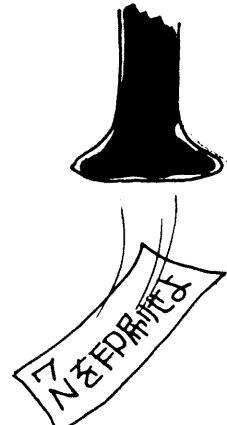
皆さんここで少しまとめをしますね。コンピュータというのは、まず“入れたら出るしあげ”になっているということ。だから入口から何かを入力すると必ず出口から出力されるんです。次に入れるものはみんな二進符号変換されるということ。御覧のように機械の中は1までしか数えられない人達ばかりだから

入力という意味はタイプで打てる文字と数字の列  
ということである。会話形式で使用すると命令は  
ユーザーがタイプすると即時実行にうつされる  
(15-30ページをよく見ること)。





仕事は処理装置というとてもこみ入った機構で行なわれるが、これは二進符号化された量（ハンカチ）の行ったり来たり（バス）と、途中結果をメモリー内に保存するのが主な内容である。



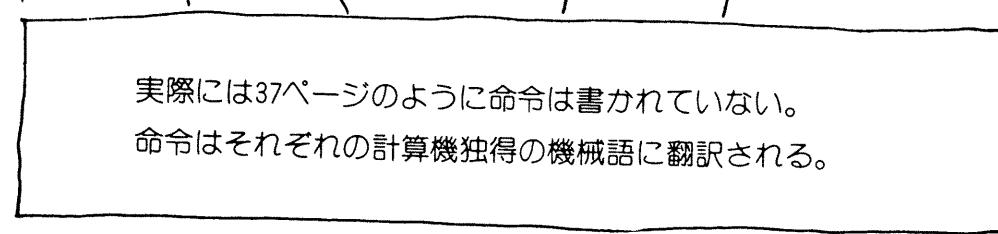
命令に番号がついていると、コンピュータ内では遅延命令と見なされ（すぐには実行しない）プログラム・メモリーに入れられる。



命令は機械の中で自動的に番号の低い方から高い方へ順にたくわえられるが、これをプログラムと呼ぶ。

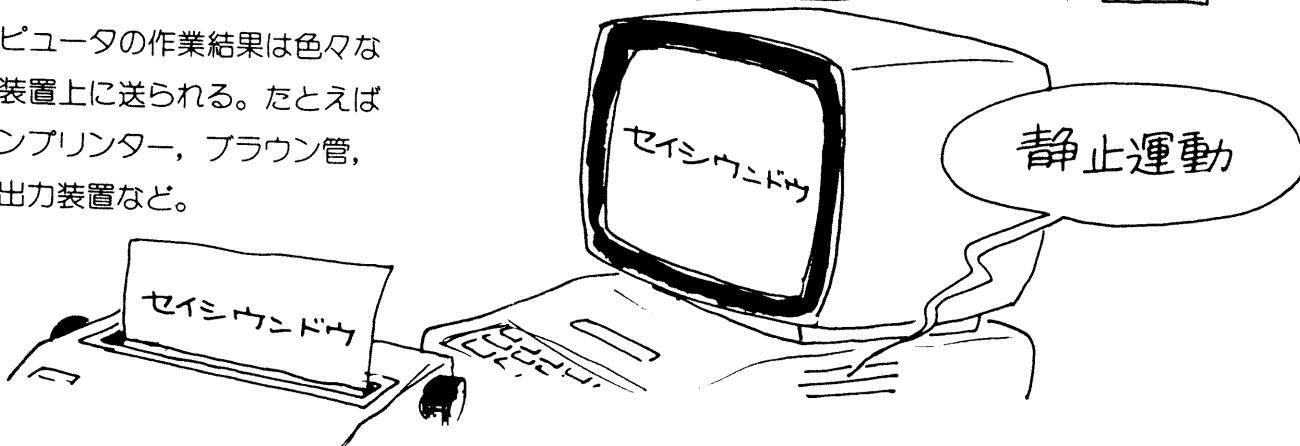


特別な命令がタイプライターから打ち込まれるとプログラムに書かれた作業が実行にうつされる。

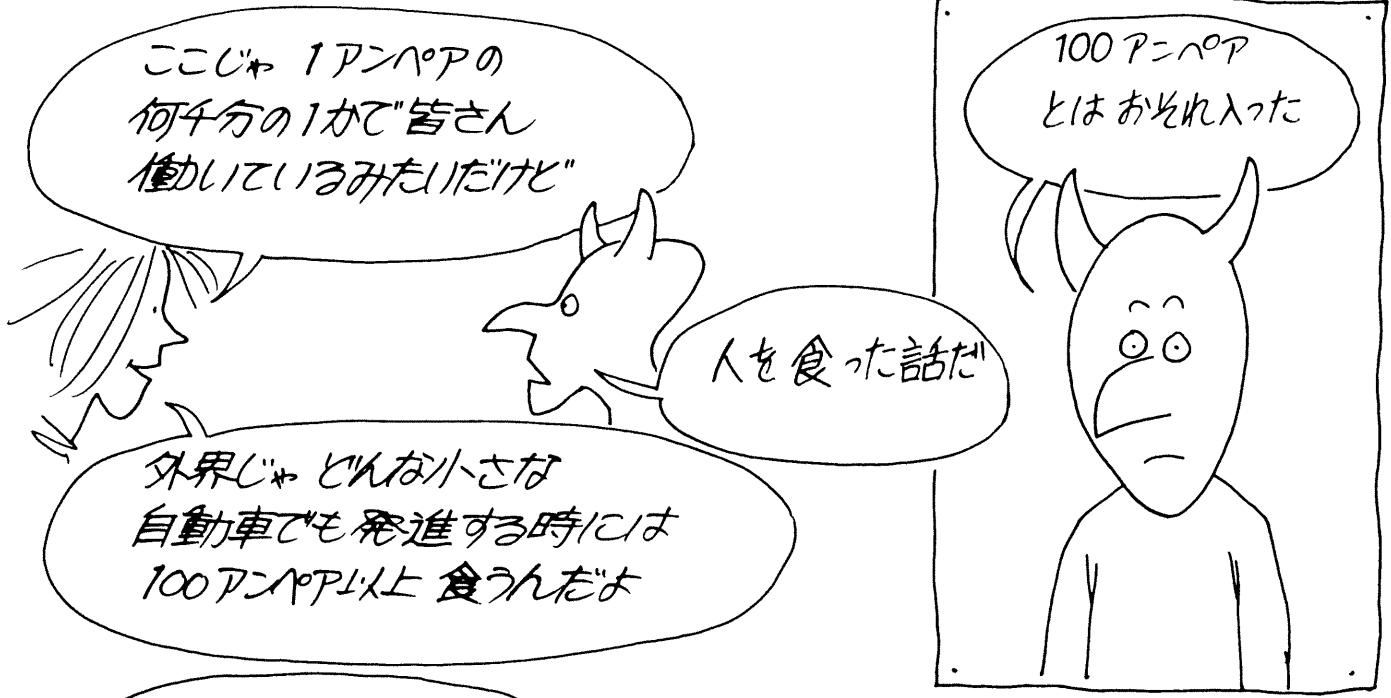


実際には37ページのように命令は書かれていません。  
命令はそれぞれの計算機独得の機械語に翻訳される。

コンピュータの作業結果は色々な出力装置上に送られる。たとえばラインプリンター、ブラウン管、音声出力装置など。









モヒモヒ 主記憶課  
（「やが」）該当の番地には  
何もありませんよ

僕がアカウム  
だということは僕が  
保証するってば!!!

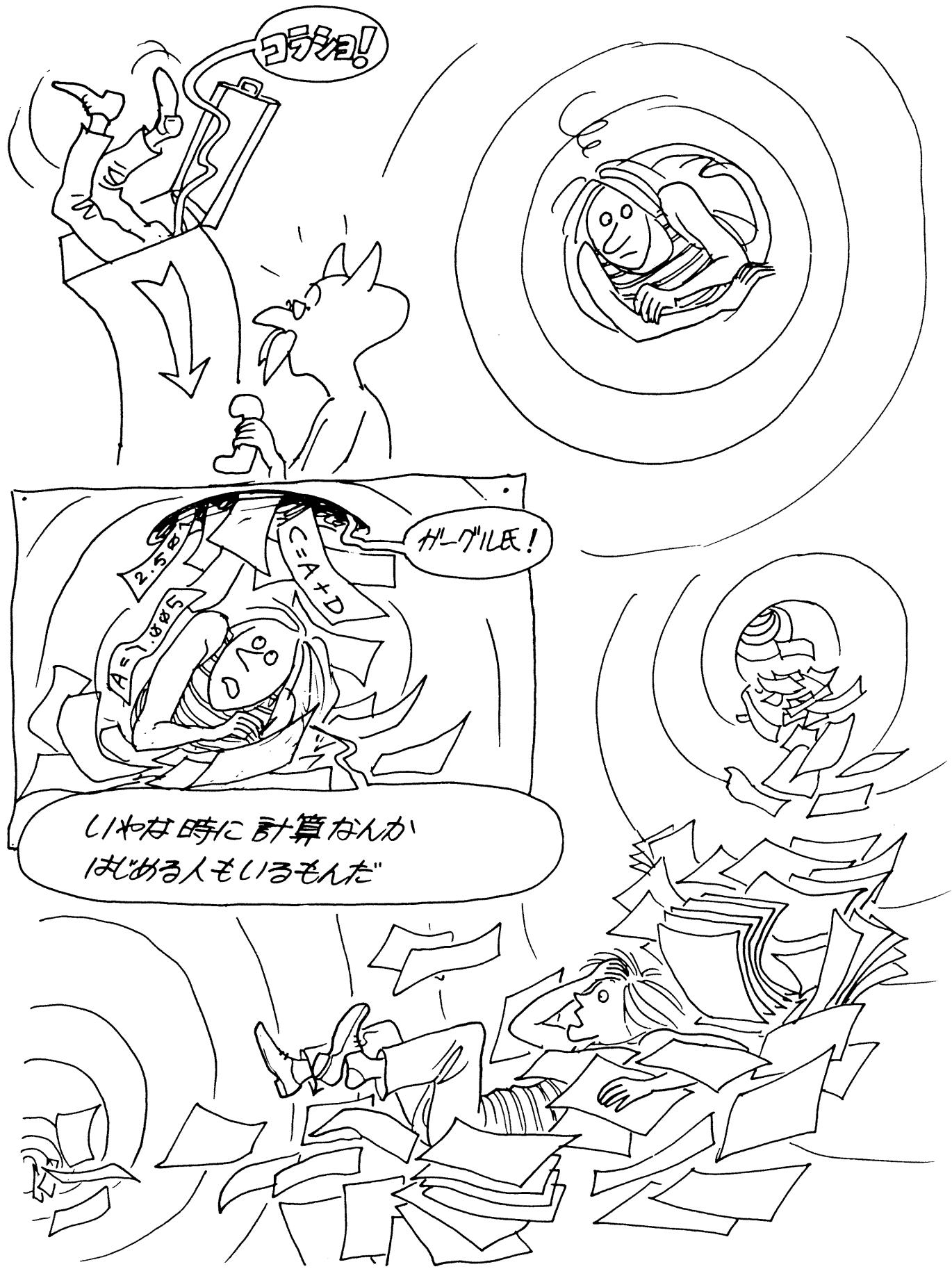
誰もここに  
なつきしない!!!

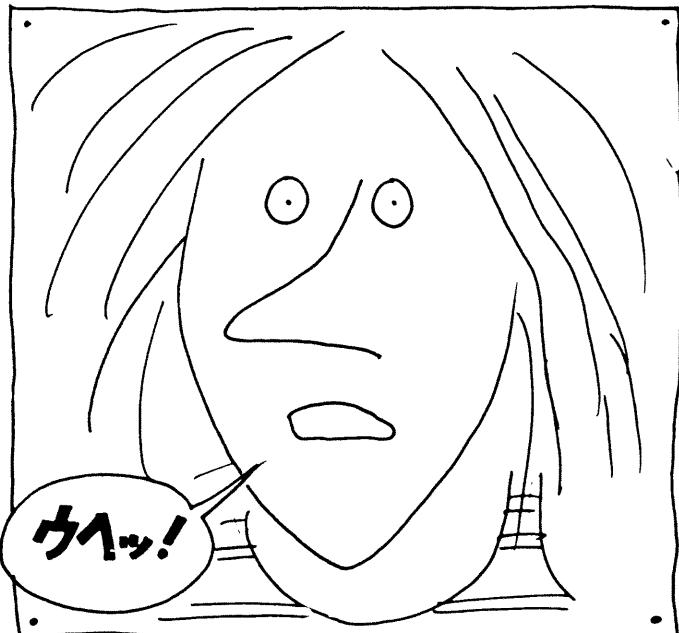
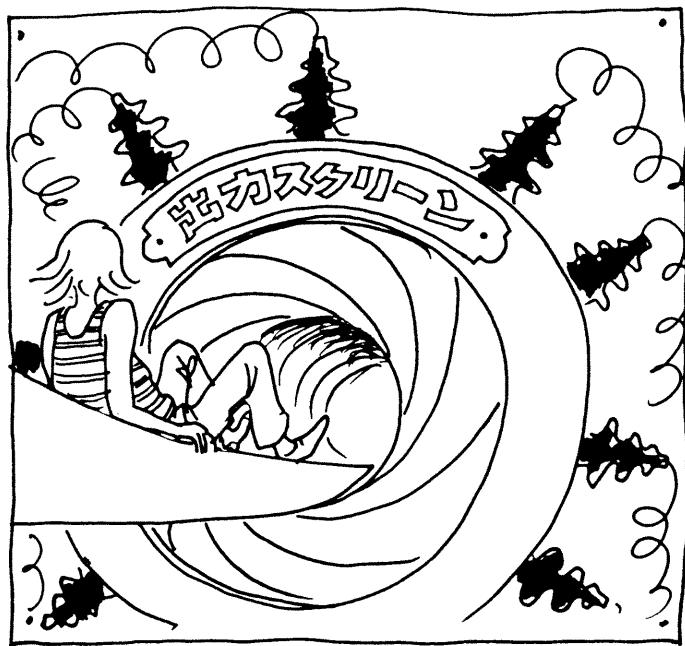
でも上司との  
関係もあるんでね  
悪いけど……

出るとなつたら  
出るんだ!

ひとりでイラ立って  
イラー

モニモニ  
こちらに何やらハンナ  
が居りますか…



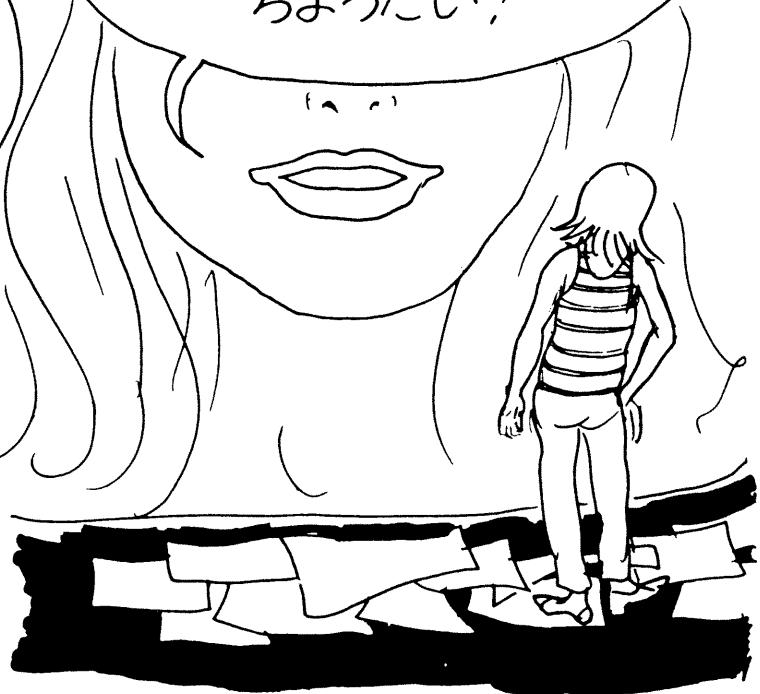
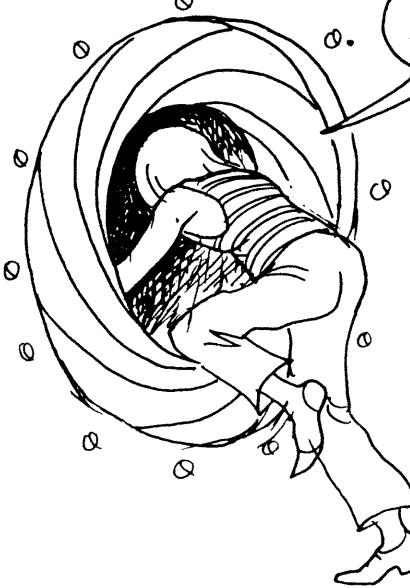


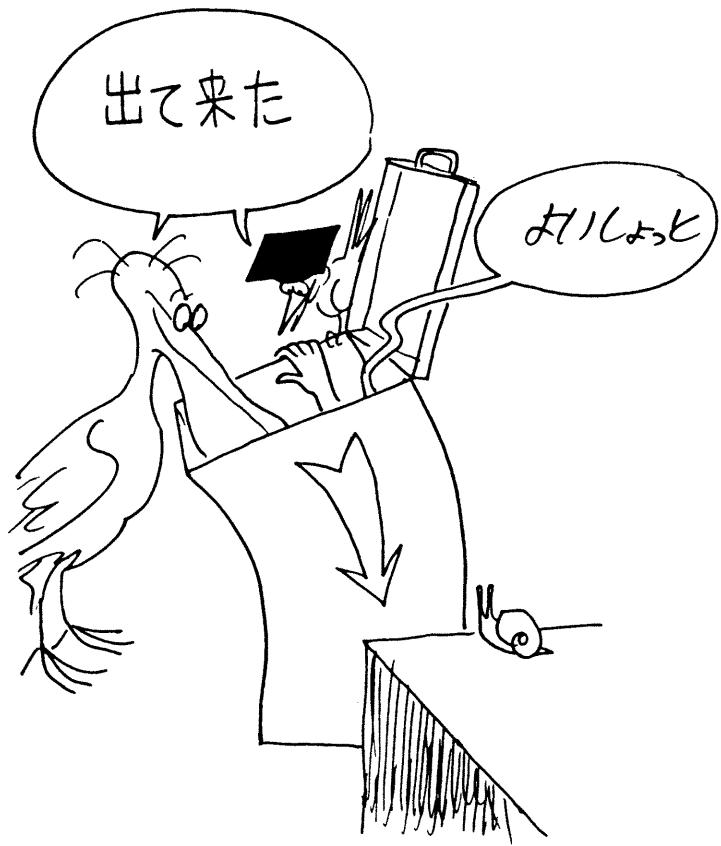


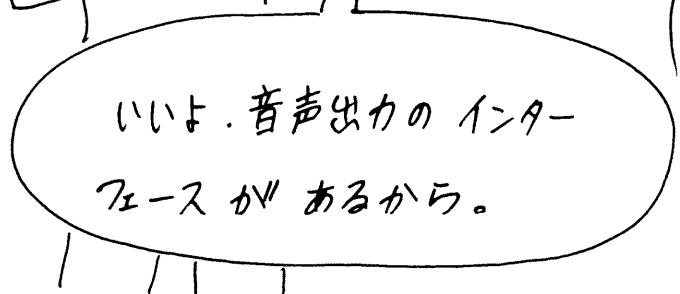
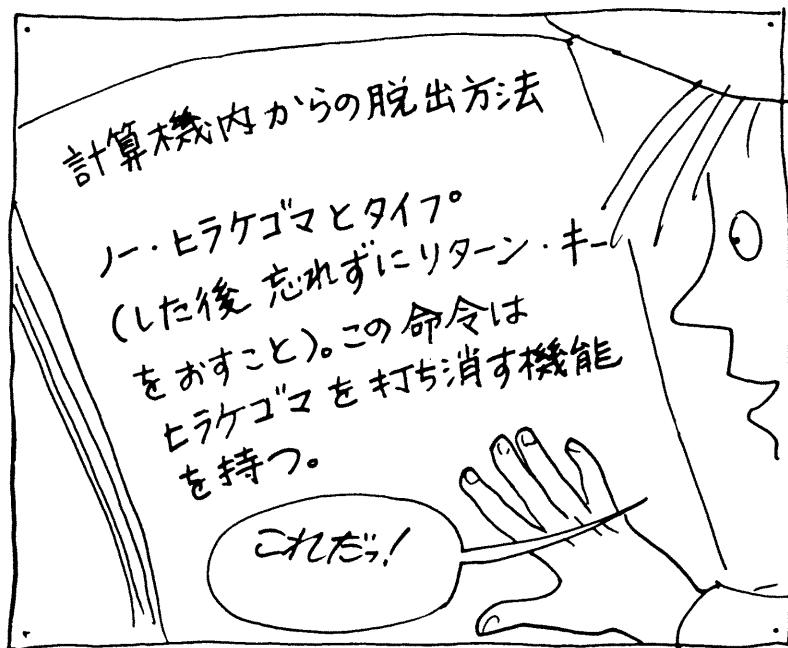


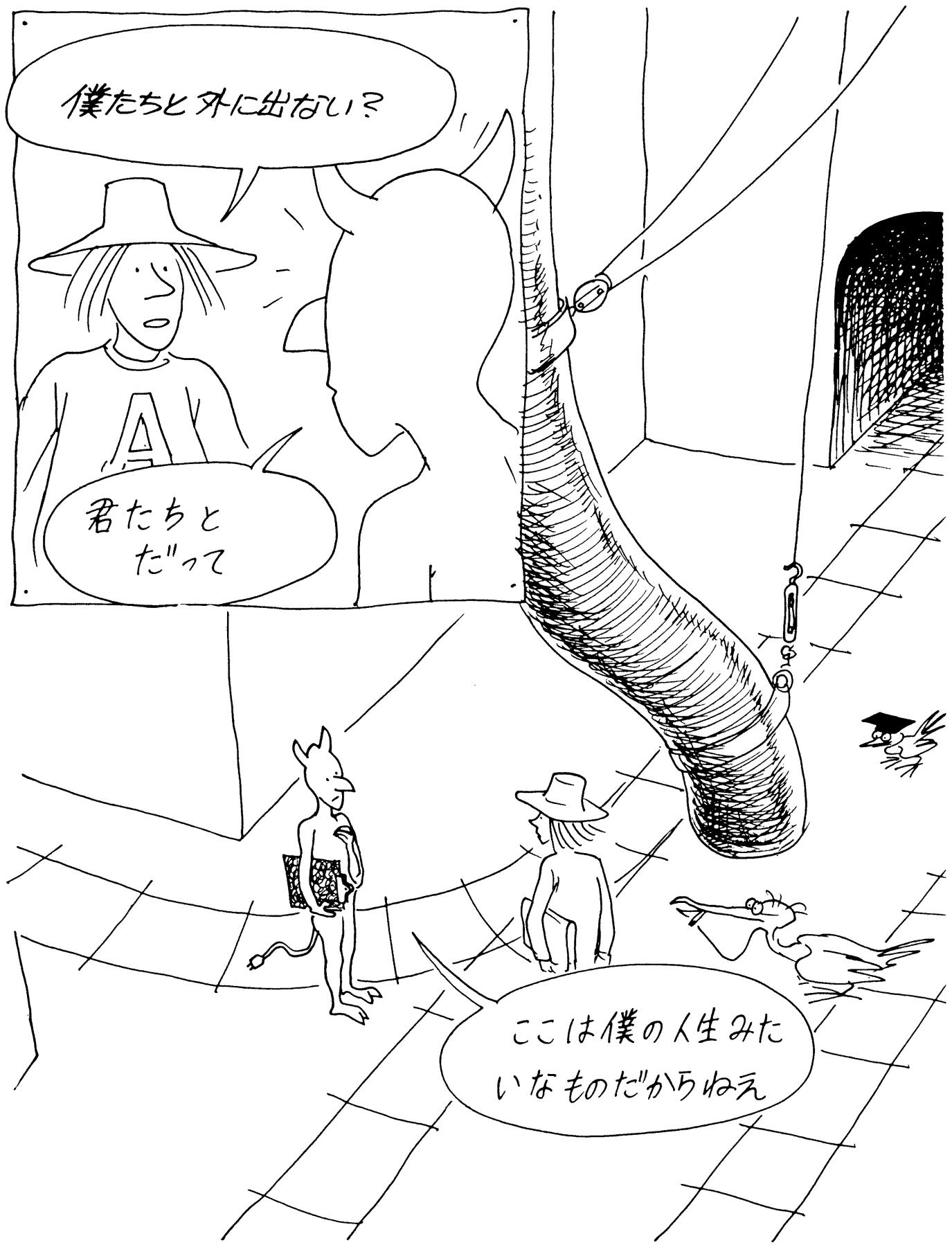
ヒラケゴマの命令を  
タイプした時 僕達と  
いっしょにコンピュータの中に  
入っちゃったにちがいなし

あなた達をそこから出して  
あげたいけれど方法がわから  
ないのよ。マニコアルに書いて  
あるにちがいないから見つけて  
ちょうだい!











でも話をきいてみるとここでやっている計算が「物理的  
意味をもつとすると外界というところはここよりずっと  
素晴らしいところにちがいない。





この日以来、計算センターのコンピュータはどんな専門家も治すことができない説明不能の故障になやまされ続けている。多分どこかに忘れられたアンセルム君のツツのせいかも知れない。

